



VERBAND ÖFFENTLICH BEDIENSTETER

BETRIEBSSPORT TISCHTENNIS

www.voeb-tt.at

MEISTERSCHAFT 2015/2016

RUNDSCHREIBEN 1

Erstellt am 20.6.2015

HERZLICH WILLKOMMEN ZUR MEISTERSCHAFT 2015/2016

- 1.01 Anmeldung zur Meisterschaft 2015/2016:
Die Sektionsleiter bzw. die uns gemeldeten sportlichen Leiter der einzelnen Vereine werden in den nächsten Tagen ein gesondertes Mail mit einem vorausgefüllten Datenblatt und Ausfüllhinweisen erhalten.
- 1.02 Die Jahreshauptversammlung wird am **Dienstag, 25. August 2015** stattfinden
ACHTUNG: Geänderter Termin !!!
Die gesonderte Einladung und die vorläufige Tagesordnung liegen diesem Rundschreiben bei.
Achtung: Die Jahreshauptversammlung findet (wie im Vorjahr) im Bundesrechenzentrum statt. (1030 Wien, Hintere Zollamtsstraße 4)
Bitte beim Portier warten; die Teilnehmer werden dort abgeholt!
- 1.03 Beiliegend auch eine korrigierte Einzelwertung der Doppelwertung der 5. Klasse sowie das aktualisierte Statistikblatt (Seite 4)



www.obv.com



VERBAND ÖFFENTLICH BEDIENSTETER

BETRIEBSSPORT TISCHTENNIS

www.voeb-tt.at

- 1.04 Die aktuelle VÖB – CRS –Punkteliste (die sich aus der abgelaufenen Meisterschaft ergeben haben, kann auf der Homepage abgerufen werden. Der MUBA wird jedoch noch in Einzelfällen die Punkte für die Meisterschaft 2015/2016 anpassen.
- 1.05 Weiters wird diesem Rundschreiben die aktuelle Belagsliste beigelegt. Sie sind vom 1.3.2015 – 30.9.2015 gültig. Die Datei ist natürlich auch auf unserer Homepage abrufbar. Sobald eine aktuelle Datei vorliegt, wird diese im Rundschreiben veröffentlicht.
- 1.06 Erinnerung: Auf die Frist zur Bezahlung der Gebühren darf aufmerksam gemacht werden. Termin ist der 30.06.2015.
- 1.07 Folgende Anträge wurden frist-, form- und von einem zeichnungsberechtigten Vertreter des Vereins bzw. von den Organen des VÖB eingereicht:

Antragsteller LENZ: Regulativ: § 30 Pkt. 2 – Spiellokal außerhalb von Wien

Antragsteller MUBA: „Platzwahl – Heimrecht“ und „Spielberechtigung Frühjahr“

Antragsteller BKA: „Punktevergabe“; „Änderung bei Mannschaftspunkten“
 „Limit bei eingesetzten Spielern“

Antragsteller BS: „Limits bei Einzelranglistenpunkte“

Alle Anträge liegen diesem Rundschreiben bei. Bitte genau durchlesen.



www.obv.com



VERBAND ÖFFENTLICH BEDIENSTETER

BETRIEBSSPORT TISCHTENNIS

www.voeb-tt.at

1.08 Nennungen für neue Spieler:

Letzter Möglichkeit um Spieler für die Herbstsaison der MS 2015/2016 anzumelden:

1 Tag vor der Jahreshauptversammlung => **24.08.2015 !!!**

- 1.09. Um die Jahreshauptversammlung möglichst straff zu gestalten, ersuchen wir die Sektionsleiter bereits jetzt getroffene Entscheidungen hinsichtlich der Auflösung und Neugründung von Mannschaften formlos (Mail, Tel.) an Gerhard Paltl (gerhard.paltl@chello.at; 06691/9240277) mitzuteilen. Weiters teilt der MUBA mit, dass Wünsche hinsichtlich des Spielortes nur in jenem Ausmaß erfüllt werden können,
- als nicht Bestimmungen des Regulativs (§ 19) entgegenstehen und
 - überhaupt die praktische Durchführbarkeit dem Wunsch entgegensteht.

Hinweis auf die im § 11 des Regulativ festgeschriebene Regelung von Sonderwünschen bei Auf – und Abstieg:

Das Recht ergeht zuerst an

a.) den Aufsteiger

b.) eine neue Mannschaft eines bereits seit längerem gemeldeten Vereins

c.) Mannschaft eines neu gemeldeten Vereins

d.) den Absteiger

e.) alle anderen Mannschaften

Wünsche hinsichtlich Klasseneinteilung:

Bitte auch derartige Wünsche bereits jetzt mitteilen, bei der Jahreshauptversammlung vorgebrachte Wünsche finden aus den Erfahrungen der letzten Jahren kaum eine Berücksichtigung.

Wünsche betreffend Spieltag (gleicher Spieltag ⇔ gegengleich):

Da sehr viele Vereine derartige Wünsche in den letzten Jahren hatten, einige einerseits nicht erfüllt werden konnten, anderer Vereine dadurch zum Vorziehen von Runden (2 Mannschaften des gleichen Vereins in einer Klasse) gezwungen wurden – ergeht auch heuer wieder das Ersuchen nur UNBEDINGT NOTWENDIGE Auslosungswünsche zu melden.



www.obv.com



VERBAND ÖFFENTLICH BEDIENSTETER

BETRIEBSSPORT TISCHTENNIS

www.voeb-tt.at

- 1.10. Weitere Hinweise für die Meisterschaft 2015/2016:
- Die 1. Runde der Meisterschaft 2015/2016 wird am 14.9.2015 beginnen.
 - Die Punktegrenzen für die einzelnen Klassen wurden vom MUBA wie folgt festgesetzt. Eine Änderung gegenüber dem Vorjahr trat nicht in Kraft.

