



VERBAND ÖFFENTLICH BEDIENSTETER

BETRIEBSSPORT TISCHTENNIS

www.voeb-tt.at

MEISTERSCHAFT 2015/2016

RUNDSCHREIBEN 4

Erstellt am 4.10.2015

- 4.01. Beiliegend die aktuellen Einzelergebnisse
Die Tabellen, Einzel- und Doppelranglisten sind auf Grund der erst begonnenen Meisterschaft von keiner besonderen Aussagekraft; sodass diese erst ab dem kommenden Rundschreiben zur Versendung gelangen.
- 4.02. Bitte um Beachtung der aktuellen beiliegenden Belagsliste und Ballliste.
- 4.03. Weiters liegt diesem Rundschreiben das Protokoll der Jahreshauptversammlung sowie das aktualisierte Regulativ bei.
- 4.04. Beim Verein SV KÖST hat es leider verschiedene Verlautbarungen betreffend der beiden Spiellokal gegeben. Diese wurden im Internet richtig gestellt. Um weiteren Irritationen vorzubeugen, werden die Daten nochmals verlautbart.

1	Dienstag	Spiellokal I	1030 Wien; Hintere Zollamtsstr. 2 b
2	Montag	Spiellokal II	1050 Wien, Spengergasse 20
3	Dienstag	Spiellokal I	1030 Wien; Hintere Zollamtsstr. 2 b
4	Montag	Spiellokal II	1050 Wien, Spengergasse 20
5	Montag	Spiellokal II	1050 Wien, Spengergasse 20
6	Montag	Spiellokal II	1050 Wien, Spengergasse 20



www.obv.com



VERBAND ÖFFENTLICH BEDIENSTETER

BETRIEBSSPORT TISCHTENNIS

www.voeb-tt.at

- 4.05. VÖB – Turnier findet am Sonntag, 22.11.2015 in
1220 Wien; Bernoullistraße 7 -9
ASKÖ Ballsport Center
statt. Bitte Termin freihalten!
Die Ausschreibung erfolgt in ca. 14 Tagen.
- 4.06. Bußgeldverrechnung – Mannschaftsrückziehung:
LAAB/4 – Mannschaftsrückziehung vor der Auslosung
=> € 10,-
- 4.07. Bußgeldverrechnung – aus dem Spielbetrieb:
Fehlerhafte Ausstellung eines Spielberichtes (Durchgang A)
- a.) 1. Runde, LIGA, KSV-HG I/1
Eingabe von „w.o.“ anstatt „kampflos“ => € 2,-
 - b.) 1. Runde, 3. Klasse, OWS/3
Fehlende Satzeingaben => € 2,-
 - c.) 1. Runde, 3. Klasse, SU9/1
Bestätigung von fehlenden Satzeingaben => € 2,-
 - d.) 2. Runde, 3. Klasse, KSVUW/1
Bis dato keine Eingabe durch einen Berechtigten des Heimvereines => € 7,-
 - e.) 3. Runde, 1. Klasse, BOR/1
Waagrecht/Senkrecht vertauscht und falsche Spielreihenfolge => € 2,-
 - f.) 3. Runde, 1. Klasse, WILI/3
Falsche Angaben bestätigt => € 2,-



www.obv.com



VERBAND ÖFFENTLICH BEDIENSTETER

BETRIEBSSPORT TISCHTENNIS

www.voeb-tt.at

4.08. Fehlende Bestätigungen sind bis zum 11.10.2015 durchzuführen.

Durchgang A; (säumige Mannschaften sind rot gekennzeichnet)

1. Runde

4. Klasse	KÖST/5 – BOR/2	4:6
5. Klasse	KSVUW/3 – THEA/1	2:6

2. Runde

3. Klasse	KSVUW/1 – KÖST/4	6:2
5. Klasse	OLY/6 – FSF/2	6:3
5. Klasse	SKH/3 – BKA/4	7:0

3. Runde

LIGA	WILI/1 – BRZ/1	5:5
2. Klasse	LAAB/2 – OWS/2	6:2
3. Klasse	KSV-BS/1 – FSF/1	6:2
3. Klasse	OWS/3 – KSVUW/2	6:4
3. Klasse	FJB/4 – SU9/1	5:5
4. Klasse	OLY/5 – BOR/2	6:2
6. Klasse	BKA/6 – KSV-HG I/6	6:4

4.09.

TERMINSERVICE	
Ende Nachspielzeit der ersten 3 Runden	11.10.2015
VÖB - Turnier	22.11.2015

DER MUBA



www.oebv.com

VÖB-MS 2015/2016 2. Runde Durchgang A

Liga	BKA-1	1	w	2682 Belski A.	N	S	-	2083 Holthoner M.	-	N	N	2602 Ritter D.	N	-	N	2682 + 2083	N	✓	
	WILI-2	6	s	2628 Becherer G.	S	-	S	3217 Stankovic Z.	N	S	-	3216 Seng M.	-	S	S	2628 + 3216	S	✓	
	BRZ-1	7		kampflos														✓	
	FJB-1	0																✓	
	FLO-1	4	w	2068 Schöffmann C.	S	S	S	2202 Kabinger M.	N	N	N	2922 Hladik S.	S	N	N	2068 + 2922	N	✓	
	NFS-1	6	s	3203 Dunkl W.	N	S	N	3177 Rebel M.	N	S	S	3204 Winkler F.	N	S	S	3177 + 3204	S	✓	
	KÖST-1	5	w	2655 Mejatsch F.	S	N	N	2212 Kraft J.	S	N	S	2476 Peck M.	S	N	S	2212 + 2476	N	✓	
	WILI-1	5	s	1728 Kokoly P.	N	N	N	1923 Grimus E.	S	S	S	1900 Mischu P.	S	N	N	1923 + 1900	S	✓	
	LAAB-1	2	s	2999 Wögerer G.	N	-	N	3129 Schmid D.	N	ws	N	3191 Schuhmacher M.	-	ws	N	2999 + 3129	N	✓	
	OLY-1	6	w	3046 Mika M.	S	S	-		-	wn	wn	2986 Stanglica M.	S	S	S	3046 + 2986	S	✓	
RUSPI-1	6	w	2663 Schiller B.	S	N	N	3061 Held P.	S	N	S	2793 Tekula R.	S	S	N	2663 + 2793	S	✓		
KSV-HG I-1	4	s	2804 Peterseil W.	N	N	N	2733 Nagl W.	S	S	N	3298 Cipps M.	S	N	S	2733 + 3298	N	✓		
1. Klasse	BBSV-1	6	w	1985 Silhavy H.	S	N	-	1414 Fiala G.	-	N	S	3057 Petrzalka W.	S	S	S	1414 + 3057	S	✓	
	KSV-HG I-2	2	s	2982 Bengel H.	N	-	N	2193 Vavrovec E.	S	S	N	2875 Ringel R.	-	N	N	2982 + 2875	N	✓	
	FJB-3	1	s	3266 Hellerschmid M.	N	-	N	2514 Feuchtl P.	N	S	-	1983 Burda E.	-	N	N	1983 + 2514	N	✓	
	OWS-1	6	w	3173 Loimer A.	S	S	-	2770 Humer A.	-	N	S	2799 Stürmer E.	S	-	S	2770 + 2799	S	✓	
	FJB-2	6	w	2287 Musil A.	N	N	S	3227 Reichl M.	-	S	S	2511 Baumgartner W.	N	S	S	3227 + 2511	S	✓	
	BRZ-2	3	s	2468 Rauscher T.	S	-	S	1944 Bursa M.	S	N	N	3067 Liebinger F.	N	N	N	2468 + 1944	N	✓	
	OLY-2	6	s	3035 Graf C.	N	S	N	2840 Stefaner M.	S	S	N	2835 Teyral B.	S	S	N	3035 + 2840	S	✓	
	BOR-1	4	w	2744 Bader T.	S	N	N	2737 Lengl H.	N	N	N	2745 Steinbach G.	S	S	S	2745 + 2744	N	✓	
	RUSPI-2	7	s	1265 Manu A.	S	-	S	2400 Szabo J.	S	ws	-	2506 Kiekenap M.	-	ws	S	1265 + 2506	S	✓	
	SKH-1	0	w	1925 Simunek P.	N	N	-		-	wn	wn	1468 Schönweiler F.	N	-	N	1925 + 1468	N	✓	
WILI-3			verschoben auf 05.10.2015																
OLY-3																			
2. Klasse	KSV-EW-1	6	s	3139 Huber F.	S	-	N	2652 Zierer C.	S	S	-	3140 Schiffermüller G.	-	S	S	3139 + 3140	S	✓	
	KÖST-2	1	w	2728 Gressler N.	N	N	-	1352 Paltl G.	-	N	N	2534 Meisel M.	S	-	N	2728 + 1352	N	✓	
	OWS-2	6	w	3176 Maierhofer J.	S	S	S	1003 Kurz G.	-	N	N	2979 Gelich J.	S	S	S	2979 + 1003	S	✓	
	BKA-2	3	s	3275 Nichtenberger H.	N	-	N	1829 Drechsel G.	N	S	N	2867 Pichler K.	N	S	S	2867 + 1829	N	✓	
	POST-1	5	s	1809 Indra H.	N	N	S	3056 Kalman R.	S	S	S	2880 Brunner R.	N	N	N	1809 + 3056	S	✓	
	LAAB-2	5	w	3112 Tosheva M.	S	N	S	3146 Diaz W.	S	N	S	3264 Haidar M.	N	N	S	3146 + 3264	N	✓	
	SKH-2	4	s	2905 Weiss W.	S	N	N	3142 Auer C.	S	S	S	2794 Schmid J.	N	N	N	3142 + 2794	N	✓	
	WILI-4	6	w	2466 Wiedemann G.	N	N	S	1415 Sekulic Z.	S	N	S	1461 Barth W.	S	N	S	2466 + 1461	S	✓	
	SVSM-1			verschoben auf 07.10.2015															
	KSV-HG I-3																		
WILI-5	5	w	1661 Kellerberger M.	S	N	S	1012 Knittel J.	N	S	S	1624 Michl L.	N	N	N	1661 + 1012	S	✓		
KÖST-3	5	s	1898 Jähnert G.	N	S	S	3026 Komary L.	S	N	S	2654 Hala M.	N	N	S	3026 + 2654	N	✓		
3. Klasse	FSF-1	5	w	1299 Grünwald W.	S	N	N	3189 Peschka F.	S	N	N	2631 Hartwein G.	S	S	N	3189 + 2631	S	✓	
	FJB-4	5	s	1328 Pirstitz G.	N	N	-	3135 Grün H.	S	S	N	2638 Ziegler R.	S	S	S	3135 + 2638	N	✓	
	HTBL-RW-1	3	s	2593 Panhuber E.	N	-	N	2594 Müllner G.	S	S	S	2592 Meisl H.	N	N	N	2594 + 2593	N	✓	
	OWS-3	6	w	1671 Ganglmayer K.	S	N	S	3299 Chloupek S.	-	N	S	3130 Maw B.	S	N	S	3130 + 3299	S	✓	
	KSVUW-1	6	w	3012 Perkonig B.	ws	N	-	1652 Menrath S.	-	N	S	1846 Schernhammer A.	ws	S	S	1652 + 1846	S	✓	
	KÖST-4	2	s		wn	-	wn	1107 Pruscha A.	S	S	N	2525 Cerny A.	-	N	N	1107 + 2525	N	✓	
	KSVUW-2	4	s	3160 Feuereis P.	N	N	N	2297 Wildauer M.	S	N	S	2645 Bacher G.	S	N	N	2645 + 2297	S	✓	
	OLY-4	6	w	2912 Schramböck N.	S	N	N	3043 Kern S.	S	S	S	3308 Wertl R.	S	N	S	3308 + 3043	N	✓	
	NFS-2	4	w	3215 Jakubowski J.	S	N	S	3306 Schwarzbauer A.	N	N	N	3214 Brunner B.	S	S	N	3215 + 3214	N	✓	
	KSV-BS-1	6	s	3004 Görnet R.	N	S	N	2863 Antony H.	S	S	N	3309 Suranyi B.	N	S	S	2863 + 3309	S	✓	
SU9-1	4	s	3095 Micheluzzi H.	N	N	N	3096 Gotthart L.	S	S	N	3098 Kroupa H.	N	S	N	3096 + 3098	S	✓		
KSV-HG I-4	6	w	3133 Adler R.	S	N	S	2480 Schuster E.	S	N	N	2524 Brosch M.	S	S	S	2524 + 2480	N	✓		
4. Klasse	BBSV-2	6	w	1342 Schmied G.	S	N	-	2865 Schmidt P.	-	N	ws	1336 Knotek G.	S	S	ws	1336 + 1342	S	✓	
	SVSM-2	2	s	1841 Lang G.	N	-	N	2605 Wallner P.	S	S	N	2854 Merchant N.	-	wn	wn	1841 + 2605	N	✓	
	BOR-2	5	s	2743 Höfler K.	S	N	-	2738 Pumm K.	N	S	N	2750 Polivka G.	S	S	N	2743 + 2750	S	✓	
	FLO-2	5	w	3049 Petras J.	N	S	N	2586 Waismayer sen. R.	S	N	S	2777 Mika M.	S	S	N	3049 + 2777	N	✓	
	BRZ-3	1	s	2174 Klein W.	N	-	N	3069 Alber N.	N	N	-	2965 Rahbar M.	-	S	N	3069 + 2965	N	✓	
	KSV-EW-2	6	w	2826 Sencar J.	S	S	-	2827 Schlosser F.	-	S	N	2348 Stadler H.	S	-	N	2827 + 2348	S	✓	
	KHR-1	2	w	2871 Lippel P.	N	N	-	3233 Arlt H.	-	N	S	2547 Leeb R.	N	N	S	2424 + 2547	N	✓	
	WILI-6	6	s	2828 Troll G.	S	-	S	2440 Wöginger M.	S	S	S	2821 Krettek R.	-	N	N	2828 + 2440	S	✓	
	KÖST-5	6	w	1895 Schneckenreither F.	N	N	S	3156 Zeman R.	S	N	S	1177 Rohr W.	S	N	S	1177 + 3156	S	✓	
	OLY-5	4	s	2910 Temper T.	S	N	N	3252 Smejkal W.	S	S	S	2913 Straka C.	N	N	N	2910 + 3252	N	✓	
LAAB-3	7		kampflos																
BKA-3	0																		
5. Klasse	KHR-2	2	w	1686 Bozeczki M.	N	N	-	1950 Swoboda H.	-	N	N	1609 Grübling K.	S	N	S	1609 + 1686	N	✓	
	KSVUW-3	6	s	1054 Ankner A.	S	-	N	3073 Haas M.	S	S	S	2298 Wottawa W.	-	S	N	2298 + 3073	S	✓	
	KSV-HG I-5	6	w	2445 Novak G.	S	N	S	2639 Steininger C.	S	S	S		wn	wn	wn	2639 + 2445	N	✓	
	BBSV-3	4	s	2439 Götz G.	N	N	ws	1120 Waltenberger K.	S	N	ws	0925 Zimmer K.	N	N	ws	2439 + 1120	S	✓	
	OLY-6	6	s	2920 Stevanovic M.	S	-	N	3150 Liu T.	S	N	S	3044 Wurdak H.	S	S	S	3044 + 3250	N	✓	
	FSF-2	3	w	3170 Saubach H.	N	N	N	1024 Gassmann R.	-	S	N	1137 Krölling M.	S	N	N	3170 + 1137	S	✓	
	SKH-3	7	w	2735 Tömböl R.	S	S	-	1840 Freistetter G.	-	S	S	2168 Tömböl H.	S	-	S	2735 + 2168	S	✓	
	BKA-4	0	s	2539 Matyaszczyk R.	N	-	N	2558 Rigler M.	N	N	-	3269 Latocha M.	-	N	N	2539 + 3269	N	✓	
WILI-7	6	w	2151 Spieler A.	S	S	-	3281 Chiba F.	-	N	N	2610 Mikyska G.	S	S	S	2151 + 2610	S	✓		
POST-2	2	s	3223 Graf C.	N	-	N	2566 Sperk-Bogendorfer G.	N	S	N	2561 Rasch R.	-	S	N	3223 + 2561	N	✓		
6. Klasse	BKA-5	6	w	2647 Schwarzmaier H.	S	S	-	3127 Seitz G.	-	S	N	2014 Schefferberger H.	S	-	S	2647 + 1508	S	✓	
	LENZ-1	1	s	3311 Jandl R.	N	-	N	3291 Leirich S.	N	N	-	2882 Leirich G.	-	S	N	3311 + 2882	N	✓	
	KSV-HG I-6	6	s	2240 Hanzal G.	S	-	N	2583 Schönsleben W.	S	S	S	2806 Cech W.	-	N	S	2583 + 2806	S	✓	
	BBSV-4	2	w	3293 Müller P.	N	N	-	3303 Rakonitsch G.	-	N	S	2935 Kasika F.	S	N	N	3303 + 2935	N	✓	
	OLY-7	4	s	2850 König P.	N	N	N	2210 König H.	S	S	S	3242 Moser C.	N	S	N	2850 + 2210	N	✓	
	FSF-3	6	w	2601 Schnabel G.	S	N	S	1495 Henzel G.	S	N	N	3000 Ortner R.	S	N	S	2601 + 3000	N	✓	
OWS-4	2	s	2870 Raffeis F.	N	-	N	2800 Marton C.	S	S	N	3106 Müller F.	-	N	N	2800 + 3106	N	✓		
BKA-6	6	w	2789 Plangl J.	S	N	-	3193 Friedl H.	-	N	S	3192 Friedl B.	S	S	S	2789 + 3192	S	✓		