Klassen	Mannschaftspunkte	Einzelpunkte
LIGA	keine Grenzen	keine Grenzen
1. Klasse	45.500	16.500
2. Klasse	41.500	15.500
3. Klasse	37.500	14.000
4. Klasse	33.500	12.500
5. Klasse	29.500	11.000
6. Klasse	25.500	9.500

- 1.11. Terminservice:

VÖB – Vereinsleiterturnier 2015	24.06.2015
Bezahlung der Gebühren 2014/2015	30.06.2015
Nennung neuer Spieler	24.08.2015
<u>Jahreshauptversammlung</u> <u>Festsaal BRZ</u>	<u>25.08.2015</u>
1. Meisterschaftsrunde der MS 2015/2016	14.9. – 17.9.2015
31. VÖB – Turnier	22.11.2015

DER VORSTAND



www.oebv.com



VERBAND ÖFFENTLICH BEDIENTETER

BETRIEBSSPORT TISCHTENNIS

www.voeb-tt.at/

JAHRESHAUPTVERSAMMLUNG

25. AUGUST 2015

vorläufige

TAGESORDNUNG

1. Abstimmung über die Tagesordnung
2. Bericht über das abgelaufene Spieljahr (Preihs, Wallner, Paltl)
2. Preisverteilung MS 2014/2015 (Schöffmann, Wallner)
3. Bericht des Kassiers (MUBA, Zahradnik)
4. Bericht des Rechnungsprüfers (Stadlmann/Schneider)
5. Entlastung des Vorstandes (Jahreshauptversammlung)
6. Wahl des neuen Vorstandes (Jahreshauptversammlung)
7. Abstimmung über rechtzeitig eingebrachte Anträge
(Schöffmann, Jahreshauptversammlung)
8. Mannschaftsnennungen für das Spieljahr 2015/2016 (MUBA)
9. Klasseneinteilung (MUBA, Jahreshauptversammlung)
10. Allfälliges

DER VORSTAND



VERBAND ÖFFENTLICH BEDIENTETER

BETRIEBSSPORT TISCHTENNIS

www.voeb-tt.at/

EINLADUNG

**zu der am Dienstag 25. August 2015
um 16³⁰ Uhr im Bundesrechenzentrum
1030 Wien; Hintere Zollamtsstraße 4
(Treffpunkt Portier) stattfindenden**

JAHRESHAUPTVERSAMMLUNG

Die vorläufige Tagesordnung (Vorschlag liegt bei) wird zu Beginn der Jahreshauptversammlung beschlossen.

Die Jahreshauptversammlung ist beschlussfähig, wenn 2/3 der Mitglieder anwesend sind. Ist diese Zahl an Mitgliedern nicht erschienen, findet eine halbe Stunde später eine neue Jahreshauptversammlung mit der gleichen Tagesordnung statt, die ohne Rücksicht auf die Anzahl der erschienenen Teilnehmer, beschlussfähig ist.

Für den Schriftführer :

Schönweiler e.h.

DER VORSTAND



VERBAND ÖFFENTLICH BEDIENTETER

BETRIEBSSPORT TISCHTENNIS

www.voeb-tt.at/

JAHRESHAUPTVERSAMMLUNG

25. AUGUST 2015

WAHLVORSCHLAG

Obmann:	Christian SCHÖFFMANN
Obmann-Stellvertreter:	Dr. Wolfgang ROHR
MUBA – Vorsitzender:	Alexander PREIHS
MUBA – Mitglied:	Ing. Roman WALLNER
MUBA – Mitglied:	Gerhard PALTL
Kassier:	Wolfgang PETERSEIL (neu)
Kassier-Stellvertreter:	Martin HOLNTHONER (neu)
Schriftführer:	Franz SCHÖNWEILER
Schriftführerstellvertreter:	Ing. Miroslav MOCILAC (kooptiert)
Rechnungsprüfer:	Otto SCHNEIDER
Rechnungsprüfer:	Günther STADLMANN

DER VORSTAND

5. KLASSE

mind. 12 Doppelspiele

55 Spieler

1.	2704 Peroutka Helmut	KSV-HG I/5	13	12 :	1	156,000
2.	2639 Steininger Christian	KSV-HG I/5	21	17 :	4	89,250
3.	2910 Temper Thomas	OLY/5	16	11 :	5	35,200
4.	2298 Wottawa Walter	KSVUW/3	14	10 :	4	35,000
	2778 Ly Min	THEA/1	14	10 :	4	35,000
6.	2505 Wendl Hans	RUSPI/3	21	11 :	10	23,100
7.	2796 Poindl Friedrich	RUSPI/3	18	10 :	8	22,500
8.	3073 Haas Manfred	KSVUW/3	19	10 :	9	21,111
9.	2439 Götz Gerhard	BBSV/4	19	9 :	10	17,100
10.	3126 Ratz Friedrich	GASO/3	17	7 :	10	11,900
11.	1609 Grübling Karl	KHR/2	18	7 :	11	11,455
12.	2737 Lengl Hermann	BOR/2	13	6 :	7	11,143
13.	3058 Eichhorn Herbert	BBSV/3	14	6 :	8	10,500
14.	3000 Ortner Richard	BRZ/4	22	7 :	15	10,267
15.	2935 Kasika Franz	BBSV/3	18	6 :	12	9,000
16.	2558 Rigler Martin	BKA/4	17	5 :	12	7,083
17.	2601 Schnabel Gerhard	BRZ/4	15	4 :	11	5,455

korrigierte Einzelrangliste der Doppelwertung

Angemeldete Spieler	VEREIN								Ø
		1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	
21	BBSV	5	4	6	5				5,00
46	BKA	4	6	8	5	5	6		5,66
15	BOR	7	7						7,00
44	BRZ	9	7	6	4	5			6,40
37	FJB	6	8	6	11	9	6		7,66
27	FLO	5	10						7,50
14	FSF	5	8						6,50
28	GASO	8	11	6	6				7,75
6	HTBL-RW	4							4,00
13	KHR	7	6						6,50
38	KÖST	8	11	5	7	7	6		7,33
18	KSV-BS	11	8						9,50
35	KSV-HG I	5	4	4	6	5	4		4,66
35	KSVUW	6	10	6					7,33
13	KSV-WS	8							8,00
24	NFS	13	10						11,50
86	OLY	20	13	9	9	10	6		11,16
24	OWS	8	5	7	6				6,50
21	POST	7	5	6					6,00
33	RUSPI	9	8	4					7,00
20	SKH	8	6	7					7,00
5	SU9	3							3,00
26	SVSM	6	6	9					7,00
7	THEA	5							5,00
69	WILI	10	9	6	8	6	7	7	7,57

Eingesetzte Spieler in

- LIGA: 119 / 12 Mannschaften Ø 9,91
 - 1. Klasse: 085 / 12 Mannschaften Ø 7,08
 - 2. Klasse: 089 / 12 Mannschaften Ø 7,41
 - 3. Klasse: 089 / 12 Mannschaften Ø 7,41
 - 4. Klasse: 095 / 14 Mannschaften Ø 6,78
 - 5. Klasse: 069 / 12 Mannschaften Ø 5,75
 - 6. Klasse: 065 / 11 Mannschaften Ø 5,90
- **VÖB-Gesamt** Ø 7,17

Einsätze in Mannschaften

In 1 Mannschaft	511	Spieler	72,48%
In 2 Mannschaften	74	Spieler	10,49%
In 3 Mannschaften	8	Spieler	1,13%

Mannschaft der Saison 2014/2015: Sportunion IX/1:

SU9/1 hat als einzige Mannschaft alle 26 Meisterschaftsspiele in derselben Aufstellung

(Gotthart Lukas, Kroupa Herbert und Micheluzzi Hubert) absolviert.

Anträge MUBA (eingelangt am 16.01.2015)

§ 20 Spielhalbjahr, Punkt 2 – Anstatt Platzwahl, Heimrecht

Im ersten Spielhalbjahr haben die erstgenannten Mannschaften ~~Platzwahl~~ **Heimrecht**. Für das zweite Spielhalbjahr wird keine neue Auslosung vorgenommen; es wird in der Reihenfolge des ersten Spielhalbjahres bei getauschter Platzwahl gespielt.

§ 34 Spielberechtigung, Punkt 7

Neu- bzw. Wiederanmeldungen für das Frühjahr (Spielberechtigungen ab 01.01.) sind nur in ~~den genannten Mannschaften spielberechtigt~~. **jener Mannschaft spielberechtigt, in der sie erstmalig eingesetzt werden.**

Anträge BKA

Antrag 1: (eingelangt am 20.02.2015)

„Es wird der Antrag gestellt, in den Meisterschaftsbegegnungen ab der VÖB-Spielsaison 2015/2016 für das eine Doppel zwei Siegpunkte zu vergeben (anstatt wie bisher und wie bei allen Einzelspielen auch weiterhin, nur 1 Punkt). Die Folge daraus wäre auch, dass das höchste zu erzielende Resultat nun nicht mehr ein 7:0, sondern ein 8:0 wäre, damit jeder Spieler, so wie bisher, zumindest zu zwei Einzelspielen kommt. Gleichzeitig müssten, um ein unsportliches Ausnutzen dieser Regelung zu verhindern, auch auf die jeweiligen Doppelspieler die Regel der Spieler-Höchstpunktegrenze der entsprechenden Klasse angewendet werden.“

Sollte der **Antrag 1 nicht angenommen** werden, so stelle ich einen **Folgeantrag (=Antrag 2)**, der genau dem Antrag 1 entspricht, sich aber nur auf die Saison 2015/2016 bezieht (also auf 1 Jahr zur Probe).

Im Falle der Annahme des Antrags 2 muss in der Hauptversammlung 2016 dann noch einmal über die unbefristete Fortsetzung dieser neuen Art der Punktevergabe ab der VÖB-Saison 2016/2017 abgestimmt werden.

Meine Überlegungen dazu:

- 1.) Die Wertigkeit des einen einzigen Doppels in einer Meisterschaftsbegegnung sollte erhöht werden. Auch im niederösterreich. Tennisverband wurde schon einmal, in der Mannschaftsmeisterschaft zwei Siegpunkte für jedes Doppel vergeben, um die Wertigkeit dieses oft gering geschätzten Bewerbs zu heben.
- 2.) Weiters würde es dann keine Unentschieden (5:5) in einer „üblichen“ Begegnung geben, weil als knappstes Resultat nur mehr ein 6:5 bzw. 5:6 möglich wäre. Somit gewänne jedes einzelne Spiel noch mehr an Bedeutung, denn es gäbe auf jeden Fall einen Sieger!
- 3.) Einzig bei den doch sehr seltenen Meisterschaftsspielen „zwei gegen zwei“ wäre dann, entgegen der bisherigen Situation, ein Unentschieden möglich, weil das Spiel „W.O. gegen W.O.“, so wie auch bisher, nicht in die Wertung käme.
- 4.) Trotzdem würde ich (zumindest vorerst) bei der 3-1-0-Punkteregel (anstatt wie früher 2-1-0) für die Mannschaftstabelle bleiben, obwohl mit der neuen Regelung 3 Tabellenpunkte für das siegreiche Team (bei regulärem Spielablauf...;-)) sicherlich sehr an Bedeutung verlieren würden.

Antrag 3: (eingelangt am 26.03.2015)

„Der SK BKA stellt den Antrag, ab der VÖB-Spielsaison 2015/2016 die in ein und derselben Mannschaft maximal insgesamt eingesetzten Spielerinnen und Spieler anzahlmäßig zu beschränken.“

Sollte der **Antrag 3 angenommen** werden, so stelle ich einen **Folgeantrag (=Antrag 4)**, nämlich, dass in der VÖB-Hauptversammlung diese Höchstzahl festzulegen ist.

Meine / Unsere Überlegungen dazu:

1.) Vor allem in dieser Spielsaison gab es Teams (=Mannschaften), die (weit) mehr als 10 Spieler(innen) während der ganzen Meisterschaftssaison eingesetzt haben. Diese Tatsache brachte auch eine recht große Wettbewerbsverzerrung mit sich, weil sich diese Spieler(innen) oft auch in ihrer Spielstärke stark unterschieden. Über die eingesetzten Leute sollte natürlich weiterhin der Verein selbst (im Rahmen des VÖB-Regulativs) entscheiden können, aber es wäre schon ein großer Fortschritt, wenn die Gesamtzahl aller in einer Mannschaft Spielenden pro Saison beschränkt wäre – ähnlich eines Kaders in anderen Sportarten.

2.) Ich denke an eine maximale Anzahl von 8 Spieler(inne)n, aber möchte diese Zahl nur dann explizit nennen, wenn es für den Antrag sein muss, denn ich halte eine kurze Diskussion über die Anzahl mit nachfolgender Abstimmung während der Versammlung für sinnvoller. Es soll keine Nennung, im Sinne eines Kaders, im Voraus notwendig sein, aber ab dem/der z. B. 8. Spieler(in) dürften in weiterer Folge nur mehr diese 8 Leute eingesetzt werden. Mit 8 Spielpersonen sollte – trotz aller Erkrankungen, Verletzungen,... - eine Meisterschaftssaison doch gut zu absolvieren sein.