VÖB-MS 2015/2016 3. Runde Durchgang A

Liga	FJB-1	6	s	2456 Neumayer W.	N	-	S	3141 Limlei A.	S	S	-	2861 Neuwirth M.	-	S	S	3141 + 2861	S	✓	
	LAAB-1	1	w	3129 Schmid D.	S	N	-	2999 Wögerer G.	-	N	N	3147 Momirov L.	N	-	N	3129 + 2999	N	✓	
	KSV-HG I-1	5	w	2733 Nagl W.	S	N	S	2804 Petersel W.	S	N	N	3298 Cipps M.	S	N	S	2804 + 3298	S	✓	
	BKA-1	5	s	1829 Drechsel G.	N	N	N	2945 Wukovits R.	S	S	S	2682 Belski A.	N	S	N	2945 + 2682	N	✓	
	NFS-1	6	s	2968 Rosenberg A.	S	-	S	3204 Winkler F.	S	ws	-	3205 Peter G.	-	ws	N	3204 + 3205	S	✓	
	KÖST-1	1	w	2212 Kraft J.	N	N	-		-	wn	wn			-	S	2212 + 2476	N	✓	
	OLY-1	6	s	3114 Steindl J.	S	-	N	3251 Komina R.	S	S	-	2985 Davidov I.	-	S	S	3114 + 2985	S	✓	
	RUSPI-1	1	w	2793 Tekula R.	N	N	-	2663 Schiller B.	-	N	N	3256 Garmroudi F.	S	-	N	2793 + 2663	N	✓	
	WILI-2	1	s	2628 Becherer G.	N	-	N	3216 Seng M.	N	N	-	3030 Sreckovic Z.	-	N	S	2628 + 3216	N	✓	
	FLO-1	6	w	2068 Schöffmann C.	S	S	-	2552 Puchner G.	-	S	S	2922 Hladik S.	S	-	N	2068 + 2552	S	✓	
	WILI-1	5	w	1923 Grimus E.	S	S	N	2960 Hernach C.	S	N	S	3254 Blüher J.	S	N	N	1923 + 2960	N	✓	
	BRZ-1	5	s	2858 Strik Y.	N	N	N	2701 Ghanem H.	N	S	S	2830 Horvath A.	S	N	S	2701 + 2830	S	✓	
1. Klasse	BOR-1	6	s	3257 Wewerka M.	S	-	S	2744 Bader T.	N	S	-	2745 Steinbach G.	-	S	S	2744 + 2745	S	✓	
	WILI-3	1	w	2538 Fröhlich W.	N	S	-	2803 Hloben R.	-	N	N	2802 Queder M.	N	-	N	2538 + 2802	N	✓	
	BRZ-2	5	s	2468 Rauscher T.	S	S	S	2869 Heger M.	N	S	N	3115 Vesely P.	N	S	S	2468 + 2869	S	✓	
	FJB-3	5	w	1983 Burda E.	N	S	S	3266 Hellerschmid M.	N	N	S	2514 Feuchtl P.	N	N	S	1983 + 3266	N	✓	
	KSV-HG I-2	2	s	3225 Scheucher G.	N	-	N	2875 Ringel R.	N	S	N	2196 Planner H.	-	S	N	2875 + 2196	N	✓	
	RUSPI-2	6	w	1265 Manu A.	S	S	-	2506 Kiekenap M.	-	N	N	3061 Held P.	S	S	S	2506 + 3061	S	✓	
	OLY-3	6	w	3278 Badiyi Tabar A.	N	N	N	3109 Machado Peneda C.	S	N	S	3280 Pitzl W.	S	S	S	3109 + 3280	S	✓	
	BBSV-1	4	s	1414 Fiala G.	S	N	N	3057 Petrzalka M.	S	S	N	1985 Silhavy H.	S	N	N	1414 + 3057	N	✓	
	OWS-1	4	s	3173 Loimer A.	S	N	N	2799 Stürmer E.	N	S	N	2770 Humer A.	N	S	N	2799 + 2770	S	✓	
	OLY-2	6	w	2840 Stefaner M.	N	S	S	3183 Luckeneder R.	S	N	N	3035 Graf C.	S	S	S	2840 + 3035	N	✓	
	SKH-1	5	w	1468 Schönweiler F.	N	S	S	1925 Simunek P.	N	N	N	1864 Leidenfrost F.	S	S	S	1468 + 1864	N	✓	
	FJB-2	5	s	2611 Pöschl G.	S	S	N	3227 Reichl M.	N	S	N	2287 Musil A.	N	S	N	3227 + 2287	S	✓	
2. Klasse	BKA-2	4	s	3270 Stuhlofer H.	S	N	S	3275 Nichtenberger H.	N	N	N	2867 Pichler K.	S	N	S	3270 + 3275	N	✓	
	KSV-EW-1	6	w	3140 Schiffermüller G.	N	S	N	3139 Huber F.	S	S	S	2652 Zierer C.	N	S	N	3140 + 3139	S	✓	
	KSV-HG I-3	1	w	3174 Ortner C.	S	N	-	2290 Nowotny E.	-	N	N	2675 Bartak R.	wn	-	N	2290 + 2675	N	✓	
	POST-1	6	s	1596 Binder W.	S	-	ws	2216 Kafka W.	S	S	-	2557 Murai C.	-	S	S	1596 + 2216	S	✓	
	KÖST-2	6	s	1352 Paltl G.	S	-	N	2534 Meisel M.	S	S	S	2728 Gressler N.	-	S	N	2534 + 2728	S	✓	
	WILI-5	2	w	1624 Michl L.	N	N	-	1012 Knittel J.	-	N	N	1661 Kellerberger M.	S	N	S	1012 + 1661	N	✓	
	KÖST-3	2	s	1898 Jähner G.	N	-	N	3302 Reinsperger T.	N	N	N	2654 Hala M.	-	N	S	1898 + 2654	S	✓	
	SKH-2	6	w	2679 Bicher M.	S	S	-	3287 Edward M.	-	S	S	3142 Auer C.	S	S	N	2679 + 3142	N	✓	
	LAAB-2	6	w	3112 Tosheva M.	S	S	-	3264 Haidar M.	-	N	N	3146 Diaz W.	S	S	S	3112 + 3146	S	✓	
	OWS-2	2	s	2979 Gelich J.	N	-	N	3176 Maierhofer J.	N	S	N	3103 Peterschofsky F.	-	S	N	3176 + 3103	N	✓	
	WILI-4	4	s	2730 Kolpek T.	N	N	N	3218 Zivkovic Z.	N	S	S	1461 Barth W.	S	S	N	3218 + 2730	N	✓	
	SVSM-1	6	w	2597 Schiffbenker C.	S	S	N	2603 Berger E.	S	N	N	2451 Wallner R.	S	N	S	2451 + 2597	S	✓	
3. Klasse	FJB-4	5	w	3135 Grün H.	S	N	S	1685 Hametner R.	S	N	N	2638 Ziegler R.	S	N	N	3135 + 1685	S	✓	
	SU9-1	5	s	3095 Micheluzzi H.	N	N	N	3096 Gotthart L.	S	S	S	3098 Kroupa H.	N	S	S	3098 + 3096	N	✓	
	KSV-BS-1	6	s	3236 Fogl K.	S	-	N	3055 Huemer P.	S	S	S	3004 Görmert R.	-	S	N	3055 + 3004	S	✓	
	FSF-1	2	w	1299 Grünwald W.	N	N	-	3189 Peschka F.	-	N	N	2631 Hartwein G.	S	N	S	3189 + 2631	N	✓	
	KSV-HG I-4	6	s	2480 Schuster E.	S	S	N	2524 Brosch M.	S	S	N	3133 Adler R.	S	S	N	2524 + 2480	N	✓	
	HTBL-RW-1	4	w	2592 Meisl H.	N	N	N	2593 Panhuber E.	N	N	N	2594 Müllner G.	S	S	S	2593 + 2594	S	✓	
	KÖST-4	0	w	1107 Pruscha A.	N	N	-	1344 Rychly M.	-	N	N	2166 Mayer S.	N	-	N	1344 + 1107	N	✓	
	NFS-2	7	s	3211 Dollezal A.	S	-	S	3215 Jakubowski J.	S	S	-	3214 Brunner B.	-	S	S	3215 + 3214	S	✓	
	OLY-4	6	s	3196 Wesemann H.	N	S	N	3308 Wertl R.	S	S	S	2995 Zguda W.	N	N	S	3308 + 2995	S	✓	
	KSVUW-1	4	w	1652 Menrath S.	S	N	S	3012 Perkonig B.	N	N	S	1846 Schernhammer A.	S	N	N	1652 + 1846	N	✓	
	OWS-3	6	w	1004 Axmann K.	S	N	N	3299 Chloupek S.	S	N	S	3130 Maw B.	S	N	S	3299 + 3130	S	✓	
	KSVUW-2	4	s	3160 Feureis P.	N	N	N	2645 Bacher G.	S	S	S	2823 Jäch M.	S	N	N	3160 + 2645	N	✓	
4. Klasse	BKA-3	2	w	2483 Huber A.	S	N	-		-	wn	wn	1020 Hild H.	S	N	N	2483 + 1020	N	✓	
	BBSV-2	6	s	2865 Schmidt P.	N	-	N	2099 Veitschegger W.	S	ws	S	1336 Knotek G.	-	ws	S	2099 + 1336	S	✓	
	FLO-2	1	w	2586 Waismayer sen. R.	N	S	-	3049 Petras J.	-	N	N	1428 Gruber F.	N	-	N	2586 + 3049	N	✓	
	BRZ-3	6	s	1144 Rothen T.	S	-	S	2174 Klein W.	N	S	-	2965 Rahbar M.	-	S	S	1144 + 2965	S	✓	
	KSV-EW-2	6	w	2348 Stadler H.	S	S	-		-	wn	wn	2626 Schabhütl M.	S	S	S	2348 + 2626	S	✓	
	LAAB-3	2	s	3126 Ratz F.	N	-	N	2998 Dorner R.	N	ws	N	3014 Kautsky C.	-	ws	N	2998 + 3014	N	✓	
	OLY-5	6	w	2910 Temper T.	S	N	-	2913 Straka C.	-	N	S	3252 Smejkal W.	S	S	S	2913 + 3252	S	✓	
	BOR-2	2	s	2743 Höfler K.	N	-	N	2750 Polivka G.	S	S	N	2737 Lengl H.	-	N	N	2743 + 2750	N	✓	
	SVSM-2	6	w	2605 Wallner P.	N	S	-	1841 Lang G.	-	S	S	2854 Merchant N.	S	S	N	2605 + 1841	S	✓	
	KHR-1	2	s	2871 Lipp P.	S	-	N	2547 Leeb R.	N	N	N	3233 Arlt H.	-	N	S	2547 + 3233	S	✓	
	WILI-6	6	s	2828 Troll G.	S	-	N	2761 Menzel P.	S	N	S	3272 Blume A.	-	S	S	2761 + 3272	S	✓	
	KÖST-5	2	w	2077 Macsai Z.	N	N	-	3258 Zeman T.	-	S	N	1177 Rohr W.	S	N	N	2077 + 3258	N	✓	
5. Klasse	BBSV-3	3	s	2439 Götz G.	N	-	N	3058 Eichhorn H.	N	S	N	0925 Zimmer K.	N	S	N	3058 + 0925	S	✓	
	OLY-6	6	w	2920 Stevanovic M.	S	S	S	3250 Adamovic N.	-	N	N	3044 Wurdak H.	S	S	S	3250 + 3044	N	✓	
	FSF-2			verschoben auf 08.10.2015															
	SKH-3																		
	KSVUW-3	6	w	1952 Asenbaum A.	S	N	-	2298 Wottawa W.	-	S	S	3073 Haas M.	S	-	S	3073 + 2298	S	✓	
	WILI-7	1	s	0968 Kellerberger R.	N	-	N	2151 Spieler A.	S	N	-	2610 Mikyska G.	-	N	N	2610 + 2151	N	✓	
	POST-2	5	s	1808 Eder G.	N	S	N	2566 Sperk-Bogendorfer G.	S	S	S	2561 Rasch R.	N	S	N	1808 + 2561	N	✓	
	KSV-HG I-5	5	w	2445 Novak G.	S	N	S	2813 Huber H.	N	N	N	2639 Steininger C.	S	N	S	2445 + 2639	S	✓	
THEA-1																			
KHR-2																			
6. Klasse	BBSV-4	3	w	3293 Müller P.	N	N	N	3303 Rakonitsch G.	-	N	S	2935 Kasika F.	N	N	S	3303 + 2935	S	✓	
	OLY-7	6	s	2846 Pozdniakov M.	S	-	S	2210 König H.	S	S	S	3242 Moser C.	S	N	N	2846 + 2210	N	✓	
	BKA-6	6	w	1186 Pareiss H.	S	N	S	2227 Pareiss U.	S	N	S	3192 Friedl B.	S	N	S	3192 + 2227	N	✓	
	KSV-HG I-6	4	s	2240 Hanzal G.	N	N	N	2583 Schönsleben W.	S	S	S	2806 Cech W.	N	N	N	2806 + 2583	S	✓	
	FSF-3	6	w	2601 Schnabel G.	N	S	-	3000 Ortner R.	-	S	S	2771 Doppler R.	S	-	S	2601 + 3000	S	✓	
	KÖST-6	1	s	2959 Hofhansl P.	S	-	N	2598 Havel A.	N	N	-	3295 Shalamov G.	-	N	N	2959 + 2598	N	✓	
	LENZ-1	6	s	3291 Leirich S.	N	-	N	3310 Vorstandlechner F.	S	S	S	2882 Leirich G.	-	S	S	3291 + 3310	S	✓	
	OWS-4	2	w	2870 Raffeis F.	S	N	-	3106 Müller F.	-	N	N	3107 Koth L.	S	N	N	2870 + 3106	N	✓	

The new rubbers entering LARC 2015B appear in **bold italics**, whilst other changes appear in **bold**, and both are **valid with immediate effect**. Racket coverings that are **withdrawn, now appear on the last page and are valid until 31 December 2015**. So don't forget to check the last page of the LARC if you cannot find the racket covering you're looking for.

Many racket coverings contain additional text in the rubber mould apart from the brand name and supplier's name and this does not disqualify them from the LARC. However, the brand name given in the LARC must be there (for example, Butterfly Sriver L and Butterfly Sriver S have the addition "D13"). Such texts could be positioned anywhere in the area reserved for the text on the rubber.

How to acknowledge a racket covering from LARC:

1. Make certain that you have the correct LARC (see date of validity, it is published twice a year, in April and October. Pdf files to be found on our website at all times: ITTF.com).
2. The supplier and brand names as well as the ITTF logo and eventually ITTF number should be clearly visible on the rubber.
3. These names should appear in the LARC. If in doubt, check the images/pictures on the ITTF web site.

LEGEND

[R] or [B] Indicates that this brand name is available in only red or black respectively.

"Long" Under 'Pimple Type', this is used where the aspect ratio (= pimple height / pimple diameter) is larger than 0.89.

01) Supplier number, may appear in the rubber mould together with the ITTF logo.

ITTF N°) SUPPLIER		ITTF N°) SUPPLIER		ITTF N°) SUPPLIER		ITTF N°) SUPPLIER	
Brand	Pimple	Brand	Pimple	Brand	Pimple	Brand	Pimple
115) 61 SECOND		004 Classique	Out	033 Rasant Beat	In	Début	In
001 Wind FT	Long	005 Illumina	In	Backside	In	Fight Power	In
002 Lightning DS	In	006 DefenderS	In	Classic	Out	Ippon	In
003 Thunder LM	In	007 AssassinS	In	Impuls	In	Super Champ	In
004 Artist	Long			Impuls Speed	In	07) AVALOX / AVX	
005 Kangaroo	In	95) AKKADI		Plasma	In	001 Purot	In
006 Eagle	In	"AKKADI" is also used as part of a brand name for "DONIC".		Trophy	In	002 Sogno	In
01) 999		001 V Max	In	Upgrade	In	Athlos	In
"999" is also used as part of a brand name for "AKKADI", "CRACK", "GLOBE", "JUIC", "THREE NINE", "XIYING" and "XUSHAOFA".		002 S Max	In	04) ARMSTRONG		Horme	In
889	Out	003 K Max	In	Aka Mark Max	Out	Mo	Long
999 T-2	In	004 Java	In	Attack 3 Type L	Out	Pronte	In
999 T-3	In	005 L3	Long	Attack 3 Type M	Out	Sterco	In
Super 999 T	In	006 K3	Out	Attack 8 Type L	Out	08) BANCO	
		007 Hornet	In	Attack 8 Type M	Out	001 Extreme	In
		008 999 Pro	In	Attack 8 Type M EXX	Out	002 Dynamic	In
105) ADIDAS				Conqueror	In	003 Ouragan	In
001 Repulse 500	In	03) ANDRO		Conqueror SS	In	004 Megaspin	In
002 Repulse 700	In	001 Roxon	In	Hikari Drive	In	005 Powerfeeling	In
003 P 3	In	002 Roxon 500 Pro	In	Hikari SR7	In	Allstar	In
004 R 4	In	003 Roxon 330	In	Long Pimple	Out	Excellence	In
005 P 5	In	004 Blowfish	Out	New Anti Spin	Anti	Feeling	In
006 R 6	In	005 Blowfish +	Out	New Chopper	In	Furio	In
007 Tenzone	In	006 Chaos	Long	New Spirit Hi	In	Futura Energie	In
008 Tenzone SF	In	007 Hexer	In	Red Mark	In	Perfect	In
009 Syntec	In	008 Hexer +	In	Red Mark Type 1-4	Out	Puissance	In
010 Syntec SF	In	009 Revo Fire	In	Rosin	Out	Start ★★	In
011 P 7	In	010 Hexer Duro	In	Twister	Long	Start ★★★	In
012 Blaze Spin	Out	011 Hexer Pips	Out	Twister EXT	Out	Variation Energy	In
013 Blaze Speed	Out	012 Hexer Pips +	Out	Vector	In		
014 Syntec Fast	In	014 Shifter	In	W-a Ex x	Out		
015 Sonic	In	015 Shifter Powersponge	In	Warrior	In	12) BOMB	
016 Cruise	In	016 Backside 2.0	In	05) ARTENGO		001 Oscule	In
017 Touch Pro	In	017 Nightmare	In	003 920 S	In	002 Violent	In
018 Tenzone Ultra	In	018 Hexer HD	In	004 950 S	In	003 Bombard	In
019 Tenzone Ultra SF	In	019 Rasant	In	011 853 O	In	004 Raider	In
021 R-Classic	In	020 Impuls Powersponge	In	012 863 O	In	005 Apex	In
022 R-Classic 2	In	021 Rasant Turbo	In	013 883 O	In	006 Mopha	In
023 E-Razor D30	In	022 Rasant Powersponge	In	014 893 O	In	007 Rex	In
02) AHUAYI		023 Rocket	In	910 FRB 910 All	In	008 Ufo	In
001 666	In	024 Rasant Grip	In	960 FRB 960 Spin	In	009 Tensa	In
106) AIR		025 Rasant Power Grip	In	970 FRB 970 Speed	In	Apex	In
"AIR" is also used as part of a brand name for "JOOLA".		026 Power 3	In	980 FRB 980 Speed	In	Bombard	In
001 Scirocco	In	027 Power 6	In	990 FRB 990 Speed	In	Hammer	Out
002 Panamera	Out	028 Hexer Pips 44	Out	702 O	In	King Roc	Out
003 Upupupup	Long	029 K9	In	06) ATEMI		Mopha	In
		031 Plaxon 525	In	Ace	In	Raider	In
		032 Plaxon	In	Advantage	In	Rex	In
				Challenge	In	Talent	Long
						Tensa	In
						Ufo	In
						Violent	In