Antrag 5: (eingelangt 15.04.2015)

„Der SK BKA stellt den Antrag, ab der VÖB-Spielsaison 2015/2016 beim Antreten einer Mannschaft mit nur 2 Einzelspieler(inne)n die jeweilige Mannschafts-Höchstpunktegrenze auf 2/3 dieser CRS-Punkte zu reduzieren.“

Begründung: Das Antreten von zwei sehr spielstarken Einzelspielern kann von der gegnerischen Mannschaft oft kaum wettgemacht werden und so kann das Antreten von nur zwei (spielstarken) Einzelspielern sogar zum Vorteil werden – vor allem bei einer „Einsermannschaft“, denn für diese gelten ja keine Spieler-Höchstpunktegrenzen, sondern nur die auf alle Einzelspieler bezogene Mannschaftspunktegrenze.

Antrag KSV-BS: (eingelangt am 27.05.2015)

Liebe MUBA,
der KSV-BS stellt mit Wirkung für die Saison 2015/2016 folgende Anträge:

1) Die Limits für die Einzelranglistenpunkte bzw. Mannschaftspunkte sollen für die 1. Mannschaft eines Vereins nicht mehr gelten.

Sollte Antrag 1 abgelehnt werden, beantragen wir:

2) Sollte es einem Verein aufgrund der Limits für die Einzelranglistenpunkte bzw. Mannschaftspunkte nicht möglich sein, durchgehend mit seinem stärksten Kader bzw. als 3er-Tem antreten zu können, soll der betreffende Verein mit seiner 1. Mannschaft automatisch in die nächst höhere Klasse aufsteigen dürfen.

Sollte Antrag 2 abgelehnt werden, beantragen wir:

3) Sollte es einem Verein mit nur 1 Mannschaft aufgrund der Limits für die Einzelranglistenpunkte bzw. Mannschaftspunkte nicht möglich sein, durchgehend mit seinem stärksten Kader bzw. als 3er-Tem antreten zu können, soll der betreffende Verein mit seiner 1. Mannschaft automatisch in die nächst höhere Klasse aufsteigen dürfen.

Hintergrund der Anträge:

Der KSV-BS wird seit Jahren durch die Limits für die Einzelranglisten- und Mannschaftspunkte in seiner sportlichen Entwicklung gehemmt, d.h. die 1. Mannschaft konnte nicht in seiner stärksten Besetzung spielen und war dadurch nur beschränkt konkurrenzfähig. Zudem kommt die aktuelle Regelung einer Sperre von manchen SpielerInnen gleich. So ist es einer 1. Mannschaft eines Vereins kaum möglich, in die nächst höhere Klasse aufzusteigen.

Klasseneinteilung:

a) KSV-BS/2 wird aufgelöst

b) KSV/-BS/1 möchte unbedingt in die 2. Klasse oder 1. Klasse aufsteigen weil der Spielbetrieb in der 3. Klasse kaum möglich sein wird!

(Limits für die Einzelranglisten- und Mannschaftspunkte)

Mit Sportlichen Grüßen
Robert

Mit Sportlichen Grüßen
Robert
Mag. Robert Prätorius, BE

Also available on the ITTF.com (Home > Equipment > Racket Coverings)

DATE OF PUBLICATION: 1 April 2015

The new rubbers entering LARC 2015A appear in **bold italics**, whilst other changes appear in **bold**, and both are **valid with immediate effect**. Racket coverings that are **withdrawn, now appear on the last page and are valid until 30 June 2015**. **So don't forget to check the last page of the LARC if you cannot find the racket covering you're looking for.**

Many racket coverings contain additional text in the rubber mould apart from the brand name and supplier's name and this does not disqualify them from the LARC. However, the brand name given in the LARC must be there (for example, Butterfly Sriver L and Butterfly Sriver S have the addition "D13"). Such texts could be positioned anywhere in the area reserved for the text on the rubber.

How to acknowledge a racket covering from LARC:

1. Make certain that you have the correct LARC (see date of validity, it is published twice a year, in April and October. Pdf files to be found on our website at all times: ITTF.com).
2. The supplier and brand names as well as the ITTF logo and eventually ITTF number should be clearly visible on the rubber.
3. These names should appear in the LARC. If in doubt, check the images/pictures on the ITTF web site.

LEGEND

[R] or [B] Indicates that this brand name is available in only red or black respectively.

"Long" Under 'Pimple Type', this is used where the aspect ratio (= pimple height / pimple diameter) is larger than 0.89.

01) Supplier number, may appear in the rubber mould together with the ITTF logo.

ITTF N°) SUPPLIER		ITTF N°) SUPPLIER		ITTF N°) SUPPLIER		ITTF N°) SUPPLIER	
Brand	Pimple	Brand	Pimple	Brand	Pimple	Brand	Pimple
115) 61 SECOND		004 Classique	Out	024 Rasant Grip	In	980 FRB 980 Speed	In
001 Wind FT	Long	005 Illumina	In	025 Rasant Power Grip	In	990 FRB 990 Speed	In
002 Lightning DS	In	006 DefenderS	In	026 Power 3	In	702 O	In
003 Thunder LM	In	007 AssassinS	In	027 Power 6	In	06) ATEMI	
004 Artist	Long	95) AKKADI		028 Hexer Pips 44	Out	Ace	In
005 Kangaroo	In	"AKKADI" is also used as		029 K9	In	Advantage	In
006 Eagle	In	part of a brand name for		031 Plaxon 525	In	Challenge	In
01) 999		"DONIC".		032 Plaxon	In	Début	In
"999" is also used as part of a		001 V Max	In	033 Rasant Beat	In	Fight Power	In
brand name for		002 S Max	In	Backside	In	Ippon	In
"AKKADI", "CRACK", "GLOBE"		003 K Max	In	Classic	Out	Super Champ	In
"JUIC", "THREE NINE",		004 Java	In	Impuls	In	07) AVALOX / AVX	
"XIYING" and "XUSHAOFA".		005 L3	Long	Impuls Speed	In	001 Purot	In
889	Out	006 K3	Out	Plasma	In	002 Sogno	In
999 T-2	In	007 Hornet	In	Trophy	In	Athlos	In
999 T-3	In	008 999 Pro	In	Upgrade	In	Horme	In
Super 999 T	In	89) AMSIR		04) ARMSTRONG		Mo	Long
105) ADIDAS		002 Fantasy	In	Aka Mark Max	Out	Pronte	In
001 Repulse 500	In	003 Flutter	Long	Attack 3 Type L	Out	Sterco	In
002 Repulse 700	In	005 Glory	In	Attack 3 Type M	Out	08) BANCO	
003 P 3	In	006 Luxury	In	Attack 8 Type L	Out	001 Extreme	In
004 R 4	In	007 Sensation	Long	Attack 8 Type M	Out	002 Dynamic	In
005 P 5	In	008 Surprise	Long	Attack 8 Type M EXX	Out	003 Ouragan	In
006 R 6	In	009 Victory	In	Conqueror	In	004 Megaspin	In
007 Tenzone	In	010 Shot	Out	Conqueror SS	In	005 Powerfeeling	In
008 Tenzone SF	In	03) ANDRO		Hikari Drive	In	Allstar	In
009 Syntec	In	001 Roxon	In	Hikari SR7	In	Excellence	In
010 Syntec SF	In	002 Roxon 500 Pro	In	Long Pimple	Out	Feeling	In
011 P 7	In	003 Roxon 330	In	New Anti Spin	Anti	Furio	In
012 Blaze Spin	Out	004 Blowfish	Out	New Chopper	In	Futura Energie	In
013 Blaze Speed	Out	005 Blowfish +	Out	New Spirit Hi	In	Perfect	In
014 Syntec Fast	In	006 Chaos	Long	Red Mark	In	Puissance	In
015 Sonic	In	007 Hexer	In	Red Mark Type 1-4	Out	Start ★★	In
016 Cruise	In	008 Hexer +	In	Rosin	Out	Start ★★★	In
017 Touch Pro	In	009 Revo Fire	In	Twister	Long	Variation Energy	In
018 Tenzone Ultra	In	010 Hexer Duro	In	Twister EXT	Out	12) BOMB	
019 Tenzone Ultra SF	In	011 Hexer Pips	Out	Vector	In	001 Oscule	In
021 R-Classic	In	012 Hexer Pips +	Out	W-a Ex x	Out	Apex	In
022 R-Classic 2	In	014 Shifter	In	Warrior	In	Bombard	In
023 E-Razor D30	In	015 Shifter Powersponge	In	05) ARTENGO		Hammer	Out
02) AHUAYI		016 Backside 2.0	In	003 920 S	In	King Roc	Out
001 666	In	017 Nightmare	In	004 950 S	In	Mopha	In
106) AIR		018 Hexer HD	In	011 853 O	In	Raider	In
"AIR" is also used as part		019 Rasant	In	012 863 O	In	Rex	In
of a brand name for		020 Impuls Powersponge	In	013 883 O	In	Talent	Long
"JOOLA".		021 Rasant Turbo	In	014 893 O	In	Tensa	In
001 Scirocco	In	022 Rasant Powersponge	In	910 FRB 910 All	In	Ufo	In
002 Panamera	Out	023 Rocket	In	960 FRB 960 Spin	In	Violent	In
003 Upupupup	Long			970 FRB 970 Speed	In		

ITTF N°) SUPPLIER		ITTF N°) SUPPLIER		ITTF N°) SUPPLIER		ITTF N°) SUPPLIER	
Brand	Pimple	Brand	Pimple	Brand	Pimple	Brand	Pimple
14) BUTTERFLY		Tackiness-C	In	118) DER-		Coppa JO Silver	In
001 Tenergy 05	In	Tackiness-C II	In	MATERIALSPEZIALIST		Coppa Tagora	In
002 Tenergy 25	In	Tackiness-D	In	001 Nightmare	Anti	Coppa Tenero	In
003 Tenergy 64	In	Wakaba	In	002 Beast	Anti	Desto F1	In
004 Pan Asia - X	In	West Will	Out	003 Undertaker	Long	Desto F2	In
005 Spinart	In	Yuki	In	004 L.S.D. Long Super	Long	Desto F3	In
006 Sriver G3	In			Defence	Long	Duo	In
007 Sriver G3 FX	In	15) CARREFOUR		005 Spinparasite	Anti	Easy-Slick	In
008 Roundell	In	Top Life	In	006 B.A.D. Best	Anti	Liga	In
009 Tenergy 05 FX	In			Anti Defence	Anti	Piranja FD TEC	Long
010 Tenergy 25 FX	In	16) CHAMPION		007 Predator	Long	Quattro	In
011 Tenergy 64 FX	In	"CHAMPION" is used as		008 Superwall	Long	Quattro A'Conda	In
012 Flarestorm II	Out	part of a brand name for		009 Hardcore	In	Quattro Formula	In
013 Addoy	In	"SCHILDKRÖT".		010 Burnout	Out	Slice 40	In
014 Wakaba	In	001 V 7	In	011 Tenacious Violence In		Solo	In
015 Pan Asia	In	002 V 5	In	012 Breakout Out		Sonex JP Gold	In
016 Yuki	In	Hexa	In	013 Transformer Anti		Twingo	In
017 Dignics	In	Khan	In			Vari-Slick	In
018 Tenergy 80	In	17) CORNILLEAU		149)DINGO SWISS		Vario	In
019 Largestorm	Out	001 *	In	002 Zik Zak Long		Vario Soft	In
020 Tenergy 80 FX	In	002 **	In				
021 Lemuria	In	003 ***	In	21) DONIC		22) DONIER	
022 Bryce Highspeed In		004 ****	In	001 Coppa JO Platin	In	Max	In
Addoy	In	005 *****	In	002 Vario Gold	In	Max Attack	In
Biriba	In [R]	006 *****	In	003 Alligator Def	Long	Versus	In
Black	In [B]	007 Performa 1	In	006 Baracuda	In		
Bryce	In	008 Performa 2	In	007 Coppa Speed	In	23) DOUBLE FISH	
Bryce FX	In	009 Pilot Advance	In	008 Baxster LB	Out	001 A One	In
Bryce Speed	In	010 Pilot Power	In	009 Twister LB	Out	002 FA213	In
Bryce Speed FX	In	013 Drive Style	In	010 Vario Big Slam	In	003 FC218	In
Catapult	In	014 Drive Control	In	011 Acuda S1	In	004 FS232	In
Cermet	In	015 Start Up'	In	012 Acuda S2	In	005 FL233	In
Challenger Attack	Out	016 Pulse Racer	In	013 Acuda S3	In	006 8338	In
Challenger Large	Out	017 Pulse Rider	In	014 Coppa X1	In	007 8484	In
Driver	In [R]	018 Target Ultim	In	015 Coppa X2	In	008 1615	Long
Ekrips	In	019 Target Sound	In	016 Coppa X3	In	009 815	In
Feint AG	Long	020 Target Force	In	017 Traction II	In	010 820 A	Out
Feint Long II	Long	021 Target Pro GT	In	018 Traction MS	In	011 830	In
Feint Long III	Long	022 Pilot Fast	In	019 Waldner Legend	In	012 Volant	In
Feint-Ox	Long	023 Pilot Sound Power	In	021 Vario Sound	In	013 Volant 2	In
Feint-Soft	Long	024 Drive Speed	In	022 Alligator Anti	Anti	014 Volant 3	In
Flarestorm	Out	025 Drive Spin	In	023 Anti Classic	Anti	015 Athlon 1	In
Flextra	In	18) CRACK		024 Acuda S1 Turbo	In	016 Athlon 2	In
Fräulein	In	999	In	025 Bluefire M1	In	017 Qiji	In
Large 44 DX	Out	Master	In	026 Bluefire M2	In	815	In
Magnitude	Long	SP	In	027 Bluefire M3	In	820A	Out
Morim	In	Twister	In	029 Bluefire JP 01	In	830	In
Orthodox-DX,103	Out			030 Bluefire JP 03	In	1615	Long
Pan Asia	In	99) CTT		031 Bluefire KR	In	8338	In
Raystorm	Out	001 National Pride	In	032 Bluefire M1 Turbo	In	8484	In
Rein	Out	002 National Strike	In	033 Bluefire JP 01 Turbo	In	F.A. 213	In
Relop Attack	Long	003 National Pogo	Long	034 Bluefire JP 02	In	FC218	In
Sapphira	In	004 National Hero	In	035 Spike P1	Long	F.L. 233	In
Selvid	In	19) DARKER		036 Spike P2	Long	FS232	In
Soft	In	001 Turbo 70	In	037 Vario Blast	In	Volant	In
Solcion	In	002 Jayro	Long	038 Acuda Blue P1 In		24) DOUBLE	
Speedy-P.O.	Out	003 Leone	In	039 Acuda Blue P2 In		HAPPINESS / DHS	
Sprier	In	004 Crea	Out	040 Acuda Blue P3 In		001 Hurricane	In
Sriver EL	In	Provine	In	041 Desto F1 Plus In		002 Hurricane II	In
Sriver FX	In	Spalbird	In	042 Traction III In		003 Skyline	In
Sriver G2	In	20) DAWEI		043 Blues T1 In		004 PF4	In
Sriver G2 FX	In	2008	In	*	In	005 Skyline II	In
Sriver L	In	388A	In	**	In	006 Skyline III	In
Sriver S	In	388A-4	In	***	In	008 Memo	In
Stayer	In	388C-1	Out	Akkadi K1	Out	009 Memo II	In
Super Anti	Anti	388D	Long	Akkadi K2	Out	010 Memo III	In
Super-Sriver	In	388D-1	Long	Akkadi L1	Long	011 TNT	In
Tackifire-C	In	Inspirit	In	Akkadi L2	Long	012 TNT II	In
Tackifire-D	In	Saviga	In	Akkadi Taichi	In	013 6512	In
Tackifire SP	In	Saviga V	Long	Alpha-Slick	In	014 PF4-1	In
				Baxster	Out	015 G555	In
				Coppa	In	016 G666	In
				Coppa JO Gold	In	017 G777	In
						018 G888	In
						019 TNT III	In
						020 Magician	In