ITTF N°) SUPPLIER		ITTF N°) SUPPLIER		ITTF N°) SUPPLIER		ITTF N°) SUPPLIER	
Brand	Pimple	Brand	Pimple	Brand	Pimple	Brand	Pimple
14) BUTTERFLY		Tackiness-C	In	118) DER-		Coppa Tagora	In
001 Tenergy 05	In	Tackiness-C II	In	MATERIALSPEZIALIST		Coppa Tenero	In
002 Tenergy 25	In	Tackiness-D	In	001 Nightmare	Anti	Desto F1	In
003 Tenergy 64	In	Wakaba	In	002 Beast	Anti	Desto F2	In
004 Pan Asia - X	In	West Will	Out	003 Undertaker	Long	Desto F3	In
005 Spinart	In	Yuki	In	004 L.S.D. Long Super		Duo	In
006 Sriver G3	In	15) CARREFOUR		Defence	Long	Easy-Slick	In
007 Sriver G3 FX	In	Top Life	In	005 Spinparasite	Anti	Liga	In
008 Roundell	In	16) CHAMPION		006 B.A.D. Best		Piranja FD TEC	Long
009 Tenergy 05 FX	In	"CHAMPION" is used as		Anti Defence	Anti	Quattro	In
010 Tenergy 25 FX	In	part of a brand name for		007 Predator	Long	Quattro A'Conda	In
011 Tenergy 64 FX	In	"SCHILDKRÖT".		008 Superwall	Long	Quattro Formula	In
012 Flarestorm II	Out	001 V 7	In	009 Hardcore	In	Slice 40	In
013 Addoy	In	002 V 5	In	010 Burnout	Out	Solo	In
014 Wakaba	In	Hexa	In	011 Tenacious Violence	In	Sonex JP Gold	In
015 Pan Asia	In	Khan	In	012 Breakout	Out	Twingo	In
016 Yuki	In	17) CORNILLEAU		013 Transformer	Anti	Vari-Slick	In
017 Dignics	In	001 *	In	014 Master-Anti	Anti	Vario	In
018 Tenergy 80	In	002 **	In	015 Killing Defender	In	Vario Soft	In
019 Largestorm	Out	003 ***	In	149) DINGO SWISS		22) DONIER	
020 Tenergy 80 FX	In	004 ****	In	001 Ding Yi	Out	Max	In
021 Lemuria	In	005 *****	In	002 Zik Zak	Long	Max Attack	In
022 Bryce Highspeed	In	006 *****	In	21) DONIC		Versus	In
Addoy	In	007 Performa 1	In	001 Coppa JO Platin	In	23) DOUBLE FISH	
Biriba	In [R]	008 Performa 2	In	002 Vario Gold	In	001 A One	In
Black	In [B]	009 Pilot Advance	In	003 Alligator Def	Long	002 FA213	In
Bryce	In	010 Pilot Power	In	006 Baracuda	In	003 FC218	In
Bryce FX	In	013 Drive Style	In	007 Coppa Speed	In	004 FS232	In
Bryce Speed	In	014 Drive Control	In	008 Baxster LB	Out	005 FL233	In
Bryce Speed FX	In	015 Start Up'	In	009 Twister LB	Out	006 8338	In
Catapult	In	016 Pulse Racer	In	010 Vario Big Slam	In	007 8484	In
Cermet	In	017 Pulse Rider	In	011 Acuda S1	In	008 1615	Long
Challenger Attack	Out	018 Target Ultim	In	012 Acuda S2	In	009 815	In
Challenger Large	Out	019 Target Sound	In	013 Acuda S3	In	010 820 A	Out
Driver	In [R]	020 Target Force	In	014 Coppa X1	In	011 830	In
Ekrips	In	021 Target Pro GT	In	015 Coppa X2	In	012 Volant	In
Feint AG	Long	022 Pilot Fast	In	016 Coppa X3	In	013 Volant 2	In
Feint Long II	Long	023 Pilot Sound Power	In	017 Traction II	In	014 Volant 3	In
Feint Long III	Long	024 Drive Speed	In	018 Traction MS	In	015 Athlon 1	In
Feint-Ox	Long	025 Drive Spin	In	019 Waldner Legend	In	016 Athlon 2	In
Feint-Soft	Long	18) CRACK		021 Vario Sound	In	017 Qiji	In
Flarestorm	Out	999	In	022 Alligator Anti	Anti	815	In
Flextra	In	Master	In	023 Anti Classic	Anti	820A	Out
Fräulein	In	SP	In	024 Acuda S1 Turbo	In	830	In
Large 44 DX	Out	Twister	In	025 Bluefire M1	In	1615	Long
Magnitude	Long	99) CTT		026 Bluefire M2	In	8338	In
Morim	In	001 National Pride	In	027 Bluefire M3	In	8484	In
Orthodox-DX,103	Out	002 National Strike	In	029 Bluefire JP 01	In	F.A. 213	In
Pan Asia	In	003 National Pogo	Long	030 Bluefire JP 03	In	FC218	In
Raystorm	Out	004 National Hero	In	031 Bluefire KR	In	F.L. 233	In
Rein	Out	19) DARKER		032 Bluefire M1 Turbo	In	FS232	In
Relop Attack	Long	001 Turbo 70	In	033 Bluefire JP 01 Turbo	In	Volant	In
Sapphira	In	002 Jayro	Long	034 Bluefire JP 02	In	24) DOUBLE	
Selvid	In	003 Leone	In	035 Spike P1	Long	HAPPINESS / DHS	
Soft	In	004 Crea	Out	036 Spike P2	Long	001 Hurricane	In
Solcion	In	005 Anessis	In	037 Vario Blast	In	002 Hurricane II	In
Speedy-P.O.	Out	Provine	In	038 Acuda Blue P1	In	003 Skyline	In
Sprier	In	Spalbird	In	039 Acuda Blue P2	In	004 PF4	In
Sriver EL	In	20) DAWEI		040 Acuda Blue P3	In	005 Skyline II	In
Sriver FX	In	2008	In	041 Desto F1 Plus	In	006 Skyline III	In
Sriver G2	In	388A	In	042 Traction III	In	008 Memo	In
Sriver G2 FX	In	388A-4	In	043 Blues T1	In	009 Memo II	In
Sriver L	In	388C-1	Out	044 V-Storm	In	010 Memo III	In
Sriver S	In	388D	Long	*	In	011 TNT	In
Stayer	In	388D-1	Long	**	In	012 TNT II	In
Super Anti	Anti	Inspirit	In	***	In	013 6512	In
Super-Sriver	In	Saviga	In	Akkadi K1	Out	014 PF4-1	In
Tackifire-C	In	Saviga V	Long	Akkadi K2	Out	015 G555	In
Tackifire-D	In			Akkadi L1	Long	016 G666	In
Tackifire SP	In			Akkadi L2	Long	017 G777	In
				Akkadi Taichi	In	018 G888	In
				Alpha-Slick	In	019 TNT III	In
				Baxster	Out	020 Magician	In
				Coppa	In		
				Coppa JO Gold	In		
				Coppa JO Silver	In		

ITTF N°) SUPPLIER		ITTF N°) SUPPLIER		ITTF N°) SUPPLIER		ITTF N°) SUPPLIER	
Brand	Pimple	Brand	Pimple	Brand	Pimple	Brand	Pimple
021 Magician II	In	25) DOUBLE POWER		R.I.T.C. 802-1	Out	Superspin	In
022 Magician III	In	No. 3080	In	R.I.T.C. 802-40	Out	Superspin G2	In
023 Dipper	In	26) DR NEUBAUER		R.I.T.C. 804	Anti	31) GKI	
024 Dipper II	In	001 Special Defence	In	R.I.T.C. 837	Long	001 Nano Sting	Long
025 Dipper III	In	002 Goliath	In	R.I.T.C. 2000 Tack-Speed	In	002 Euro Chelonz	In
026 C7	Out	003 Monster Classic	Long	Sky-Wing	In	004 ChelonZ HybridZ	In
027 C8	Long	004 Boomerang Classic	Long	Super 729 FX	In	005 HybridZ GX	In
028 Cloud & Fog II	Long	005 Gorilla	Anti	Top Point	In	006 Hybridz Power	In
029 Cloud & Fog III	Long	006 Grizzly	Anti	28) GAMBLER		Euro Jumbo	In
030 651	Out	007 Anti Special	Anti	001 Wraith	In	Euro Spintec	In
031 652	Out	008 A - B - S	Anti	002 Shadow	In	Euro XX	In
032 874	Out	009 Fighter	Long	003 Reflectoid	In	Nano Attack	Out
033 Dragonow	Out	010 Inferno Classic	Long	004 Sevens	In	Nano Force	In
034 Sharping	Out	011 Desperado	Long	4 Kings	In	32) GLOBE	
035 Nittaku Hurricane II	In	012 Terminator	Out	Aces	In	"GLOBE" is also used as part of a brand name for "XUSHAOFA".	
036 Nittaku Hurricane III	In	013 Allround Premium	Long	Peace Keeper	Out		
037 Nittaku Hurricane Pro II	In	014 Killer	Out	Six Shooter	In	001 Mo Wang	Long
038 Nittaku Hurricane Pro III	In	015 Number 1	Long	150) GDS		002 Mo Wang II	Long
043 Sharping Nittaku	Out	016 Viper	Long	001 Devastator	In	003 888 II	Out
044 Nittaku C7	Out	017 Buffalo	Anti	002 Firework	In	004 Do	In
045 Tin Arc	In	Diamant	Out	112) GENOTE		888	Out
046 Tin Arc II	In	Domination	In	001 Peak-Power	In	889	Out
047 Tin Arc III	In	Leopard	Out	29) GEWO		889-2	Out
048 Gold Arc	In	Pistol	Out	001 Proton	In	979	Long
049 Gold Arc II	In	Tornado Ultra	Out	002 Stratos	In	999	In
050 Gold Arc III	In	107) DUNLOP		003 Reflexx	In	999T	In
051 Tin Arc 5	In	080 Evolution Max	In	004 Thunderball 2	In	Awala	In
052 Nittaku Tin Arc 5	In	090 Revolution Max	In	005 Return	In	Liqin	In
053 Cloud & Fog	Long	100 Revolution Max II	In	006 Flexxon	In	Magicwand	In
054 Hurricane 8	In	152) EASTFIELD		007 Nanoflex	In	Prize	In
055 Hurricane 9	In	001 A Soft	In	008 Return Pro	In	Taiphon Gold	In
108 Hurricane III	In	143) EFFORTER		009 Hype EI	In	Tropy	In
651	Out	001 Tank	Out	Mega Flex Control	In	86) GUO AO	
652	Out	004 Radar	Long	Nano	In	001 718	In
6512	In	006 Dart	Long	Target airTEC	In	34) GUOQIU	
874	Out	139) FÖERSTER		30) GIANT DRAGON		001 Gong Fu	In
C7	Out	001 H-OF ²	In	001 Taichi	In	AB	In
C - 8	Long	002 OFF4JET	In	002 Karate	In	FF	In
Cloud & Fog II	Long	003 ***	In	003 Meteorite	Long	HB	In
Cloud & Fog III	Long	27) FRIENDSHIP		004 Giant Long	Long	MG	Long
Dipper	In	"FRIENDSHIP" is also used as part of a brand name for "KOKUTAKU", "WINNING".		005 Allround	In	MG II	Long
Dipper II	In		001 R.I.T.C. 729 - 5	In	006 Guard	Anti	SS
Dipper III	In	002 R.I.T.C. 755 - 2	Long	007 Submarine	In	90) HAIFU	
Dragonow	Out	004 R.I.T.C. 729 - 08	In	008 Topenergy	In	001 Whale	In
G555	In	005 729 105	Out	009 Superspin G3	In	002 Shark	In
G666	In	006 729 Battle	In	010 Superspin G4	In	003 Penguin	Out
G777	In	007 729 Battle II	In	011 Superverloce V12	In	004 Dolphin	Out
G888	In	008 729 Origin	In	012 Dragon Talon	Long	005 Whale III	In
Hurricane	In	009 729 Aurora	In	013 Snowflake	Long	006 Shark III	In
Hurricane II	In	729 Focus	In	014 Croppircles	Long	007 Pirates 07	In
Hurricane III	In	729 Focus II	In	015 Blast	Out	008 Pirates 08	In
Magician	In	729 Focus III	In	016 612	Out	009 Octopus	Long
Magician II	In	729 High Point	In	017 Attack Long	Long	010 O. Orca	In
Magician III	In	R.I.T.C. 563	Out	018 Commander	In	011 Otariidae	In
Memo	In	R.I.T.C. 563-1	Out	019 Storm	In	145) HAITIAN	
Memo II	In	R.I.T.C. 729	In	020 Future	In	001 Hippocampus Speed	In
Memo III	In	R.I.T.C. 729-2	In	021 Soft Anti	In	35) HALLMARK	
Nittaku C 7	Out	R.I.T.C. 729-3	In	022 Peril Anti	In	002 Podium	In
Nittaku Hurricane II	In	R.I.T.C. 729-40H	In	807	In	004 Pheonix	Long
Nittaku Hurricane III	In	R.I.T.C. 729-40S	In	8086	In	005 Friction Special 2	Long
Nittaku Hurricane Pro II	In	R.I.T.C. 729 Cream	In	8087	In	006 Green Power	In
Nittaku Hurricane Pro III	In	R.I.T.C. 729 Dr. Evil	Out	8088	In	Frustration	Long
PF4	In	R.I.T.C. 729 Faster	In	8228 A	Out	Half Long	Out
PF4-1	In	R.I.T.C. 729 GeoSpin	In	8228 B	In	Magic Pips	Out
Sharping	Out	R.I.T.C. 729 Higher	In	Extspeed	In	Mirage	Anti
Sharping Nittaku	Out	R.I.T.C. 729 SP	In	Maxspin	In	Panther	Out
Skyline	In	R.I.T.C. 729 SST	In	Superspeed	In	Power Spin	In
Skyline II	In	R.I.T.C. 755	Long				
Skyline III	In	R.I.T.C. 799	Out				
TNT	In	R.I.T.C. 802	Out				
TNT II	In						
TNT III	In						

ITTF N°) SUPPLIER		ITTF N°) SUPPLIER		ITTF N°) SUPPLIER		ITTF N°) SUPPLIER	
Brand	Pimple	Brand	Pimple	Brand	Pimple	Brand	Pimple
104) HUARUITE		Smart	In	003 Stranger	Long	50) MIZUNO	
001 Wujilong	In	Smash	In	004 Golden Star	In	002 Plaudit MF	In
36) IMPERIAL		Tango	In	005 Magic Power	Out	003 Quasar	In
001 Factor	In	Tango Extrem	In	006 Pro XP	In	004 Quasar MF	In
002 Spinbreaker	Long	Tango Ultra	Out	007 Pro XT	In	005 Booster HP	Out
China	In	Teacher	In	008 Panther	In	006 Opti	In
Crash	In	Thema	In	009 Falcon	In	007 Rookie	In
Cyber Tacky	In	Topspin	In	010 Rapid Speed	In	008 GF T48	In
Force	In	Tramp	In	011 Rapid Sound	In	009 GF T45	In
Rubber 11 20 one	In	41) JUIC		012 Rapid Soft	In	010 GF T40	In
Rubber 45 20 one	In	001 Aircondle	In	013 Recoil	In	Booster EV	Out
Super Strike	In	004 Nanospin	In	014 Rapid Power	In	Booster SA	Out
Swift	In	005 Patisuma III	Out	015 Blue Ocean	In	Plaudit	In
147) INZONE		006 Nano Spin II	In	016 Ping Pong Prince	In	Polaris	Out
001 Evolve	In	007 T+	In	140) L.D.T.T		Unison	In
004 Spin	In	999	In	001 EA777	In	142) MYESTRO°	
005 Zett	In	999 Élite	In	46) LION		001 m500	In
157) ITC		Couga	In [B]	001 Roar	In	002 m300	In
001 Powercell RS	In	Dany V	In	002 Claw	Long	51) NB ENEBE	
002 Powercell MP	In	DrivaSmash	In	003 Star	In	★	In
38) JAPTEC		DrivaSmash SV	In	004 2 Stars	In	★★	In
Balance	In	Driva Smash Ultima	In	005 3 Stars	In	★★★	In
DL - 01	Long	Leggy R	Long	006 Super 3	In	Pro	In
Experience	In	Masterspin	Out	007 5 Stars	In	91) NEOTTEC	
Performance	In	Masterspin II	Out	008 Aggressor	In	001 Hinomi	In
Precision	In	NanoCannon	In	009 Allrounder	In	002 Iken	In
40) JOOLA		Neo Anti	Anti	010 Elite Control	In	003 Katana	In
001 Express	In	Offense	Out	011 Rebirth	Out	004 Tokkan	Long
002 Shark	Long	Patisuma	Out	012 Radiant	In	005 Maxima	In
003 Orca	Long	Patisuma II	Out	013 Firearms	Out	006 Enkei	In
004 Amy	Anti	PipsAce	Out	International	In	94) NEXY	
006 Express Ultra	Out	Scramble	In	Scirocco	In	001 Demian	In
007 Phénix	In	Scramble 21	In	SS 800	In	002 Kairos	Out
008 X-Plode	In	SpinSpiel	In	Typhoon	In	003 Chaos	Long
009 Brave	In	42) KETTLER		XA 900	In	004 Elpis	In
010 Turbo	In	Coach	In	47) LKT		005 Karis	In
011 Samba +	In	Master	In	001 Rapid Speed	In	53) NIMATSU	
013 Rhyzm	In	Professional	In	002 Rapid Power	In	002 Zerberus	Long
014 UPP	In	43) KILLERSPIN		003 Rapid Sound	In	Hurricane	In
015 Maxxx	In	001 Blast	In	004 Rapid Soft	In	Pegasus	In
016 Novic	In	002 Fortissimo	In	Recoil	In	Scorpion	In
017 Maxxx-P	In	003 GT 2	In	Torrent E.G.S.	In	Spinfighter ★★★	In
018 Rhyzm-P	In	Nitrx-4Z	In	48) METEOR		XX5	In
019 Infinity	In	144) KIM TAEK SOO		575	Long	54) NITTAKU	
020 GX75	In	001 K7	In	71-1	Long	"NITTAKU" is also used as part of some brand names for "DOUBLE HAPPINESS/DHS".	
021 4 All	In	002 K5	In	71-2	Out		
022 4 You	In	003 K3	In	813	In	001 Moristo RS	In
023 Zack	In	004 Z808	Long	835	In	002 Renanos Bright	In
024 Rhyzm-tech	In	005 Large King	Out	845	Long	003 Specialist Hibiki	Out
025 Samba 19	In	006 Exodus	Out	8512	Long	004 Narucross 44	Out
026 Samba 27	In	44) KINSON		9012	Long	005 Annsort	In
4 all	In	Perfect	In	49) MILKY WAY		006 Hammond FA Speed	Out
4 You	In	Super Spin	In	001 Apollo	In	007 Hammond Pro B	In
air !	In	45) KOKUTAKU		002 Sun	In	008 Renanos BS	In
Anti Topspin Toni Hold	Anti	Big Star	In	003 Moon	In	009 Renanos Hold	In
Badman	Long	BLütenkirsche 868	In	004 Moon Speed	In	011 Narucross GS	In
Basic	In	BLütenkirsche 868 Tokyo	In	007 Big Dipper	In	012 Learner	In
Compass	In	Clitter	Out	010 Qing	Long	013 Wallest	Long
Drum	In	Friendship 729 Super	In	011 Uranus Poly	Out	015 Fastarc G-1	In
Energy	In	Spec-V	In	955	Long	016 Fastarc S-1	In
Energy X-tra	In	Spindle	In	9000	In	017 Galze	In
Fiesta	In	Synchron	In	Earth	In	018 Royallarge	Out
GX 75	In	Tuple 007	In	Jupiter	In	019 Retora	In
Mambo	In	Tuple 007 Taiwan	In	Mars	In	020 Flyatt	In
Mambo H	In	Tuple 110	Out	Mercury	In	021 Pimple Slide	Out
Octopus	Long	Tuple 119	Out	Neptune	Long		
Peking	In	Tuple 911	Long	Pluto	Out		
Samba	In	110) KTL		Saturn	In		
Samba NTec	In	001 Black Power	In [B]	Venus	In		
		002 Red Diamond	In [R]				