ITTF N°) SUPPLIER		ITTF N°) SUPPLIER		ITTF N°) SUPPLIER		ITTF N°) SUPPLIER	
Brand	Pimple	Brand	Pimple	Brand	Pimple	Brand	Pimple
021 Magician II	In	25) DOUBLE POWER		R.I.T.C. 802	Out	Superspin	In
022 Magician III	In	No. 3080	In	R.I.T.C. 802-1	Out	Superspin G2	In
023 Dipper	In	26) DR NEUBAUER		R.I.T.C. 802-40	Out	31) GKI	
024 Dipper II	In	001 Special Defence	In	R.I.T.C. 804	Anti	001 Nano Sting	Long
025 Dipper III	In	002 Goliath	In	R.I.T.C. 837	Long	002 Euro Chelonz	In
026 C7	Out	003 Monster Classic	Long	R.I.T.C. 2000 Tack-Speed	In	004 ChelonZ HybridZ	In
027 C8	Long	004 Boomerang Classic	Long	Sky-Wing	In	005 HybridZ GX	In
028 Cloud & Fog II	Long	005 Gorilla	Anti	Super 729 FX	In	006 Hybridz Power	In
029 Cloud & Fog III	Long	006 Grizzly	Anti	Top Point	In	Euro Jumbo	In
030 651	Out	007 Anti Special	Anti	28) GAMBLER		Euro Spintec	In
031 652	Out	008 A - B - S	Anti	001 Wraith	In	Euro XX	In
032 874	Out	009 Fighter	Long	002 Shadow	In	Nano Attack	Out
033 Dragonow	Out	010 Inferno Classic	Long	003 Reflectoid	In	Nano Force	In
034 Sharping	Out	011 Desperado	Long	4 Kings	In	32) GLOBE	
035 Nittaku Hurricane II	In	012 Terminator	Out	Aces	In	"GLOBE" is also used as part of a brand name for "XUSHAOFA".	
036 Nittaku Hurricane III	In	013 Allround Premium	Long	Outlaw	In		
037 Nittaku Hurricane Pro II	In	014 Killer	Out	Peace Keeper	Out	001 Mo Wang	Long
038 Nittaku Hurricane Pro III	In	015 Number 1	Long	Six Shooter	In	002 Mo Wang II	Long
043 Sharping Nittaku	Out	016 Viper	Long	150) GDS		003 888 II	Out
044 Nittaku C7	Out	017 Buffalo	Anti	001 Devastator	In	004 Do	In
045 Tin Arc	In	Diamant	Out	002 Firework	In	888	Out
046 Tin Arc II	In	Domination	In	112) GENOTE		889	Out
047 Tin Arc III	In	Leopard	Out	001 Peak-Power	In	889-2	Out
048 Gold Arc	In	Pistol	Out	29) GEWO		979	Long
049 Gold Arc II	In	Tornado Ultra	Out	001 Proton	In	999	In
050 Gold Arc III	In	107) DUNLOP		002 Stratos	In	999T	In
051 Tin Arc 5	In	080 Evolution Max	In	003 Reflexx	In	Awala	In
052 Nittaku Tin Arc 5	In	090 Revolution Max	In	004 Thunderball 2	In	Liqin	In
053 Cloud & Fog	Long	100 Revolution Max II	In	005 Return	In	Magicwand	In
054 Hurricane 8	In	143) EFFORTER		006 Flexxon	In	Prize	In
055 Hurricane 9	In	001 Tank	Out	007 Nanoflex	In	Taiphon Gold	In
108 Hurricane III	In	004 Radar	Long	008 Return Pro	In	Tropy	In
651	Out	006 Dart	Long	009 Hype EI	In	86) GUO AO	
652	Out	139) FÖERSTER		Mega Flex Control	In	001 718	In
6512	In	001 H-OF ²	In	Nano	In	34) GUOQIU	
874	Out	002 OFF4JET	In	Target airTEC	In	001 Gong Fu	In
C7	Out	003 ***	In	30) GIANT DRAGON		AB	In
C - 8	Long	27) FRIENDSHIP		001 Taichi	In	FF	In
Cloud & Fog II	Long	"FRIENDSHIP" is also used as part of a brand name for "KOKUTAKU", "WINNING".		002 Karate	In	HB	In
Cloud & Fog III	Long		001 R.I.T.C. 729 - 5	In	003 Meteorite	Long	MG
Dipper	In	002 R.I.T.C. 755 - 2	Long	004 Giant Long	Long	MG II	Long
Dipper II	In	004 R.I.T.C. 729 - 08	In	005 Allround	In	SS	Out
Dipper III	In	005 729 105	Out	006 Guard	Anti	90) HAIFU	
Dragonow	Out	006 729 Battle	In	007 Submarine	In	001 Whale	In
G555	In	007 729 Battle II	In	008 Topenergy	In	002 Shark	In
G666	In	008 729 Origin	In	009 Superspin G3	In	003 Penguin	Out
G777	In	009 729 Aurora	In	010 Superspin G4	In	004 Dolphin	Out
G888	In	729 Focus	In	011 Superveloce V12	In	005 Whale III	In
Hurricane	In	729 Focus II	In	012 Dragon Talon	Long	006 Shark III	In
Hurricane II	In	729 Focus III	In	013 Snowflake	Long	007 Pirates 07	In
Hurricane III	In	729 High Point	In	014 Cropcircles	Long	008 Pirates 08	In
Magician	In	R.I.T.C. 563	Out	015 Blast	Out	009 Octopus	Long
Magician II	In	R.I.T.C. 563-1	Out	016 612	Out	010 O. Orca	In
Magician III	In	R.I.T.C. 729	In	017 Attack Long	Long	011 Otariidae	In
Memo	In	R.I.T.C. 729-2	In	018 Commander	In	145) HAITIAN	
Memo II	In	R.I.T.C. 729-3	In	019 Storm	In	001 Hippocampus Speed	In
Memo III	In	R.I.T.C. 729-40H	In	020 Future	In	35) HALLMARK	
Nittaku C 7	Out	R.I.T.C. 729-40S	In	021 Soft Anti	In	002 Podium	In
Nittaku Hurricane II	In	R.I.T.C. 729 Cream	In	022 Peril Anti	In	004 Pheonix	Long
Nittaku Hurricane III	In	R.I.T.C. 729 Dr. Evil	Out	807	In	005 Friction Special 2	Long
Nittaku Hurricane Pro II	In	R.I.T.C. 729 Faster	In	8086	In	006 Green Power	In
Nittaku Hurricane Pro III	In	R.I.T.C. 729 GeoSpin	In	8087	In	Frustration	Long
PF4	In	R.I.T.C. 729 GeoSpin Tacky	In	8088	In	Half Long	Out
PF4-1	In	R.I.T.C. 729 Higher	In	8228 A	Out	Magic Pips	Out
Sharping	Out	R.I.T.C. 729 SP	In	8228 B	In	Mirage	Anti
Sharping Nittaku	Out	R.I.T.C. 729 SST	In	Extspeed	In	Panther	Out
Skyline	In	R.I.T.C. 755	Long	Maxspin	In	Power Spin	In
Skyline II	In	R.I.T.C. 799	Out	Superspeed	In		
Skyline III	In						
TNT	In						
TNT II	In						
TNT III	In						