ITTF N°) SUPPLIER		ITTF N°) SUPPLIER		ITTF N°) SUPPLIER		ITTF N°) SUPPLIER	
Brand	Pimple	Brand	Pimple	Brand	Pimple	Brand	Pimple
022 Revspin	In	58) PRASIDHA		133) SKITT		026 Airoc Astro M	In
023 Jewellarge	Out	001 Apple	In	001 Aconda	In	027 Genesis M	In
024 P 12	In	002 Titan	In	002 Uno	In	028 Genesis S	In
025 Fastarc C-1	In	003 Long 1615	Long	003 Aconda Power	In	Almana	In
026 Zalt	In	004 Master	In			Almana Sound	In
027 Alhelg	In	820	Out	108) SPINLORD		Almana Sound	
028 Flyatt Spin	In	830	In	001 Marder	In	Synergy Tech	In
029 Lonfrict	Long	Action	Out	002 Tiger	In	Carbo	In
030 Beauty	Out	Frankfurt	In	003 Adler	In	Carbo MC	In
031 Jammin	In	Hamburg	In	004 Zeitgeist	Long	Carbo Sound	In
033 Fastarc P-1	In	Long-A	Long	005 Stachelfeuer	Long	China Extreme	In
Arufeel	In	Osaka	In	006 Dornenglanz	Long	Chop & Drive	In
Best Anti	Anti	Speed - F	Out	007 Irbis	In	Clippa	Out
Express	Out	Tokyo	In	008 Blitzschlag	Long	Cobra 2000	In
Hammond	In	Twister 8338	In	009 Degu	Out	Destroyer	Long
Hammond FA	Out			010 Feuerstich	Long	Doer	In
Hammond Pro a	In	60) REACTOR		011 Waran	Out	Drive	In
Hammond-X	In	001 Mirage	Out	012 Sternenfall	Long	Energy Absorber	Anti
Japan Original	In	002 Rafale	Out	013 Agenda	Long	Evo	In
Magic Carbon	In	003 Pioneer	Out	014 Keiler	Out	Future	In
Micro	In	005 Corbor	In	015 Dornenglanz II	Long	Innova	In
Moristo 2000	In	006 Tornado	In	016 Gipfelsturm	Out	Innova Premium	In
Moristo 44	Out	007 Ckylin	In	93) SPOKEY		Innova Ultra Light	In
Moristo DF	In	Boaz	In	001 Master	In	Innova Ultra Light	
Moristo LP	Long	Ckylin	In			Synergy Tech	In
Moristo LP One	Long	Corbor	In	67) STAG		Magic	In
Moristo SP	Out	Novar	In	002 Peter Karlsson Training	In	Magna	In
Narucross EX	In	Sonix	In	004 Championship	In	Mendo	In
Nodias	In	Thunder	In	005 International	In	Mendo Energy	In
Pimplemini	Out	Tornado	In	006 Power Drive Plus	In	Mendo MP	In
Pimplemini One	Out			007 Official	In	Neos	In
Refoma	In	61) RUCANOR		008 Peter Karlsson Gen-II	In	Neos Sound	In
Renanos	In	001 Competition	In	009 Tec	In	Neos Sound Synergy Tech	In
Screw	Long	Competition	In	010 Super	In	Neos Synergy Tech	In
Screw One	Long	Mogi Ura	In	011 Power Drive	In	Neos Tacky	In
Specialist Chikara	Out	Orient	In	012 All Round	In	Optimum MP	In
Specialist One	Out	TTB-150	In	013 Thunder Spin Plus	In	Premium	In
Specialist Soft	Out			Ninja Attack	In	Radical	Out
Specialist Soft HS	Out	87) SAN - EI		Ninja Fire	In	Royal	Out
Spiral	In	001 Taipan	In	121) STARWOOD		Stream	In
Super Large	Out			001 Speed	In	Triumph	In
148) NOZOMI		62) SANWEI		002 Spin	In		
001 Kateru	In	001 Target	In	003 Power	In	69) SUNFLEX	
55) PALIO		002 Rings Link	In	004 Alfa 3	Long	001 Expert Xonox	In
001 Macro ERA	In	003 Gears	In	005 Bravo	Out	002 Expert Zeno	In
002 Conqueror	In	005 Ghost	Out	006 Alfa 9	Long	003 Anti Loop	Anti
003 Flying Dragon	Out	006 Code	Long	007 Bravo 8	Out	AF 50	In
004 Power Dragon	Out	007 T88 Taiji	In	008 Naruwan	In	BZ 60	In
005 Thor's	In	008 T88	In	68) STIGA		Mandarin	In
006 Blit'z	In	009 T88 - I	In	001 Boost TP	In	Mikado	In
007 The Way	In	010 T88 - II	In	002 Boost TC	In	Mogul	In
008 Aeolus	In	011 T88 - III	In	003 Boost TS	In	Samurai	In
AK47	In	012 A+	In	004 Boost TX	In	Shogun	In
Amigo	In	015 Target Pro 40+	In	005 JMS EVO 1	In	Sun-Control	In
CJ8000	In	130) SAUER&TRÖGER		006 Magna TC II	In	Sun-Power	In
CK531A	Long	001 Hellfire	Long	007 Magna TS II	In	Taipan	In
Drunken Dragon	In	002 Secret Flow	In	008 Calibra LT	In		
Emperor Dragon	In	003 Easy P	Long	009 Calibra LT Sound	In	70) SWORD	
Hadou	In			010 Power LT	In	001 Break	In
Hidden Dragon	In	113) SAVIGA		011 S	In	002 Paladin	In
HK1997	In	"SAVIGA" is also used as part of a brand name for "DAWEI".		012 S1	In	003 Scylla	Long
Macro	In	001 Turbo	In	013 S2	In	005 Maze	In
Macro Pro	In	002 Fantasy	Long	014 S3	In	006 Nano	In
Wildish Dragon	In	003 27	Long	015 S4	In	007 Flute	In
WP1013	Out			016 S5	In	008 Paladin II	In
56) PEACE		63) SCHILDKRÖT		017 Calibra LT Plus	In	009 Titan	In
"PEACE" is also used as part of a brand name for "GAMBLER".		Avantgarde ***	In	018 Calibra LT Spin	In	010 Long Can	Out
001 LGO 44	Out	Champion *****	In	019 Magna TX	In	012 Dance	Out
C'oma	In	Elite	In	020 Calibra Tour S	In	013 Zeus	In
Leo	In	Energy	In	021 Calibra Tour M	In	015 Ares	In
Nova	In	Jade	In	022 Calibra Tour H	In	2000-F	In
Vela	In	Prestige	In	023 Airoc S	In	Hero	In
		Spinmax	In	024 Airoc M	In	King	In
				025 Airoc Astro S	In	RG	In

ITTF N°) SUPPLIER		ITTF N°) SUPPLIER		ITTF N°) SUPPLIER		ITTF N°) SUPPLIER	
Brand	Pimple	Brand	Pimple	Brand	Pimple	Brand	Pimple
72) TECNOPRO		76) TSP		007 V > 01 Limber	In	81) XUSHAOFA	
Competition	In	001 Curl P-H	Long	008 V > 01 Stiff	In	999	In
Expert	In	004 Grandy	In	009 VS > 402 Limber	In	999 LSZ	In
Supercom	In	005 Agrit	In	010 VS > 402 Double	In	999 ZCD	In
Tournament	In	006 Agrit Speed	In	Extra	In	Globe 999	In
73) THREE NINE		007 Rise	In	011 V > 15 Extra	In	82) YAPING	
999 T-1	In	008 Rise Speed	In	012 V > 15 Limber	In	139	In
127) THREE SWORD		009 Curl P-4	Long	129) VTEC		83) YASAKA	
001 Gallop	In	010 Spin Magic	Out	001 V I	In	001 Pryde	In
002 Prompt	In	011 Ventus Speed	In	78) WINNING		002 Pryde 30	In
003 Leap	In	012 Ventus Spin	In	738 Super	In	003 Xtend LB	Out
74) TIBHAR		013 Ventus Soft	In	Friendship 729 Super TSS	In	005 Marvelous	Out
001 Sinus	In	014 Regalis Red	In	King Power Komann	In	006 Pryde 40	In
002 Grass Flex	Out	015 Regalis Blue	In	Komann	In	007 Rakza 7	In
003 Grass Ultra	Long	016 Spectol Red	Out	Komann Super Fit	In	008 Rakza 9	In
004 Primus	In	017 Spectol Blue	Out	NP - 1	Out	009 Rakza 7 Soft	In
005 Genius	In	018 Spinpips Red	Out	NP - 2	Out	010 Rakza 9 Soft	In
006 Nianmor	In	019 Spinpips Blue	Out	NP - 6	Out	011 Mark V HPS	In
007 Aurus	In	730	In	NP - 8	Out	012 Mark V HPS Soft	In
008 Grip - S	In	Bolt	In	79) XIOM		013 Rakza PO	Out
009 Genius +	In	Brio	In	002 Zeta	In	016 Xtend SD	In
010 Mythik	Long	Curl P-1 R	Long	003 Omega IV	In	017 Spinat	Out
012 Evolution FX - P	In	Curl P-2	Out	007 Sigma III	In	018 RakzaX	In
013 Evolution MX - P	In	Curl P-3	Long	008 Vega Europe	In	019 RakzaX Soft	In
014 Grip - S Europe	In	Curl P-3a R	Long	009 Vega Asia	In	020 Rising Dragon	In
015 1Q	In	Giant	In	011 Zava 1	Out	021 Large Craft	Out
016 5Q	In	Hiyaku	In	012 Vega Pro	In	Anti Power	Anti
017 Evolution EL - P	In	L Catcher	Out	013 Vega Elite	In	A-1-2 A-1	Out
018 Evolution MX - S	In	Milli Tall II	Out	014 Tau I	In	A-1-2 A-2	Out
019 5Q +	In	Miracle	Out	015 Tau II	In	Cobalt α	Out
020 Volcano +	In	Spectol	Out	017 Omega IV Pro	In	Cobalt X1	Out
021 Quantum	In	Summit	In	018 Omega IV Asia	In	Cobalt X2	Out
022 Nimbus	In	Super Spinpips	Out	019 Omega IV Europe	In	Extreme Speed	In
023 Hybrid K1	In	Tarbit	In	020 Omega IV Elite	In	Fusion	In
024 Crazy Bull	In	T - Rex	In	023 Vega China VH	In	Large Pro	Out
Bungee	In	Triple	In	024 Vega China VM	In	Mark V	In
Dang	In	Tyranno	Out	025 Zava II	Out	Mark V AD	In
Ellen	Anti	UQ	In	028 Omega II	In	Mark V GPS	In
Extra Long	Long	X's	In	029 Omega III	In	Mark V M ²	In
Grass	Long	X's F-1	In	030 Sigma II Europe	In	Mark V XS	In
Grass D. TecS	Long	96) TUTTLE		031 Musa I	In	Mark V Era	In
Learn Cont	In	001 Beijing	In	032 Musa II	In	New Era	In
Learn Spin	In	002 World No. 1	In	033 Vega Japan	In	Original Soft	In
Legend	In	004 LV	In	034 Sigma II Pro	In	Original	Out
Nimbus	In	005 888	In	035 Omega V Tour	In	Original A-1	Out
Norm	In	006 Spring - 3B	In	036 Omega V Pro	In	Original A-2	Out
Phantom	In	007 Summer - 3C	Out	037 Vega SPO	Out	Original Extra	In
Rapid	In	008 Autumn - 3D	Long	038 MUV° Prospin	In	PB-1	Out
Rapid D. TecS	In	009 Winter - 3E	Out	039 MUV° Eurospin	In	Phantom 007	Long
Rapid Soft	In	010 Prevention Arc	Anti	040 MUV° Hyspin	In	Phantom 008	Long
Rookie D. TecS	In	011 A 380 Sky	In	041 MUV° Vspin	In	Phantom 009	Long
Samurai	In	012 2013 Positive Energy	In	042 Omega V Asia	In	Phantom 0011 ∞	Long
Serie 2000	In	013 2015 Good	In	043 Omega V Europe	In	Phantom 0012 ∞	Long
Speedy Soft	Out	014 2018 VIP	In	045 Musa III	In	Top 12	In
Speedy Soft D. TecS	Out	85) V 3 TEC		046 Vega LPO	Out	Vision	In
Speedy Spin	In	001 Spin Attack X3	In	048 Omega IIx	In	V Stage	In
Speedy Spin Premium	In	002 Fast Control S1	In	049 Musa III China	In	Wallie	In
Standard	In	003 Power Drive Y5	In	050 Vega Europe DF	In	Xtend	In
Storm	In	123) VALOR		051 Vega Asia DF	In	Xtend HS	In
Super Defense 40	In	001 Premier	Out	Omega I	In	Xtend PO	Out
Vari Spin	In	117) VICTAS		Omega II	In	Zap	In
Vari Spin D. TecS	In	001 VO > 101	Out	Omega III	In	84) YASHIMA	
Volcano	In	002 VLB > 301	Out	Yanus - DF	In	Competition XR3000	In
75) TONI HOLD		003 VS > 401	In	80) XIYING		Upper Spin	
"TONI HOLD" is also used as part of a brand name for "JOOLA".		005 VO > 102	Out	001 999 Sharing Limbo	In	Competition XR 7	In
		006 V > 01	In	889	Out	XX 3	In
				979	Long	XX 5	In
				999	In		





The racket coverings below are **only valid until 31 December 2015**. After this date they will no longer be authorised, and this page should be discarded.