ITTF N°) SUPPLIER		ITTF N°) SUPPLIER		ITTF N°) SUPPLIER		ITTF N°) SUPPLIER	
Brand	Pimple	Brand	Pimple	Brand	Pimple	Brand	Pimple
104) HUARUITE		Tango Ultra	Out	004 Golden Star	In	50) MIZUNO	
001 Wujilong	In	Teacher	In	005 Magic Power	Out	002 Plaudit MF	In
36) IMPERIAL		Thema	In	006 Pro XP	In	003 Quasar	In
001 Factor	In	Topspin	In	007 Pro XT	In	004 Quasar MF	In
002 Spinbreaker	Long	Tramp	In	008 Panther	In	005 Booster HP	Out
China	In	41) JUIC		009 Falcon	In	006 Opti	In
Crash	In	001 Aircondle	In	010 Rapid Speed	In	007 Rookie	In
Cyber Tacky	In	004 Nanospin	In	011 Rapid Sound	In	008 GF T48	In
Force	In	005 Patisuma III	Out	012 Rapid Soft	In	009 GF T45	In
Rubber 11 20 one	In	006 Nano Spin II	In	013 Recoil	In	010 GF T40	In
Rubber 45 20 one	In	007 T+	In	014 Rapid Power	In	Booster EV	Out
Super Strike	In	999	In	015 Blue Ocean	In	Booster SA	Out
Swift	In	999 Élite	In	016 Ping Pong Prince	In	Plaudit	In
147) INZONE		Couga	In [B]	140) L.D.T.T		Polaris	Out
001 Evolve	In	Dany V	In	001 EA777	In	Unison	In
004 Spin	In	DrivaSmash	In	46) LION		142) MYESTRO°	
005 Zett	In	DrivaSmash SV	In	001 Roar	In	001 m500	In
38) JAPTEC		Driva Smash Ultima	In	002 Claw	Long	002 m300	In
Balance	In	Leggy R	Long	003 Star	In	51) NB ENEBE	
DL - 01	Long	Masterspin	Out	004 2 Stars	In	★	In
Experience	In	Masterspin II	Out	005 3 Stars	In	★★	In
Performance	In	NanoCannon	In	006 Super 3	In	★★★	In
Precision	In	Neo Anti	Anti	007 5 Stars	In	Pro	In
40) JOOLA		Offense	Out	008 Aggressor	In	91) NEOTTEC	
001 Express	In	Patisuma	Out	009 Allrounder	In	001 Hinomi	In
002 Shark	Long	Patisuma II	Out	010 Elite Control	In	002 Iken	In
003 Orca	Long	PipsAce	Out	011 Rebirth	Out	003 Katana	In
004 Amy	Anti	Scramble	In	012 Radiant	In	004 Tokkan	Long
006 Express Ultra	Out	Scramble 21	In	013 Firearms	Out	005 Maxima	In
007 Phénix	In	SpinSpiel	In	International	In	006 Enkei	In
008 X-Plode	In	42) KETTLER		Scirocco	In	94) NEXY	
009 Brave	In	Coach	In	SS 800	In	001 Demian	In
010 Turbo	In	Master	In	Typhoon	In	002 Kairos	Out
011 Samba +	In	Professional	In	XA 900	In	003 Chaos	Long
013 Rhyzm	In	43) KILLERSPIN		47) LKT		004 Elpis	In
014 UPP	In	001 Blast	In	001 Rapid Speed	In	53) NIMATSU	
015 Maxxx	In	002 Fortissimo	In	002 Rapid Power	In	002 Zerberus	Long
016 Novic	In	003 GT 2	In	003 Rapid Sound	In	Hurricane	In
017 Maxxx-P	In	Nitrx-4Z	In	004 Rapid Soft	In	Pegasus	In
018 Rhyzm-P	In	144) KIM TAEK SOO		Recoil	In	Scorpion	In
019 Infinity	In	001 K7	In	Torrent E.G.S.	In	Spinfighter ★★★	In
020 GX75	In	002 K5	In	48) METEOR		XX5	In
021 4 All	In	003 K3	In	575	Long	54) NITTAKU	
022 4 You	In	004 Z808	Long	71-1	Long	"NITTAKU" is also used as part of some brand names for "DOUBLE HAPPINESS/DHS".	
023 Zack	In	005 Large King	Out	71-2	Out		
024 Rhyzm-tech	In	006 Exodus	Out	813	In	001 Moristo RS	In
4 all	In	44) KINSON		835	In	002 Renanos Bright	In
4 You	In	Perfect	In	845	Long	003 Specialist Hibiki	Out
air !	In	Super Spin	In	8512	Long	004 Narucross 44	Out
Anti Topspin Toni Hold	Anti	45) KOKUTAKU		9012	Long	005 Annsort	In
Badman	Long	Big Star	In	49) MILKY WAY		006 Hammond FA Speed	Out
Basic	In	BLütenkirsche 868	In	001 Apollo	In	007 Hammond Pro β	In
Compass	In	BLütenkirsche 868 Tokyo	In	002 Sun	In	008 Renanos BS	In
Drum	In	Clitter	Out	003 Moon	In	009 Renanos Hold	In
Energy	In	Friendship 729 Super	In	004 Moon Speed	In	011 Narucross GS	In
Energy X-tra	In	Spec-V	In	007 Big Dipper	In	012 Learner	In
Fiesta	In	Spindle	In	010 Qing	Long	013 Wallest	Long
GX 75	In	Synchron	In	011 Uranus Poly	Out	015 Fastarc G-1	In
Mambo	In	Tuple 007	In	955	Long	016 Fastarc S-1	In
Mambo H	In	Tuple 007 Taiwan	In	9000	In	017 Galze	In
Octopus	Long	Tuple 110	Out	Earth	In	018 Royallarge	Out
Peking	In	Tuple 119	Out	Jupiter	In	019 Retora	In
Samba	In	Tuple 911	Long	Mars	In	020 Flyatt	In
Samba NTec	In	110) KTL		Mercury	In	021 Pimple Slide	Out
Smart	In	001 Black Power	In [B]	Neptune	Long		
Smash	In	002 Red Diamond	In [R]	Pluto	Out		
Tango	In	003 Stranger	Long	Saturn	In		
Tango Extrem	In			Venus	In		