ITTF N°) SUPPLIER		ITTF N°) SUPPLIER		ITTF N°) SUPPLIER		ITTF N°) SUPPLIER	
Brand	Pimple	Brand	Pimple	Brand	Pimple	Brand	Pimple
89) AMSIR							
002 Fantasy	In						
003 Flutter	Long						
005 Glory	In						
006 Luxury	In						
007 Sensation	Long						
008 Surprise	Long						
009 Victory	In						
010 Shot	Out						



2015 List of ITTF Approved Balls



International Table Tennis Federation
352 Tanglin Road, #02-04/05, 247671 Singapore, Singapore
Tel: +65 6473 8022 Fax: +65 6473 8033
E-mail: equipment@ittfmail.com

Published: 31 December 2014 | Updated: 14 September 2015 | Valid until: 31 December 2015

Updates				
ITTF Approval discontinued				
No	Trademark Brand Name	Color	Stamp color(s)	ITTF Approval Code
1	729 40+*** (Plastic seamless)	White	Black	ITTF-152-B-08/15
2	729*** (Celluloid)	White	Blue + Purple	ITTF-76-B-08/03
3	adidas 40+*** (Plastic with seam)	White	Black	ITTF-131-B-07/14
4	adidas*** (Celluloid)	White	Black	ITTF-104-B-03/09
5	adidas*** (Celluloid)	Orange	Black	ITTF-105-B-03/09
6	andro 40+*** (Plastic with seam)	White	Black	ITTF-117-B-04/14
7	andro*** (Celluloid)	White	Black	ITTF-41-B-05/00
8	Artengo FB950*** (Celluloid)	White	Black	ITTF-111-B-07/13
9	Artengo FB950*** (Celluloid)	Orange	Black	ITTF-109-B-12/10
10	Asian Pacific 40+*** (Plastic seamless)	White	Black	ITTF-141-B-03/15
11	Butterfly 40+*** (Plastic with seam)	White	Navy + Magenta	ITTF-129-B-06/14
12	Butterfly G40+*** (Plastic with seam)	White	Gray + Magenta	ITTF-151-B-08/15
13	Butterfly*** (Celluloid)	White	Black + Red	ITTF-43-B-05/00
14	Butterfly*** (Celluloid)	Orange	Black + Red	ITTF-44-B-05/00
15	ChenVul Maruara 40+*** (Plastic with seam)	White	Black + Red	ITTF-148-B-06/15
16	Cornilleau P-Ball*** (Plastic with seam)	White	Black + Magenta	ITTF-123-B-04/14
17	Cornilleau*** (Celluloid)	White	Black	ITTF-58-B-07/00
18	Cornilleau*** (Celluloid)	Orange	Black	ITTF-59-B-07/00
19	DF 40+*** (Plastic with seam)	White	Black + Red	ITTF-143-B-04/15
20	DHS 40+*** (Plastic with seam)	White	Black + Red	ITTF-113-B-01/14
21	DHS*** (Celluloid)	White	Black + Red	ITTF-01-B-04/00
22	DHS*** (Celluloid)	Orange	Black + Blue	ITTF-02-B-04/00
23	Donic 40+*** (Plastic with seam)	White	Black + Red	ITTF-120-B-04/14
24	Donic*** (Celluloid)	White	Black	ITTF-39-B-05/00
25	Donic*** (Celluloid)	Orange	Black	ITTF-40-B-05/00
26	Double Fish 40+*** (Plastic with seam)	White	Black + Red	ITTF-114-B-01/14
27	Double Fish*** (Celluloid)	White	Black + Red	ITTF-22-B-04/00
28	Double Fish*** (Celluloid)	Orange	Black + Red	ITTF-23-B-04/00
29	Dunlop Fort Tournament (Celluloid)	White	Black + Orange	ITTF-106-B-06/09
30	Gambler 40+*** (plastic with seam)	White	Black	ITTF-138-B-01/15
31	Gewo Ultra P 40+*** (Plastic with seam)	White	Black	ITTF-149-B-06/15
32	Gewo Ultra Super Selected*** (Celluloid)	White	Black	ITTF-99-B-03/07
33	Giant Dragon 40+*** (Plastic with seam)	White	Black + Red	ITTF-119-B-04/14
34	Giant Dragon*** (Celluloid)	White	Blue + Red	ITTF-84-B-08/04
35	Giant Dragon*** (Celluloid)	Orange	Blue + Black	ITTF-85-B-08/04
36	Hanno*** (Plastic seamless)	White	Blue	ITTF-126-B-06/14
37	Imperial*** (Celluloid)	White	Black + Green	ITTF-55-B-06/00
38	iPong Sphere 40+*** (Plastic seamless)	White	Black	ITTF-150-B-09-15
39	Joola Flash*** (Plastic seamless)	White	Blue	ITTF-146-B-06/15
40	Joola Super*** (Celluloid)	White	Black + Blue	ITTF-53-B-05/00
41	Joola Super-P*** (Plastic with seam)	White	Blue + Red	ITTF-124-B-04/14
42	Kingnik 40+*** (Plastic seamless)	White	Black + Red	ITTF-139-B-02/15
43	Kinson 40+*** (Plastic with seam)	White	Black	ITTF-128-B-06/14
44	Nexy 40+*** (Plastic seamless)	White	Black + Red	ITTF-133-B-08/14
45	Nimatsu*** (Celluloid)	Orange	Black	ITTF-36-B-05/00
46	Nittaku Premium 40+*** (Plastic with seam)	White	Black + Red	ITTF-116-B-03/14
47	Nittaku Premium*** (Celluloid)	White	Blue	ITTF-05-B-04/00
48	Nittaku Premium*** (Celluloid)	Orange	Blue	ITTF-06-B-04/00
49	Nittaku SHA 40+*** (Plastic with seam)	White	Black + Red	ITTF-122-B-04/14
50	Nittaku*** (Celluloid)	White	Blue + Red	ITTF-13-B-04/00
51	Nittaku*** (Celluloid)	Orange	Blue + Red	ITTF-14-B-04/00
52	Palio*** (Plastic seamless)	White	Black + Red	ITTF-115-B-02/14
53	Peace 40+*** (Plastic with seam)	White	Black	ITTF-134-B-08/14
54	Peace S-S*** (Celluloid)	White	Green + Red	ITTF-91-B-04/05
55	Schildkrot Super 40+*** (Plastic seamless)	White	Blue	ITTF-144-B-06/15
56	Schildkrot Super*** (Celluloid)	White	Blue + Black	ITTF-09-B-04/00
57	Stag Peter Karlsson 40+*** (Plastic seamless)	White	Black	ITTF-137-B-09/14
58	Stag*** (Celluloid)	White	Blue + Red	ITTF-56-B-07/00
59	Stag*** (Celluloid)	Orange	Black + Red	ITTF-57-B-07/00
60	Stiga Competition*** (Celluloid)	White	Black	ITTF-82-B-04/04
61	Stiga Competition*** (Celluloid)	Orange	Black	ITTF-83-B-04/04
62	Stiga Optimum 40+*** (Plastic with seam)	White	Black	ITTF-121-B-04/14
63	Stiga Optimum*** (Celluloid)	White	Black	ITTF-80-B-04/04
64	Stiga Optimum*** (Celluloid)	Orange	Black	ITTF-81-B-04/04
65	Sunflex 40+*** (Plastic with seam)	White	Black	ITTF-127-B-06/14
66	Tibhar 40+ SL*** (Plastic seamless)	White	Black	ITTF-145-B-06/15
67	Tibhar 40+ SYNTI*** (Plastic with seam)	White	Black	ITTF-118-B-04/14
68	Tibhar JPS+*** (Celluloid)	White	Black	ITTF-107-B-07/09
69	Tibhar*** (Celluloid)	White	Black	ITTF-15-B-04/00
70	Tibhar*** (Celluloid)	Orange	Black	ITTF-16-B-04/00
71	Tribax*** (Plastic with seam)	White	Black	ITTF-140-B-02/15
72	TSP *** (Celluloid)	White	Black	ITTF-03-B-04/00
73	TSP 40+*** (Plastic with seam)	White	Black	ITTF-125-B-05/14
74	Xiom 40+*** (Plastic seamless)	White	Black	ITTF-136-B-09/14
75	Xiom Pro Select 40+*** (Plastic with seam)	White	Black + Blue	ITTF-147-B-06/15
76	Xushaofa Sports*** (Plastic seamless)	White	Black	ITTF-130-B-07/14
77	Xushaofa*** (Plastic seamless)	White	Black	ITTF-112-B-01/14
78	Yasaka*** (Celluloid)	White	Black	ITTF-24-B-04/00
79	Yasaka 40+*** (Plastic with seam)	White	Black + Blue	ITTF-135-B-08/14
80	Yinhe*** (Plastic seamless)	White	Black + Blue	ITTF-132-B-07/14

Notes: 1. Balls marked in grey are not ITTF Approved anymore but can be used until the date stated in parentheses.

REGULATIV



www.voeb-tt.at

VERBAND

ÖFFENTLICH

BEDIENSTETER

BETRIEBSSPORT TISCHTENNIS – Gegründet 1950

Stand: 26.08.2015 – Letzte Änderung bzw. Neuerungen sind „grau“ unterlegt
§ 20 Pkt. 2, § 34 Pkt. 4, 5, 7 und neuer Pkt. 8.

Inhaltsverzeichnis

§ 1	Geltungsbereich, Tischtennisregeln.....	03
§ 2	Kompetenzen.....	03
§ 3	Melde- und Beglaubigungsausschuss MUBA.....	03
§ 4	Entscheidungen.....	04
§ 5	Drucksorten.....	04
§ 6	Sportjahr.....	04
§ 7	Austragungsform.....	04
§ 8	Durchführung.....	05
§ 9	Spielbeginn- und Ende, Pflichtzeit.....	06
§10	Identitätsnachweis.....	06
§11	Schiedsrichter.....	06
§12	Abbruch, Unterbrechung.....	06
§13	Rechte und Pflichten der Heimmannschaft.....	07
§14	Fahrtkosten.....	07
§15	Spielrunden.....	07
§16	Punktevergabe, Rangordnung, Strafbeglaubigung.....	08
§17	Einteilung der Mannschaften.....	09
§18	Änderungen während der Meisterschaft.....	09
§19	Spielernennungen.....	09
§20	Spielhalbjahr, Platzwahl.....	09
§21	Pflichttag.....	09
§22	Bestimmungen zum Auf- und Abstieg.....	10
§23	Mehrfaches Nichtantreten.....	10
§24	Wettspielberichte.....	11
§25	Pflichten der Vereine und Spieler.....	11
§26	Anzeigen und Proteste.....	11
§27	Befangenheit.....	11
§28	Spielkleidung.....	12
§29	Tisch, Ball.....	12
§30	Spiellokal.....	12
§31	Ausschreibung.....	12
§32	Nennung.....	13
§33	Anmeldung.....	13
§34	Spielberechtigung.....	13
§35	Wettspielvereinbarungen.....	13
§36	Einzelranglisten.....	14
Anhang 1.....		15

§ 1 Geltungsbereich, Tischtennisregeln

1. Das Regulativ gilt für die Mannschaftsmeisterschaft und sinngemäß auch für andere Veranstaltungen (z. B. Cup, Turniere), soweit für sie die Nennung durch einen Verein¹ des VÖB erforderlich ist.
2. Mit Inkrafttreten des neuen Meisterschaftsregulativs verlieren die alten Bestimmungen ihre Gültigkeit. Ebenso treten alle aufgrund der bisherigen Bestimmungen erteilten Ausnahmebestimmungen außer Kraft.
3. Mit der Abgabe der Nennung akzeptieren die nennenden Vereine die Bestimmungen des Regulativs.
4. Für die Mannschaftsmeisterschaft und andere Veranstaltungen gelten die internationalen Tischtennisregeln ([Punkte 2.1. – 2.15.](#) des „Handbuch für den Tischtennisport in Österreich“, jeweils aktuelle Ausgabe) und die Bestimmungen des ÖTTV für nationale und internationale Veranstaltungen sinngemäß.

§ 2 Kompetenzen

Die Kompetenzen richten sich nach den Statuten des VÖB. Die Jahreshauptversammlung hat im Besonderen festzulegen:

1. Die Art der Austragung der Meisterschaftsbewerbe
2. Die Klasseneinteilung
3. Den Klassenwechsel (Auf- und Abstieg)

Dem Vorstand obliegt das Vorschlagsrecht über:

1. Die Festlegung von Meisterschaftsbeginn und Ende,
2. Die Festlegung der Termine für Nennschluss und Auslosung,
3. Die Festlegung der maximalen Punkteanzahl in den einzelnen Klassen
4. Die Festlegung der Termine der einzelnen Runden,
5. Die Erledigung allgemeiner Organisationsfragen,
6. Die Festlegung der Teilnahmeberechtigung der Vereine,
7. Die Festlegung der Nenngelder und Abgaben,
8. Die Verlautbarung der zugelassenen Ball- und Tischmarken sowie -typen,

Dem Vorstand obliegt:

1. Die Festlegung und Verhängung von Geldstrafen, Gebühren und Geldbußen,
2. Die Festlegung von Richtlinien für das Meldewesen,
3. Die Entscheidung über Einsprüche gegen MUBA - Entscheidungen.

Der Vorstand ist nur arbeitsfähig, wenn mindestens die Hälfte seine Mitglieder anwesend ist. Über die Sitzungen sind Protokolle zu führen.

§ 3 Melde- und Beglaubigungsausschuss (MUBA)

1. Dieser nimmt die An- und Ummeldungen der Spieler² entgegen und führt eine diesbezügliche Liste.
2. Er prüft die Spielberechtigung der Spieler und stellt Spieler-Cards aus.
3. Er beglaubigt die Wettspielergebnisse.
4. Er entscheidet über Proteste in erster Instanz.
5. Er verhängt Geldbußen und Geldstrafsätze nach den veröffentlichten Richtlinien.
6. Er genehmigt Wettspielverschiebungen.
7. Er gibt periodisch Tabellen über den Stand der Meisterschaft heraus und veröffentlicht Spielergebnisse, wichtige Informationen wie Strafen, Protesterledigungen, Termine usw.
8. Er schreibt Melde- und Passgebühren vor.
9. Er überprüft die Spielerbindungen.
10. Die Festlegung der Mannschafts- und Spielerpunktehöchstgrenzen
11. Er hat alle bestehenden und neu angemeldeten Spiellokale auf ihre Eignung zu prüfen.

¹ Vereine lt. Regulativ sind sämtliche als Mitglieder des VÖB anerkannte Tischtennisgruppen

² Die Bezeichnung Spieler ist als geschlechtsneutral zu verstehen und bezieht sich sowohl auf weibliche als auch auf männliche Spieler.

12. Der MUBA ist nur arbeitsfähig, wenn mindestens zwei Drittel seiner Mitglieder anwesend sind.
13. Sollte der MUBA wegen Befangenheit nicht arbeitsfähig sein, so sind vom Vorstand Ersatzmitglieder namhaft zu machen.
14. Weiterhin obliegt dem MUBA die Entscheidung über alle im Regulativ nicht geregelten Fälle.
15. Außerdem erstellt und veröffentlicht der MUBA Ranglisten.
16. Die Veröffentlichungen des MUBA haben bindende Wirkungen.

§ 4 Entscheidungen

1. Gegen Entscheidungen des MUBA (bzw. der ermächtigten Vertreter) kann innerhalb von 14 Tagen nach Zustellung bzw. ordnungsgemäßer Verlautbarung ein Einspruch an den Vorstand des VÖB erhoben werden.
2. Die Entscheidungen des Vorstandes des VÖB, wobei die MUBA - Mitglieder und die von einem betroffenen Verein entsendeten Mitglieder nicht stimmberechtigt sind, sind endgültig, es ist somit kein Einspruch mehr möglich.
3. Nach Erhalt der Abschlusstabelle und Bekanntgabe der Verifizierungen wird den Vereinen 14 Tage Zeit gegeben, dazu Stellung zu nehmen. Nach Ablauf dieser Frist gelten die Tabellen als endgültig.

§ 5 Drucksorten

Wettspielformulare werden vom VÖB besorgt und sind im Original zu verwenden. Spieler-Card und Anmeldescheine werden vom VÖB ausgearbeitet. Sie sind in dem vom VÖB besorgten Original zu verwenden, wobei von Anmeldescheine(n) auch Kopien (vom Original) gestattet sind.

§ 6 Sportjahr

Das Sportjahr beginnt am 1. Juli und endet am 30. Juni.

§ 7 Austragungsform

1. Bei Mannschaftswettbewerben treten Spieler einer Mannschaft gegen jene der anderen Mannschaft in Spielen auf drei gewonnene Sätze an. Eine Mannschaft besteht aus mindestens zwei und höchstens fünf Spielern.
2. Folgende Austragungsform ist vorgesehen: Dreiermannschaften mit Doppel (Schwedisches System)
A-Team: a, b und c, B-Team: x, y und z.
1. Spiel a – x, 2. Spiel b – y, 3. Spiel c – z, 4. Spiel Doppel (wobei für das Doppel auch andere Spieler verwendet werden dürfen) 5. Spiel b – x, 6. Spiel a – z, 7. Spiel c – y, 8. Spiel b – z, 9. Spiel c - x 10. Spiel a – y. Mögliche Ergebnisse: 7:0, 6:1, 6:2, 6:3, 6:4 und 5:5.
Die möglichen Ergebnisse beziehen sich nur auf vollzählig angetretene Mannschaften. Treten Mannschaften nicht vollzählig an, ändern sich auch die möglichen Ergebnisse. Treten z. B. bei einem Spiel von Dreiermannschaften beide Teams mit nur zwei Spielern an, so wird das fiktive Aufeinandertreffen der beiden dritten Spieler nicht gewertet. Mit Erreichen des 5. Siegs ist das Spiel entschieden, so dass bei einem Stand von 5:4, 5:3, 5:2 etc. das Spiel zu beenden ist.
3. Der VÖB kann Abweichungen von dieser Reihenfolge festlegen. Dies kann bei einem Wettbewerb auch mit Zustimmung der beteiligten Mannschaftsführer geschehen.
4. Sieger eines Mannschaftsspiels ist jene Mannschaft, welche die größere Zahl von Einzel- und Doppelspielen gewinnt. Gewinnen beide Mannschaften die gleiche Zahl von Spielen, dann wird das Mannschaftsspiel als unentschieden gewertet.
5. Ein Meisterschaftsspiel wird bei Erreichen des Siegpunktes abgebrochen. So ist bei Dreiermannschaften mit Doppel ein Spiel beendet, wenn eine Mannschaft den 6. Sieg erreicht. Hat jedoch der Gegner zu diesem Zeitpunkt noch keinen Sieg errungen

(Spielstand 6:0), so ist ein 7. Spiel auszutragen, um allen Spielern die Möglichkeit zu geben, innerhalb eines Meisterschaftsspiels zumindest 2 Spiele auszutragen. Das Meisterschaftsspiel kann daher 6:1 oder 7:0 enden.

§ 8 Durchführung

1. Eine Mannschaft kann zu einem Meisterschaftsspiel nur antreten, wenn zur Pflichtzeit ([§9](#)) oder zu einer anderen vereinbarten Zeit mindestens zwei Spieler spielbereit sind. Spiele solcher unvollständigen Mannschaften haben volle Gültigkeit.
2. Der Mannschaftsführer hat sich vor Vornahme der Auslosung in dieser Eigenschaft vorzustellen.
3. Der Mannschaftsführer ist an alle Vereinbarungen, die sein Verein bzw. seine Dienststelle vor dem Meisterschaftsspiel eingegangen ist, gebunden. Während des Spiels ist nur er berechtigt, Vereinbarungen zu treffen.
4. Nur er hat das Recht, die Aufstellung der Mannschaft bekannt zu geben, zu protestieren, Weisungen an seine Spieler zu geben und diese allenfalls vom weiteren Spiel auszuschließen. Er kann einzelne Spiele kampflos abgeben. Er unterfertigt das Wettspielformular. Gegenteilige Meinungen anderer anwesender Funktionäre seines Vereins sind belanglos.
5. Die Mannschaftsführer lösen zuerst, welche Mannschaft die Bezeichnung "A- Team" und welche Mannschaft die Bezeichnung "B-Team" erhält. Dann überreichen sie gleichzeitig die Aufstellungen ihrer Mannschaften, wobei für einen Spieler ein Ersatzspieler (in Klammer gesetzt) nominiert werden kann.
6. Es ist nicht erforderlich, die Doppelpaarungen schon vor Beginn des Mannschaftsspiels festzulegen; es kann damit bis zu Beginn des Doppels zugewartet werden. Ist jedoch beabsichtigt, im Doppel zusätzliche Spieler einzusetzen, so muss dies bereits bei der Aufstellung bekannt gegeben werden.
7. Ist ein Spieler nicht spielbereit, wenn sein Spiel an die Reihe kommt, dann verliert seine Mannschaft das betreffende Spiel. Bei Fehlen beider Spieler wird das betreffende Spiel nicht gewertet. Der namhaft gemachte Ersatzspieler muss in jenem Augenblick antreten in welchem das betreffende Spiel fällig ist und der erstnominierte Spieler nicht antritt. Hat ein Ersatzspieler sein Wettspiel begonnen, ist ein Austausch gegen den ursprünglich nominierten Spieler nicht mehr möglich. Wird anstatt einer Spielermeldung eine Leermeldung abgegeben, ist eine nachträgliche Teilnahme eines anderen Spielers nicht mehr zulässig. Die Entscheidung, ob der ursprünglich nominierte Spieler oder sein Ersatzspieler zum Einsatz kommt, muss bereits beim ersten fälligen Spiel des Ersatzmanns getroffen werden. Das nachträgliche Ändern oder Ergänzen der ursprünglichen Mannschaftsaufstellung ist unzulässig. Sollte ein Verstoß bekannt werden, so müsste das Mannschaftsspiel strafbeglaubigt werden. Es ist nicht möglich, etwa die ersten Spiele kampflos abzugeben und die Wahl erst vor einem weiteren Spiel des als Ersatz Nominierten zu treffen. Sollte ein Spiel außerhalb der vorgeschriebenen Reihenfolge begonnen worden sein, dann ist es auch zu Ende zu spielen; es sei denn, beide Seiten einigen sich über eine Annullierung der bereits gespielten Punkte. Eine Wertung für das Mannschaftsspiel erfolgt aber nur dann, wenn das Spiel auch bei ordnungsgemäßer Abwicklung - wenn auch erst später - an der Reihe gewesen wäre.
8. Bei Wettspielen gem. § 7 ist auf Verlangen der Heimmannschaft ein Wettspiel frühestens nach dem Doppelspiel auf zwei Tischen fortzusetzen, sofern dies vor Spielbeginn auf dem Spielbericht vermerkt wird. Jeder Spieler kann, sofern das Verlangen des Heimvereins von diesem auch umgesetzt wird, zwischen seinen Spielen jeweils fünf Minuten Pause beanspruchen. Weitere Voraussetzungen sind 2 idente Tische und beide Mannschaften treten komplett an.

§ 9 Spielbeginn- und Ende, Pflichtzeit

1. Die Meisterschaftsspiele beginnen, wenn keine andere Vereinbarung getroffen wird, um 18 Uhr (Pflichtzeit, ohne Wartezeit).
2. Vor Spielbeginn ist der Gastmannschaft eine Einspielzeit von max. 10 min. zu gewähren.
3. Das Wettspiel wird mit Erreichen des Siegpunktes beendet, wobei aber mindestens sieben Spiele gewertet werden müssen.

§ 10 Identitätsnachweis

1. Die Spieler legen vor Spielbeginn ihre Spieler-Card vor. Über Verlangen des gegnerischen Mannschaftsführers muss die Identität durch Vorlage eines amtlichen Lichtbildausweises erfolgen.
2. Geschieht dies nicht, ist das Spiel trotzdem durchzuführen. Das Resultat kann aber nur unter folgender Voraussetzung anerkannt werden:
 - a) Jene Spieler, die keine Spieler-Card vorlegen und die Feststellung der Identität durch Vorlegen eines amtlichen Lichtbildausweises nicht möglich ist, sind dem gegnerischen Mannschaftsführer persönlich bekannt. Sollten nachträglich Bedenken aufkommen, so steht die Anzeige an den MUBA offen.
 - b) Um ohne Spieler-Card in einem Meisterschaftsspiel spielberechtigt zu sein, muss die Feststellung der Identität durch Vorlegen eines amtlichen Lichtbildausweises erfüllt werden. Ist dies nicht der Fall, und setzt eine Mannschaft einen Spieler dennoch ein, so wird das Spiel strafbeglaubigt; und zwar auch dann, wenn der Spieler nach Spielende (oder später) seine Identität in zweifelsfreier Weise nachweisen kann. Können bei einer Mannschaft nicht mindestens zwei Spieler eine Spieler-Card vorlegen oder eine andere der genannten Voraussetzungen erfüllen, so wird das Meisterschaftsspiel ebenfalls strafbeglaubigt.

§ 11 Schiedsrichter

1. Für jedes Einzel- und Doppelspiel ist ein Schiedsrichter zu nominieren.
2. Jede Mannschaft hat abwechselnd einen Schiedsrichter zu stellen. Einigen sich die Mannschaftsführer nicht über die Reihenfolge, dann entscheidet das Los, wer den ersten Schiedsrichter stellt.
3. Einigen sich zwei Vereine einvernehmlich auf einen Oberschiedsrichter, dann ist dies vorher dem VÖB mitzuteilen bzw. vor Beginn des Spiels am Spielbericht zu vermerken.
4. Jeder Verein hat das Recht, für ein Meisterschaftsspiel spätestens 14 Tage vorher einen Oberschiedsrichter anzufordern. Der Verein hat die hierfür festgesetzte Gebühr und die Fahrtspesen zu tragen.
5. Der vom VÖB nominierte Oberschiedsrichter darf keinem der beteiligten Vereine angehören. Er muss mindestens 19 Jahre alt und ein geprüfter Schiedsrichter sein. Er kann von den betroffenen Vereinen nicht abgelehnt werden.
6. Wird ein Oberschiedsrichter nominiert, gilt Abs. 2 nicht.

§12 Abbruch, Unterbrechung

1. Ein Meisterschaftsspiel darf nicht unterbrochen werden. Nur wegen höherer Gewalt, behördlichem Einschreiten oder wegen anderer vom VÖB als Unterbrechungsgrund anzuerkennender Umstände abgebrochenes Wettspiel ist mit den gleichen Spielern und in der gleichen Reihenfolge, wie es begonnen wurde, fortzusetzen. Erfolgt der Abbruch während eines Einzel- oder Doppelspiels, ist dieses neu zu beginnen. Gibt es nach Wegfall des Unterbrechungsgrundes keine einvernehmliche Fortsetzung des Spiels, wird der neue Termin nach Anhören beider Vereine vom MUBA festgesetzt.
2. Wird ein Wettspiel abgebrochen, ist dem Spielformular ein Bericht über die Geschehnisse anzuschließen. Bei schuldhaftem Abbruch verliert die schuldtragende Mannschaft alle noch ausstehenden Spiele kampflos. Ein Unentschieden ist in einem solchen Fall möglich, wenn z. B. die schuld tragende Mannschaft 5:2 führte. Ein

schuldhafter Spielabbruch liegt z. B. vor, wenn das Spiel wegen Bedrohung oder Beleidigung unterbrochen wurde, wenn er absichtlich herbeigeführt wurde (z. B. mutwillige Beschädigung des Tisches, zu verantwortende Stromstörung, fehlende Bälle etc.) oder in den Fällen des [§13 Abs. 2](#). Ob der Abbruch tatsächlich aus schuldhaftem Verhalten erfolgte, entscheidet in erster Instanz der MUBA des VÖB.

§ 13 Rechte und Pflichten der Heimmannschaft

1. Der Repräsentant des Heimvereins hat alle Rechte und Pflichten des Hausherrn. Er allein kann Zuschauer, die sich ungebührlich benehmen, aus dem Spiellokal weisen. Ungeachtet dessen kann der Gastverein, wenn infolge der Störungen eine ordnungsgemäße Abwicklung nicht gewährleistet ist, einen Protest anmerken. Unter "ungebührlich" kann u.a. verstanden werden: Trunkenheit, Randalieren, übermäßig lautes Betragen, Schimpfen, Rauchen, Raufhandel, Einmischung in das Spielgeschehen, etc. Sollte die betreffende Person trotz Ermahnung ihr Benehmen nicht ändern, kann sie aus dem Spiellokal gewiesen werden.
2. Weist der Repräsentant des Heimvereins den Oberschiedsrichter, diensthabende Verbandsfunktionäre, den Repräsentanten des Gastvereins oder Spieler der Gastmannschaft aus dem Spiellokal, gilt im selben Augenblick das Meisterschaftsspiel als abgebrochen.
3. Der Heimverein ist verpflichtet, der Gastmannschaft und weiteren fünf Personen freien Eintritt zu gewähren.

§ 14 Fahrtkosten

1. Die Gastmannschaft erhält bei einem Meisterschaftsspiel keine Fahrtkostenentschädigung.
2. Tritt eine Heimmannschaft zu einem Meisterspiel nicht an (w.o.), hat der Verein dem angereisten Gegner auf dessen Verlangen die Fahrtspesen zu ersetzen. Bei Dreiermannschaften sind für 4 Personen die Kosten für öffentliche Verkehrsmittel zu ersetzen, max. 8 x des zu Zeitpunkt des Entstehens der Berechtigung zum Fahrtkostenersatz gültigen Einzelfahrschein im Vorverkauf
3. Der VÖB ist berechtigt, eine allgemein gültige, für alle Teilnehmer verbindliche Regelung zu treffen.

§ 15 Spielrunden

1. Die Mannschaftsmeisterschaft gliedert sich in Spielrunden, wobei jede Mannschaft gegen jede andere Mannschaft antritt.
2. Den Zeitraum für jede Spielrunde und eventuelle Verständigungsfristen bestimmt der VÖB, gleichzeitig kann er einen Pflichttag festsetzen. Der VÖB kann auch die Vereine verpflichten, Pflichttage ihrer Mannschaft bekannt zu geben.
3. Nach 3 oder 4 Spielrunden (spätestens jedoch nach 5 Spielrunden) ist eine spielfreie Runde anzusetzen. In dieser spielfreien Runde müssen alle in den vorherigen Runden verschobenen Spiele nachgetragen werden.
4. Alle Spiele einer Runde sind, von Ausnahmen gemäß § 21 Abs. 3. lit. b abgesehen, innerhalb des vom Vorstand des VÖB festgesetzten Zeitraums auszutragen.
5. Im gegenseitigen Einvernehmen ist die Vorverlegung von Meisterschaftsspielen möglich. Eine Vorverlegung ist nicht meldepflichtig.
6. Eine Nachverlegung (Spielverschiebung) von Meisterschaftsspielen ist im gegenseitigen Einvernehmen möglich. Der MUBA muss jedoch, unter Bekanntgabe (über das Onlinesystem) des neuen Spieltermins, innerhalb von 8 Tagen in Kenntnis gesetzt werden. Für alle vor- oder nachverlegten Meisterschaftsspiele gelten die gleichen Bedingungen, die bei termingerechter Austragung bestanden hätten.
7. Sollte sich eine Mannschaft über die Pflichtzeit hinaus verspäten und hat sie dies zu verantworten, ist gemäß [§16 Abs. 5](#) mit einer Strafbeglaubigung vorzugehen. Es bleibt den Vereinen unbenommen, dem Gegner die Verspätung nachzusehen und das Spiel

auszutragen. Sollte darüber eine Einigung zustande gekommen sein, kann das Ergebnis später, wenn es etwa nicht den Erwartungen entspricht, nicht mehr unter Hinweis auf den verspäteten Termin angefochten werden.

8. Für die Reihenfolge der Spielrunden gilt der Abschnitt C §17 (5) „Handbuch für den Tischtennisport in Österreich“.
9. Die Zulosung der Nummern des Schemas nimmt der MUBA vor. Sie kann öffentlich oder verbandsintern erfolgen.
10. Nennen in einer Klasse zwei oder mehrere Mannschaften desselben Vereins, hat der MUBA diesen Mannschaften solche Auslosungsnummern zuzuteilen, dass sie in der ersten Runde (den ersten Runden) aufeinandertreffen. Eine Verlegung dieser Spiele über die erste spielfreie Runde hinaus ist nicht zulässig. Bei nicht rechtzeitiger Abgabe der Spielberichte werden diese Spiele mit 0:0 und ohne Punkte strafverifiziert.

§ 16 Punktevergabe, Rangordnung, Strafbeglaubigung

1. Die siegreiche Mannschaft erhält drei Punkte. Endet ein Mannschaftsspiel unentschieden, dann erhalten beide Mannschaften je einen Punkt.
2. Jene Mannschaft, die nach Beendigung des Wettbewerbes die meisten Punkte erzielt hat, ist Meister der betreffenden Klasse. Auch für die Reihung der übrigen Mannschaften ist die erreichte Gesamtpunktzahl maßgebend.
3. Weisen zwei oder mehrere Mannschaften die gleiche Punktezahl auf, entscheidet zuerst zwischen ihnen über die geringere Anzahl der kampflos, w.o. und strafbeglaubigten Spiele anschließend das bessere Spielverhältnis. Dieses wird festgestellt, in dem die Summe der gewonnenen durch die Summe der verlorenen Einzel- und Doppelspiele dividiert wird. Der höhere Quotient entscheidet über den besseren Platz in der Tabelle. Weisen zwei oder mehrere Mannschaften den gleichen Quotienten auf, dann entscheidet die größere Zahl der gewonnenen Einzel- und Doppelspiele, bei deren Gleichheit das Gesamtsatzverhältnis, über die Reihung. Hierbei sind auch allfällige kampflos beglaubigte oder infolge von Vergehen strafverifizierte Spiele zu berücksichtigen. Ein Nichtantreten steht somit, z. B. gemäß [§ 7 Abs. 2](#) mit dem höchstmöglichen Resultat zu Buche.
4. Bei Strafbeglaubigung eines Spiels aus dem Verschulden beider Mannschaften werden keine Punkte vergeben. Das Spiel wird in der Tabelle mit 0:0 festgehalten. Beide Vereine werden mit einer Geldstrafe belegt. Wird ein Wettspiel in beiderseitigem Einvernehmen nicht ausgetragen und um der hierfür vorgesehenen Strafe zu entgehen ein den Tatsachen nicht entsprechender Spielbericht abgegeben so ist dies einer Nichtaustragung aus beiderseitigem Verschulden gleich zu halten.
5. Tritt eine Mannschaft zu spät oder überhaupt nicht an, kommt das Spiel aus ihrem Verschulden nicht zustande oder trifft sie ein sonstiges Verschulden, dann wird im Falle der Strafverifizierung das Spiel mit dem höchstmöglichen Resultat dem Gegner gutgeschrieben. Der schuldtragende Verein wird mit einer Geldstrafe belegt.
6. Tritt ein Spieler unberechtigt, z. B. unter falschem Namen oder mit einer falschen Spieler-Card an, verliert seine Mannschaft Spiel und Punkte. Der Verein wird mit einer Geldstrafe belegt.

§ 17 Einteilung der Mannschaften

1. Zur Teilnahme an der Mannschaftsmeisterschaft sind alle Vereine des VÖB mit einer beliebigen Zahl von Mannschaften berechtigt.
2. Gespielt wird je nach Anzahl der Nennungen in mehreren Klassen, wobei eine Klasse nicht weniger als acht Mannschaften umfassen soll. Sind durch Neuanmeldungen von Mannschaften Änderungen der Klasseneinteilung notwendig, so bleibt es der Jahreshauptversammlung überlassen, je nach Bedarf Klassen zu teilen bzw. weitere Klassen aufzustellen. Jede Klasse bzw. die LIGA ist für alle Mannschaften offen.
3. In allen Klassen, außer der Letzten, soll die Anzahl an der Meisterschaft teilnehmenden Mannschaften nicht mehr als 12 betragen. Wenn in einer niedrigen Klasse mehr

Spielrunden ausgetragen werden als in den höheren Klassen, ist auch in den letzten Runden nur der Einsatz jener Spieler erlaubt, die nicht für eine Mannschaft in einer höheren Klasse gebunden sind.

§ 18 Änderungen während der Meisterschaft

Eine Änderung des Austragungsmodus während des laufenden Meisterschaftsjahres ist nicht zulässig. Dies kann auch nicht durch eine dafür einberufene außerordentliche Jahreshauptversammlung geschehen.

§ 19 Spielernennungen

1. Vereine haben mit der Anmeldung zur neuen Meisterschaft die vorgesehenen Spieler zu melden. Jedem Spieler werden vom MUBA (bzw. vom CRS-VÖB – System) seine Punkte (Spielstärke) zugewiesen. Der MUBA ist jederzeit berechtigt, Änderungen vorzunehmen oder CRS-Punkte zuzuweisen. Dies gilt insbesondere für Spieler, die noch nicht über CRS-Punkte verfügen. Spieler, die wieder angemeldet wurden oder länger pausiert hatten, werden mit ihren letztgültigen CRS-Punkten in die Spielerdatei und die Bindungen aufgenommen.
2. Ein Spieler darf in einer Runde nur in einer Mannschaft antreten. Hat ein Spieler in derselben Runde in zwei verschiedenen Mannschaften gespielt, so wird das in der zeitlichen Reihenfolge spätere Wettspiel strafbeglaubigt.
3. Streitigkeiten zwischen Vereinen betreffend Spielernennungen werden vom VÖB prinzipiell weder kommentiert noch beeinflusst. Wird ein Spieler von mehreren Vereinen genannt, wird der Spieler jenem Verein zugerechnet, bei dem der Spieler im Vorjahr gespielt hat. Eine Nennung im Vorjahr (ohne spielen) alleine reicht nicht aus.

§ 20 Spielhalbjahr, Platzwahl

1. Jede Mannschaft hat gegen jede andere Mannschaft ihrer Klasse einmal in jedem der beiden Spielhalbjahre nach dem festgelegten Schema anzutreten.
2. Im ersten Spielhalbjahr haben die erstgenannten Mannschaften **Heimrecht**. Für das zweite Spielhalbjahr wird keine neue Auslosung vorgenommen; es wird in der Reihenfolge des ersten Spielhalbjahres bei getauschter Platzwahl gespielt.

§ 21 Pflichttag

1. Der VÖB bestimmt den Zeitraum für die Spielrunden. Er hat den Pflichttag festzulegen, sofern dies nicht den Vereinen überlassen bleibt.
2. Der VÖB ist verpflichtet, Dauer der Spielrunden und Pflichttag vor Beginn der Mannschaftsmeisterschaft schriftlich allen teilnehmenden Vereinen bekannt zu geben.
3. Unter folgenden Umständen kann außerhalb des Pflichttages gespielt werden:
 - a) Innerhalb des Zeitraums der ausgelosten Meisterschaftsrunde. Beide Vereine einigen sich einvernehmlich. Die Verlegung bedarf keiner Zustimmung durch den MUBA.
 - b) Außerhalb des Zeitraums der ausgelosten Meisterschaftsrunde:
 - Durch rechtzeitige Bekanntgabe, oder über Anordnung des MUBA.
 - Sollte eine einvernehmliche Lösung nicht gefunden werden, so sind nach Anhören der Vereine durch den MUBA die Spiele auf einen neuen Termin festzulegen. Bei dieser Austragung sind nur jene Spieler startberechtigt, die auch zum ursprünglichen Spieltermin spielberechtigt waren.

§ 22 Bestimmungen zum Auf- und Abstieg

1. Grundsätzlich steigt aus den Klassen bzw. der Liga der Vorletzte und letzte ab. Aus den Klassen steigt der Erst- und Zweitplatzierte auf.
2. Werden während eines Meisterschaftsbewerbes eine oder mehrere Mannschaften aus dem Wettbewerb gestrichen oder scheiden freiwillig aus, dann erhöht bzw. vermindert sich die Anzahl der Mannschaften des Wettbewerbes durch Aufstieg in höhere Klassen oder Abstieg aus höheren Klassen, dann steigen so viele Mannschaften auf (ab), dass

- unter Berücksichtigung der sonstigen Bestimmungen (mindestens) die vorgesehene Teilnehmerzahl erreicht wird. Dies setzt sich sinngemäß auf die weiteren Klassen fort.
3. Werden mehr Mannschaften als abzustiegen hätten, aus dem Wettbewerb gestrichen oder scheiden sie aus, dann unterbleibt der Abstieg, und die Klasse wird durch die Nächstplatzierten der unteren Klasse auf die vorgesehene Teilnehmerzahl gebracht.
 4. Ohne Zustimmung des Vereins darf keine Mannschaft in eine höhere Klasse versetzt werden. An ihre Stelle tritt die nächstplatzierte, den Aufstieg anstrebende Mannschaft. Mannschaften die auf den Aufstieg verzichten, haben im darauf folgenden Spieljahr im Falle einer Platzierung unter den ersten drei, keinen Anspruch auf Pokale bzw. Plaketten oder Urkunden.
 5. Jeder Verein kann, spätestens bei der Abgabe der Nennung, beim Vorstand des VÖB um Versetzung von Mannschaften in eine niedrigere Klasse ansuchen. Mannschaften die über eigenen Wunsch in eine niedrigere Klasse versetzt werden, haben im darauf folgenden Spieljahr im Falle einer Platzierung unter den ersten drei, keinen Anspruch auf Pokale bzw. Plaketten oder Urkunden.
 6. Das Recht zum Aufstieg geht auf die nächstplatzierte Mannschaft, die den Aufstieg anstrebt, über.
 7. Dies gilt auch dann, wenn die erste Mannschaft desselben Vereins aus der höheren Spielklasse absteigt oder ausgeschieden ist.
 8. Versäumt ein Verein die Nennfrist, dann kann mit den betreffenden Mannschaften dieses Vereins oder dieser Dienststelle, so verfahren werden, als ob sie abgestiegen wären.
 9. Entscheidungsspiele um den Meistertitel oder gegen den Abstieg verstoßen gegen das Prinzip eines Dauerbewerbes.
 10. Nur wenn an der Tabellenspitze oder am Tabellenende zwei oder mehrere Mannschaften, die gleiche Punktezahl, die gleiche Anzahl von kampflös, w.o. und strafbeglaubigten Spielen, den gleichen Quotienten, die gleiche Zahl von Siegen und das gleiche Gesamtverhältnis aufweisen, dann entscheidet über den Meistertitel oder den Abstieg ein Entscheidungsspiel (oder bei mehr als zwei Mannschaften, Entscheidungsspiele) auf einem neutralen Platz. Endet dieses Entscheidungsspiel, bei zwei Mannschaften, unentschieden, so entscheidet der höhere Quotient der Sätze bzw. bei dessen Gleichheit der höhere Quotient der Bälle.
 11. Regelung von Sonderwünschen bei Auf- und Abstieg.
Das Recht ergeht zuerst an
 - a) den Aufsteiger
 - b) eine neue Mannschaft eines bereits seit längerem gemeldeten Vereins
 - c) Mannschaft eines neu gemeldeten Vereins
 - d) den Absteiger
 - e) alle anderen Mannschaften

§ 23 Mehrfaches Nichtantreten

Tritt eine Mannschaft in einem Spielhalbjahr dreimal nicht (w.o. oder kampflös) an oder scheidet sie freiwillig aus, dann verliert sie die weitere Teilnahmeberechtigung. Die Spielerbindungen bleiben jedoch bis Ende der Meisterschaft aufrecht. Erfolgt das Ausscheiden im ersten Spielhalbjahr, dann werden alle bisher erzielten Ergebnisse gestrichen. Erfolgt die Streichung im zweiten Spielhalbjahr, dann werden alle im zweiten Spielhalbjahr bereits erzielten Ergebnisse gestrichen und diese Spiele dem Gegner gutgeschrieben.

§ 24 Wettspielberichte

1. Der Heimverein ist zum ordnungsgemäßen Ausfertigen und rechtzeitigen Übermitteln (innerhalb 8 Tage nach Pflichttag) des Wettspielergebnisses auf der Homepage des VÖB verpflichtet. Diese Verpflichtung besteht auch dann, wenn das Wettspiel nicht stattgefunden hat (Verschiebung, kampflös, w.o.). Bei wiederholter, nicht zeitgerechter

Übermittlung von Wettspielberichten kann nach erfolgter Verwarnung eine Strafbeglaubigung erfolgen.

2. Der Spielbericht der beiden letzten Runden der Meisterschaft muss bis spätestens dem der Runde folgenden Montag online, von einem autorisierten (Berechtigten) eingegeben werden, für die pünktliche Einhaltung ist (auch bei Platztausch oder Platzverzicht) der durch die Auslosung bestimmte Heimverein verantwortlich. Bei nicht zeitgerechter Eingabe wird über den säumigen Verein eine Geldbuße lt. Anhang 1 verhängt.
3. Bestätigungen von Spielergebnissen durch den Gastverein sind von einem autorisierten (Berechtigten) umgehendst durchzuführen, spätestens jedoch bis zum veröffentlichten Termin im RS. Bei nicht zeitgerechter Eingabe wird über den säumigen Verein eine Geldbuße lt. Anhang 1 verhängt.
4. Die vom VÖB besorgten Wettspielberichte müssen in dreifacher Ausfertigung und dem Vordruck entsprechend ausgefüllt werden. Die Passnummern der Spieler sind einzutragen. Die Wettspielberichte sind von beiden Mannschaftsführern zu unterschreiben.
5. Die Originale der Wettspielberichte sind bis zum Ende des Sportjahres aufzuheben und auf Verlangen des MUBA vorzulegen.

§ 25 Pflichten der Vereine und Spieler

1. Die Vereine tragen für Handlungen oder Unterlassungen ihrer Funktionäre oder Spieler in sportlicher, disziplinärer oder finanzieller Hinsicht die Verantwortung.
2. Der Repräsentant des Vereins ist für die einwandfreie sportliche Haltung seiner Spieler verantwortlich und wird gegebenenfalls zur Verantwortung gezogen, auch dann, wenn er nicht unmittelbar beteiligt ist.
3. Die Spieler haben einander vor dem Spiel zu begrüßen und danken nach dem Spiel dem Gegner und dem Schiedsrichter.
4. Wahrheitswidrige Angaben werden geahndet.
5. Dem VÖB bleibt es vorbehalten, bei strafrechtlichen Vergehen oder Verbrechen sowie disziplinären Verfehlungen eines Spielers oder Funktionärs entsprechende Schritte zu setzen.

§ 26 Anzeigen und Proteste

1. Anzeigen und Proteste können, jederzeit eingebracht werden. Allfällige Mängel gelten, wenn sie später als 14 Tage nach Beendigung des letzten Meisterschaftsspiels bzw. nach eventuellen Entscheidungsspielen hervorkommen, als verjährt. Berichtigungen von Druckfehlern durch den MUBA (etwa bei der Veröffentlichung von Tabellen) sind jederzeit möglich.
2. Erblickt eine Mannschaft im Verhalten der anderen Mannschaft eine Regelwidrigkeit, oder entsprechen die Spielverhältnisse nicht den Bestimmungen, dann muss der Mannschaftsführer der bemängelnden Mannschaft den Protestgrund unter Angabe des Eintritts, der Zeit und des Spielstandes vermerken. Das Spiel muss aber trotzdem bis zur Entscheidung durchgeführt werden.
3. Eine schriftliche Erläuterung zu dem Protestvermerk muss binnen 14 Tagen dem VÖB zugehen, sonst gilt der Protest als nicht eingebracht.
4. Der Heimverein ist verpflichtet bei einem Protestvermerk den Originalspielbericht binnen 8 Tagen beim MUBA einzubringen.

§ 27 Befangenheit

Verbandsfunktionäre haben in Angelegenheiten, die ihre eigenen Vereine oder deren Mitglieder betreffen, kein Stimmrecht. Sie stimmen auch bei weiteren Beschlüssen über Entscheidungen ihres Gremiums nicht mit.

§ 28 Spielkleidung

1. Die jeweiligen Mannschaften sollten in einheitlicher Spielkleidung antreten.
2. Die Spielkleidung besteht aus kurzärmeligem Hemd, Shorts oder Röckchen, Socken und Hallenschuhen.
3. Die Verwendung von Stirn- bzw. Schweißbändern und Aufwärmkleidung ist zu tolerieren.

§ 29 Tisch, Ball

1. Der gesamte Meisterschaftsbetrieb darf nur auf den vom VÖB zugelassenen Tisch-Modellen sowie mit den vom VÖB genehmigten Tischtennisball- Typen durchgeführt werden.
2. Der VÖB hat jeweils vor Beginn der Meisterschaftsbewerbe die zugelassenen Tischmodelle und Balltypen bekannt zu geben.
3. Der VÖB ist jedoch berechtigt, die Weiterverwendung von nicht mehr zugelassenen Tischmodellen auf bestimmte Zeit zu gestatten.
4. Der Heimverein hat so viele Bälle aufzulegen, dass das Spiel ordnungsgemäß abgewickelt werden kann. Tut er dies nicht, so gilt das Spiel als schuldhaft abgebrochen.
5. Ein Wechsel der Balltype (während des Mannschaftsspieles) ist nicht zulässig. Bei der Anzahl der aufzulegenden Bälle muss darauf geachtet werden, dass normalerweise während eines Spiels einige Bälle beschädigt werden, und dass auch unter neuen Bällen gelegentlich einige mangelhaft sind. Auch die Temperatur im Spielraum ist zu beachten, weil bei niederen Werten Bälle erfahrungsgemäß leichter beschädigt werden. Werden hingegen die Bälle seitens der Gastmannschaft absichtlich beschädigt, um so einen Spielabbruch und einen Punktegewinn zu erzwingen, so kann die Heimmannschaft dafür nicht haftbar gemacht werden. Hier würde vielmehr ein schuldhaftes Verhalten der Gastmannschaft vorliegen und [§ 12 Abs. 2](#) anzuwenden sein.

§ 30 Spiellokal

1. Jedes Meisterschaftsspiel darf nur in einem vom VÖB geprüften Lokal ausgetragen werden. Die Vorschriften bezüglich der Spiellokale setzt der VÖB fest.
2. Das Spiellokal muss innerhalb des Stadtgebietes von Wien liegen. Außerhalb des Stadtgebietes liegende Spiellokale benötigen die Zustimmung der Jahreshauptversammlung.
3. Bei Meisterschaftsspielen gilt im Spiellokal Rauchverbot. Wird das Rauchverbot trotz Ermahnung nicht eingehalten, so ist dies unzweifelhaft ein Protestgrund. Darüber hinaus gibt es dem Mannschaftsführer des Heimvereins das Recht, den Übeltäter aus dem Spiellokal zu weisen.(Hinsichtlich der allfälligen Folgen eines solchen Vergehens siehe auch [§ 12](#))
4. Das Aufbringen (Kleben) von Schlägerbelegen ist in Spiel- und Turnierlokalen sowie in zugehörigen Umkleide- und Nassräumen untersagt.

§ 31 Ausschreibung

Der VÖB hat seinen Vereinen spätestens 30 Tage vor Beginn der Mannschaftsmeisterschaft eine Ausschreibung zu übermitteln. Die Ausschreibung muss enthalten:

- a) Die Anschrift, wohin die Nennung zu senden ist.
- b) Den Tag des Nennschlusses.
- c) Den Termin der ersten Spielrunde.

§ 32 Nennung

1. Die an der Mannschaftsmeisterschaft teilnehmenden Vereine haben bei ihrer Nennung anzuführen:
 - a) Den Vereinsnamen.
 - b) Die Vereinsanschrift.
 - c) Die Anzahl der Mannschaften, die an der Meisterschaft teilnehmen.
 - d) Die Anschrift des Spiellokals.
 - e) Den Pflichttag.
 - f) Die Namen und Anschriften der Vereinsverantwortlichen und allenfalls des Mannschaftsverantwortlichen.
2. Jede Änderung dieser Angaben im Laufe des Spieljahres ist dem VÖB nachweislich mitzuteilen. Für entstehende Nachteile haftet der Verein.
3. Nennungen, die nach Nennschluss abgegeben werden, bedürfen der ausdrücklichen Anerkennung durch den MUBA.

§ 33 Anmeldung

1. Die Anmeldung eines Spielers erfolgt durch seinen Verein beim VÖB durch Übermittlung des Anmeldescheines. Der Nachweis der (rechtzeitigen) Übermittlung obliegt dem Absender. Anmeldungen durch einen Bevollmächtigten sind zulässig.
2. Der VÖB stellt für die angemeldeten Spieler Spieler-Card aus und legt alljährlich die Höhe der dafür zu entrichtenden Gebühren fest.
3. Spieler können das ganze Jahr über angemeldet werden. Eine Anmeldung ist erst dann gültig wenn sämtliche Unterlagen (komplett ausgefüllter Anmeldeschein) beim VÖB eingelangt sind. Spieler die bis 1 Tag vor der Jahreshauptversammlung angemeldet werden, erlangen die Spielberechtigung ab der 1. Herbstrunde. Anmeldungen bis 31.12. j. J. erlangen die Spielberechtigung ab der 1. Frühjahresrunde.

§ 34 Spielberechtigung

1. Jeder Verein darf zu Meisterschaftsspielen nur solche Spieler einsetzen, die ordnungsgemäß beim VÖB gemeldet und spielberechtigt sind.
2. Spieler sind erst ab dem Zeitpunkt der schriftlichen Bekanntgabe der Spieler-Card Nummer spielberechtigt
3. Innerhalb eines Sportjahres darf ein Spieler nur bei einem Verein gemeldet sein.
 - (4.) ~~Spiele müssen Staatsbürger eines EU Landes sein.~~ Antrag auf Streichung des Pkt. 4 bei der Jahreshauptversammlung 2014 – wurde mehrheitlich angenommen.
4. Bei jedem Meisterschaftsspiel wird die Summe der VÖB-CRS-Punkte der bei den Einzelspielen eingesetzten Spieler ermittelt. Diese Summe darf die vom MUBA zu Meisterschaftsbeginn festgelegte Punkteanzahl in den jeweiligen Klassen nicht überschreiten. Von dieser Regelung ausgenommen sind Mannschaften mit der Nummerierung 1 (eins).
5. Spielerpunkthöchstgrenzen sind nur für Einsätze in Mannschaften ab der Nummer 2 (zwei) maßgeblich. Für Mannschaften mit der Nummer 1 (eins) können Spieler über der Höchstgrenze eingesetzt werden. Die Gesamtsumme der Mannschaftshöchstpunkte darf jedoch nicht überschritten werden.
6. Nach dreimaligem Einsatz in derselben Mannschaft erfolgt automatisch eine Bindung in dieser Mannschaft. Der Spieler darf in allen anderen Mannschaften, die eine niedrigere Nummerierung aufweisen, eingesetzt werden.
7. Neu- bzw. Wiederanmeldungen für das Frühjahr (Spielberechtigungen ab 01.01.) sind nur in jener Mannschaft spielberechtigt, in der sie erstmalig eingesetzt werden.
8. In einem Sportjahr dürfen pro Mannschaft höchstens 10 Spieler eingesetzt werden.

§ 35 Wettspielvereinbarungen

1. Alle Meisterschaftsspiele sind, wenn die Vereine nichts anderes vereinbaren, grundsätzlich am Pflichttag des Platzwahl habenden Vereines auszutragen. Abweichende Wettspielvereinbarungen müssen bis längstens 12 Uhr des Spieltages vereinbart sein.
2. Der Freitag als Pflichttag, ist als Heimspieltag nicht gestattet. Einvernehmliche Spielverlegungen auf einen Freitag sind aber zulässig.
3. Die Vereine sind nicht verpflichtet, Meisterschaftsspiele an Freitagen, Samstagen, Sonn- oder Feiertagen auszutragen.

§ 36 Einzelranglisten

1. Der MUBA erstellt, laut Spielberichten, die Ranglisten.
2. Die Formel für den Quotienten lautet: Anzahl der Siege, dividiert durch Niederlagen, multipliziert, mit der Anzahl der gespielten Runden.
3. In die Wertung gelangen jene, die mindestens die Hälfte plus 1 Runde gespielt haben.



**Anhang 1 zum Regulativ des VÖB
Gebührenaufstellung ab 26.08.2015 (keine Änderung zur Vorsaison)**

Gebühren:

Mitgliedsbeitrag.....	10,00
Spieler-Card – Neuausstellung.....	3,00
Spieler-Card – Verlängerung.....	2,00
Spieler-Card – Ausstellung eines Duplikats.....	3,00
Nenngebühr für die 1. Mannschaft.....	6,00
Nenngebühr für die 2. Mannschaft.....	5,00
Nenngebühr für jede weitere Mannschaft.....	4,00
CUP – Nenngebühr für jede Mannschaft.....	4,00
CUP – Nenngebühr pro Spieler.....	1,00
Protestgebühr (wird nur bei Ablehnung verrechnet).....	7,00
Verspätete Einzahlung der Vorschreibung für „Gebühren und Bussen“.....	10,00

Vom VÖB weiterverrechnete Kosten :

Gebühr für Schiedsrichter.....	30,00
Fahrtkostenersatz (§14/2 des Regulatives) { 8-mal Vorverkauf} in der Höhe des Tarifes für öffentliche Verkehrsmittel Wien	

Kosten:

VÖB – Spielblöcke.....	5,00
------------------------	------

Geldbussen:

Verwendung von „fremden“ Spielberichten.....	3,00
Verspätetes Einbringen eines Spielberichts od. Spielverschiebung.....	7,00
Verspätete oder fehlende Bestätigung durch den Gastverein (nach Aufforderung im RS).....	4,00
Falsche oder fehlende Passnummer.....	2,00
Spielen unter falschem Namen.....	22,00
Mangelhafte und/oder fehlerhafte Ausstellung eines Spielberichts.....	2,00
Nichtantreten (w.o.) ohne Verständigung als Gastmannschaft.....	15,00
Nichtantreten (w.o.) ohne Verständigung als Heimmannschaft.....	25,00
Einsatz eines nicht spielberechtigten Spielers.....	10,00
Übersteigen von Höchstpunktegrenzen (Einzelspieler und/oder Mannschaft).....	10,00

Geldstrafsätze:

Strafbeglaubigung aus Verschulden beider Mannschaften (0 : 0).....	7,00
Ungebührliches Verhalten.....	36,00

Nichteinhaltung von Mannschaftsnennungen bzw. Rückziehen von Mannschaften:

Vor der Auslosung.....	10,00
Nach der Auslosung.....	20,00



**Protokoll der
Hauptversammlung des VÖB
vom 25. August 2015**

Obmann Christian Schöffmann begrüßt die Anwesenden und eröffnet die Hauptversammlung des VÖB um 16.40 Uhr. Von 26 Vereinen sind 24 vertreten. Die Beschlussfähigkeit (mehr als 2/3) der Hauptversammlung ist somit gegeben.

Schöffmann ersucht die Teilnehmer um eine Gedenkminute für die verstorbenen Tischtennis-Kameraden.

Die Teilnehmer:

<i>Verein</i>	<i>Vereinsvertreter</i>
BBSV	Kraus, Fiala, Götz
BKA	Lorenz, Holnthoner
BOR	Edelmann, Steinbach
BRZ	Faustmann
FJB	Preihs
FLO	Schöffmann
FSF	Grünwald, Henzel
HTBL-RW	Müllner, Panhuber
KHR	Grübling, Leeb, Seibert
KÖST	Rohr, Paltl
KSVUW	Bacher
KSV-BS	Prätorius, Huemer
KSV-EW	-
KSV-HG I	Peterseil, Bauer, Steininger
LAAB	Kautsky, Schuhmacher, William
NFS	-
OLY	Stefaner
OWS	Kurz, Maw
POST	Eder, Binder
RUSPI	Leicher, Held
SKH	Schönweiler, Stromer
SU9	Micheluzzi
SVSM	Wallner, Langenstein
THEA	Ly
WILI	Klauda, Mikyska, Stadlmann
LENZ (neu)	Lerich

Pkt.1 - Abstimmung über die Tagesordnung

Die den Vereinsvertretern vorliegende Tagesordnung wird ohne Gegenstimmen oder Stimmenthaltungen genehmigt.

Pkt.2 - Bericht über das abgelaufene Spieljahr

Der MUBA-Vorsitzende Alexander Preihs berichtet:

Die **Saison 2014/2015** war die 65. unseres Verbandes und bescherte uns eine Rekordflut. 85 Mannschaften aus 25 Vereinen und 705 Spieler waren Rekord.

Insgesamt gab es 952 Meisterschaftsspiele, leider davon 53 kampflos abgegeben. 11 Spiele mussten strafbeglaubt werden.

Über 6400 Einzel- und knapp 900 Doppelspiele wurden absolviert – eine Riesenherausforderung für den MUBA.

Neuer Sieger der LIGA wurde der Verein GASO (> heuer mit neuem Namen LAAB).

Das VÖB-Turnier vom vergangenen November war das 30. seit dem Jahre 1984. Austragungsort war bereits das viertemal die WSA-Halle in Schwechat.

93 Teilnehmer gaben 224 Nennungen für 14 Bewerbe ab. Obmann Christian Schöffmann konnte sich bereits zum drittenmal als Sieger eintragen.

Zum Abschluss des Sportjahres gab es das schon traditionelle Funktionärs-Turnier in der Naturfreunde-Halle in Stadlau. Hier gab es einen neuen Sieger: Richard Tekula (RUSPI).

Abschließend bedankt sich Alexander Preihs bei allen Vereinsvertretern und besonders bei den MUBA-Mitgliedern und dem restlichen Vorstand recht herzlich für die gute Zusammenarbeit.

Pkt.3 - Preisverteilung MS 2014/2015

Die Pokale und Urkunden werden von den Herren Schöffmann, Paltl und Wallner den Vereinsvertretern überreicht. Siegerliste siehe Rundschreiben 1415-14 > <http://voeb-tt.at/rundschreiben/1415-14.pdf>

Die Preisverleihung erfolgt vereinsweise. Das Auditorium applaudiert den Preisträgern.

Einen Extrapokal erhält der Verein SU9, der wie im Vorjahr sämtliche Spiele der Meisterschaft komplett mit den drei selben Spielern absolviert hat.

Pkt.4 - Bericht des Kassiers

Anstelle des Kassiers berichtet Alexander Preihs:

Im Mai 2014 gab der Kassier-Stellvertreter, Harald Kutsenits, seinen Rücktritt bekannt. Als dann der Kassier, Viktor Zahradnik, im März des heurigen Jahres plötzlich seinen Rücktritt verkündete, stand unser Verband ohne „Finanzminister“ da. Rasch musste die Auflösung des Kontos und eine Neueröffnung mit den Zeichnungsberechtigten über die Bühne gehen.

Bereits kurze Zeit später fand die Kassaprüfung durch die beiden Rechnungsprüfer Günther Stadlmann und Otto Schneider statt.

Auf der Guthabenseite des vergangenen Spieljahres konnten €4.124,57 verbucht werden. Die Ausgaben machten €3.418,77 aus, wobei der größte Posten für das VÖB-Turnier zu bezahlen war. Die Kassa steht mit 31.07.2015 im Plus in Höhe von €5.393,87.

Im Namen aller VÖB-Mitglieder spricht Alexander Preihs seinen Dank an Viktor Zahradnik aus, der die Kassatätigkeit zehn Jahre zu aller Zufriedenheit ausgeübt hat.

Pkt.5 - Bericht der Rechnungsprüfer

Günther Stadlmann berichtet:

Die Rechnungsprüfung wurde unter Beisein des interimistischen Kassiers, Alexander Preihs, vorgenommen.

Die Finanzgebarung wurde auf Richtigkeit überprüft und die zweckmäßige und sparsame Verwendung der Gelder festgestellt. Es gab keine Beanstandungen.

Zum Bericht des Rechnungsprüfers erfolgt keine Wortmeldung

Pkt.6 – Entlastung des Vorstandes

Günther Stadlmann stellt den Antrag auf Entlastung des Kassiers und des gesamten Vorstandes.

Der Antrag wird einstimmig, ohne Gegenstimmen und Stimmenthaltungen angenommen.

Pkt.7 – Wahl des neuen Vorstandes

Gemäß unserer Statuten §9 b) wird der Vorstand für eine Funktionsperiode von drei Jahren gewählt. Die letzte Neuwahl fand 2012 statt.

Der Hauptversammlung liegt ein Wahlvorschlag mit drei neuen Funktionären, wie folgt, vor:

Obmann:	Christian SCHÖFFMANN
Obmann-Stellvertreter:	Dr. Wolfgang ROHR
MUBA – Vorsitzender:	Alexander PREIHS
MUBA – Mitglied:	Ing. Roman WALLNER
MUBA – Mitglied:	Gerhard PALTL
Kassier:	Wolfgang PETERSEIL (neu)
Kassier-Stellvertreter:	Martin HOLNTHONER (neu)
Schriftführer:	Franz SCHÖNWEILER
Schriftführerstellvertreter:	Ing. Miroslav MOCILAC (kooptiert)
Rechnungsprüfer:	Otto SCHNEIDER
Rechnungsprüfer:	Günther STADLMANN

Die Abstimmung ergibt folgendes Ergebnis:

Der Antrag wird einstimmig, ohne Gegenstimmen und Stimmenthaltungen angenommen.

Pkt.8 - Abstimmung über rechtzeitig eingebrachte Anträge

Antrag – Vorstand (25.08.2015)

Der Verein Langenzersdorf hat um Aufnahme in den Verband VÖB ersucht. Gemäß unseren Statuten §3 Pkt.2 entscheidet der Vorstand über die Aufnahme eines Vereines.

Da der Antrag unmittelbar vor der Hauptversammlung positiv entschieden wurde, kann jetzt in der HV über die Annahme dieses Antrags und die Spielberechtigung abgestimmt werden.

Eine Diskussion über die Länge des Weges zum Spiellokal zeigt Parallelen zu den Vereinen BOR bzw. dem Spiellokal in Rannersdorf (alle knapp außerhalb der Wiener Stadtgrenze).

Prostimmen	21
Enthaltungen	3
Gegenstimmen	0

Der Verein Langenzersdorf (Kürzel: **LENZ**) ist somit Mitglied des VÖB und wird mit einer Mannschaft in der 6.Klasse spielen.

Antrag – MUBA (16.01.2015)

§ 20 Spielhalbjahr, Punkt 2 – Anstatt Platzwahl, Heimrecht

Im ersten Spielhalbjahr haben die erstgenannten Mannschaften ~~Platzwahl~~
Heimrecht.

Für das zweite Spielhalbjahr wird keine neue Auslosung vorgenommen; es wird in der Reihenfolge des ersten Spielhalbjahres bei getauschter Platzwahl gespielt.

Prostimmen	24
Enthaltungen	0
Gegenstimmen	0

Antrag einstimmig angenommen

§ 34 Spielberechtigung, Punkt 7

Neu- bzw. Wiederanmeldungen für das Frühjahr (Spielberechtigungen ab 01.01.) sind nur in ~~den genannten Mannschaften spielberechtigt~~ **jener Mannschaft spielberechtigt, in der sie erstmalig eingesetzt werden.**

Prostimmen	24
Enthaltungen	0
Gegenstimmen	0

Antrag einstimmig angenommen

Anträge - BKA

Antrag 1: (eingelangt am 20.02.2015)

„Es wird der Antrag gestellt, in den Meisterschaftsbegegnungen ab der VÖB-Spielsaison 2015/2016 für das eine Doppel zwei Siegpunkte zu vergeben (anstatt wie bisher und wie bei allen Einzelspielen auch weiterhin, nur 1 Punkt). Die Folge daraus wäre auch, dass das höchste zu erzielende Resultat nun nicht mehr ein 7:0, sondern ein 8:0 wäre, damit jeder Spieler, so wie bisher, zumindest zu zwei Einzelspielen kommt. Gleichzeitig müssten, um ein unsportliches Ausnutzen dieser

Regelung zu verhindern, auch auf die jeweiligen Doppelspieler die Regel der Spieler-Höchstpunktegrenze der entsprechenden Klasse angewendet werden.“

Prostimmen	1
Enthaltungen	3
Gegenstimmen	20

Antrag damit mehrheitlich abgelehnt.

Sollte der **Antrag 1 nicht angenommen** werden, so stellt BKA einen **Folgeantrag Antrag 2**, der genau dem Antrag 1 entspricht, sich aber nur auf die Saison 2015/2016 bezieht (also auf 1 Jahr zur Probe).

Im Falle der Annahme des Antrags 2 muss in der Hauptversammlung 2016 dann noch einmal über die unbefristete Fortsetzung dieser neuen Art der Punktevergabe ab der VÖB-Saison 2016/2017 abgestimmt werden.

Prostimmen	3
Enthaltungen	4
Gegenstimmen	17

Antrag mehrheitlich abgelehnt.

Antrag 3: (eingelangt am 26.03.2015)

„Der SK BKA stellt den Antrag, ab der VÖB-Spielsaison 2015/2016 die in ein und derselben Mannschaft maximal insgesamt eingesetzten Spielerinnen und Spieler anzahlmäßig zu beschränken.“

Prostimmen	17
Enthaltungen	2
Gegenstimmen	5

Antrag mehrheitlich angenommen.

Sollte der **Antrag 3 angenommen** werden, so stellt BKA einen **Folgeantrag Antrag 4**, nämlich, dass in der VÖB-Hauptversammlung diese Höchstzahl festzulegen ist.

Nach Diskussion wird die maximale Anzahl auf 10 Spieler pro Mannschaft vorgeschlagen und zur Abstimmung gebracht.

Prostimmen	20
Enthaltungen	3
Gegenstimmen	1

Antrag mehrheitlich angenommen.

Antrag 5: (eingelangt 15.04.2015)

„Der SK BKA stellt den Antrag, ab der VÖB-Spielsaison 2015/2016 beim Antreten einer Mannschaft mit nur 2 Einzelspieler(inne)n die jeweilige Mannschafts-Höchstpunktegrenze auf 2/3 dieser CRS-Punkte zu reduzieren.“

Begründung: Das Antreten von zwei sehr spielstarken Einzelspielern kann von der gegnerischen Mannschaft oft kaum wettgemacht werden und so kann das Antreten von nur zwei (spielstarken) Einzelspielern sogar zum Vorteil werden – vor allem bei einer „Einsermannschaft“, denn für diese gelten ja keine

Spieler-Höchstpunktegrenzen, sondern nur die auf alle Einzelspieler bezogene Mannschaftspunktegrenze.

Nach Diskussion über die möglichen Vor- und Nachteile kommt dieser Antrag zur Abstimmung.

Prostimmen	3
Enthaltungen	3
Gegenstimmen	18

Antrag mehrheitlich abgelehnt.

Anträge – KSV-BS (27.05.2015)

der KSV-BS stellt mit Wirkung für die Saison 2015/2016 folgende Anträge:

Antrag 1: Die Limits für die Einzelranglistenpunkte bzw. Mannschaftspunkte sollen für die 1. Mannschaft eines Vereins nicht mehr gelten.

Bei der anschließenden Diskussion werden folgende Meinungen wiedergegeben:

- KSV-BS könnte ja den Antrag auf einen Platz in der LIGA stellen
 - Man könnte nur für diese eine Mannschaft eine Ausnahme genehmigen
- KSV-HG-I scheiterte 2013 mit einem ähnlich formulierten Antrag. Schließlich wird über den Antrag abgestimmt.

Prostimmen	8
Enthaltungen	9
Gegenstimmen	7

Der Antrag ist damit angenommen.

Die beiden Folgeanträge von KSV-BS sind damit obsolet und kommen daher nicht zur Abstimmung:

Antrag 2: Sollte es einem Verein aufgrund der Limits für die Einzelranglistenpunkte bzw. Mannschaftspunkte nicht möglich sein, durchgehend mit seinem stärksten Kader bzw. als 3er-Team antreten zu können, soll der betreffende Verein mit seiner 1. Mannschaft automatisch in die nächst höhere Klasse aufsteigen dürfen.

Antrag 3: Sollte es einem Verein mit nur 1 Mannschaft aufgrund der Limits für die Einzelranglistenpunkte bzw. Mannschaftspunkte nicht möglich sein, durchgehend mit seinem stärksten Kader bzw. als 3er-Team antreten zu können, soll der betreffende Verein mit seiner 1. Mannschaft automatisch in die nächst höhere Klasse aufsteigen dürfen.

Pkt.9 - Mannschaftsnennungen für 2015/2016

Es haben 81 Mannschaften für die Meisterschaften 2015/2016 genannt.

(Vorjahr: 85 Mannschaften)

8 Mannschaften haben sich aufgelöst, 3 neue gebildet plus 1 Mannschaft des neuen Vereins LENZ.

LAAB zog kurz vor der HV seine 4. Mannschaft aus der 5.Klasse zurück.

Der Vereinsvertreter THEA verlässt die HV. Ab diesem Zeitpunkt sind nur mehr 23 Vereine stimmberechtigt.

Pkt.10 - Klasseneinteilung

Gerhard Paltl hat Listen mit den Auf- und Absteigern inklusive der Wunschauslosungen für alle sieben Leistungsklassen vorbereitet. Wie immer konnten zwar viele, aber nicht alle Vereinswünsche erfüllt werden.

Nach Anfrage an BOR und Rücksprache mit dessen Spielern der 2.Mannschaft wechselt BOR/2 in die 4.Klasse und ermöglicht damit der 3. Mannschaft von OWS in der gewünschten 3.Klasse zu spielen.

Gerhard Paltl dankt für die sportlichen Lösungen.

Aufgrund dieses Ergebnisses wird Roman Wallner wieder die Auslosung durchführen.

(Der Terminkalender kann im Internet unter

<http://voeb-tt.at/doks/Auslosung.pdf?sessid=7546c0079cabcf6fd26bf492a51d7fda> abgerufen werden).

Pkt.11 – Allfälliges

- Der MUBA ersucht die Vereinsvertreter auf die korrekte Eingabe der Spielberichte zu achten und dies auch den Mannschaftsführern bzw. den Eingabe-Berechtigten weiterzugeben. Immer wieder entstehen durch Fehleingaben zeitaufwändige Nachfragen.
- Im VÖB sind ab sofort ausschließlich Plastikbälle zu verwenden. Alte Zelluloid-Bälle nicht mehr verwenden; es könnte zu einer Strafverifizierung führen.
- Der MUBA plant für die kommende Saison alle Spiellokale der VÖB-Vereine zu evaluieren. Es geht nicht um Zulassung oder nicht, sondern nur um eine Erhebung der Raummaße, der Lichtverhältnisse, der Anzahl von TT-Tischen und sonstiger Einrichtungen.
- Die eingeschränkten Zutritte zu den Vereinen **OLY** und **KSV-BS** sind gleich wie im Vorjahr.
> siehe Datenblätter der Mannschaften <http://voeb-tt.at/doks/datenblaetter.htm?sessid=7546c0079cabcf6fd26bf492a51d7fda>
- **BRZ:** Die LIGA-Mannschaft spielt in Alterlaa und hat erst ab 18.00 Uhr Zutritt.
> siehe Datenblätter der Mannschaften <http://voeb-tt.at/doks/datenblaetter.htm?sessid=7546c0079cabcf6fd26bf492a51d7fda>
- **OWS:** Gerhard Kurz gibt bekannt, dass das Fotografieren und Filmen im Otto Wagner-Spital strengstens verboten ist.
In der anschließenden Diskussion wird klargestellt, dass Fotografieren und Filmen nur bei beiderseitigem Einverständnis der Spieler erlaubt ist.

Obmann Christian Schöffmann bedankt sich für die Beiträge und wünscht einen guten und erfolgreichen Verlauf der kommenden Meisterschaft 2015/2016.

Er schließt die Hauptversammlung um 18.15 Uhr.