ITTF N°) SUPPLIER		ITTF N°) SUPPLIER		ITTF N°) SUPPLIER		ITTF N°) SUPPLIER	
Brand	Pimple	Brand	Pimple	Brand	Pimple	Brand	Pimple
022 Revspin	In	Vela	In	133) SKITT		025 Airoc Astro S	In
023 Jewellarge	Out	58) PRASIDHA		001 Aconda	In	026 Airoc Astro M	In
024 P 12	In	001 Apple	In	002 Uno	In	Almana	In
025 Fastarc C-1	In	002 Titan	In	003 Aconda Power	In	Almana Sound	In
026 Zalt	In	003 Long 1615	Long	108) SPINLORD		Almana Sound	
027 Alhelg	In	004 Master	In	001 Marder	In	Synergy Tech	In
028 Flyatt Spin	In	820	Out	002 Tiger	In	Carbo	In
029 Lonfrict	Long	830	In	003 Adler	In	Carbo MC	In
030 Beauty	Out	Action	Out	004 Zeitgeist	Long	Carbo Sound	In
031 Jammin	In	Frankfurt	In	005 Stachelfeuer	Long	China Extreme	In
033 Fastarc P-1	In	Hamburg	In	006 Dornenglanz	Long	Chop & Drive	In
Arufeel	In	Long-A	Long	007 Irbis	In	Clippa	Out
Best Anti	Anti	Osaka	In	008 Blitzschlag	Long	Cobra 2000	In
Express	Out	Speed - F	Out	009 Degu	Out	Destroyer	Long
Hammond	In	Tokyo	In	010 Feuerstich	Long	Doer	In
Hammond FA	Out	Twister 8338	In	011 Waran	Out	Drive	In
Hammond Pro a	In	60) REACTOR		012 Sternenfall	Long	Energy Absorber	Anti
Hammond-X	In	001 Mirage	Out	013 Agenda	Long	Evo	In
Japan Original	In	002 Rafale	Out	014 Keiler	Out	Future	In
Magic Carbon	In	003 Pioneer	Out	015 Dornenglanz II	Long	Innova	In
Micro	In	005 Corbor	In	93) SPOKEY		Innova Premium	In
Moristo 2000	In	006 Tornado	In	001 Master	In	Innova Ultra Light	In
Moristo 44	Out	Boaz	In	67) STAG		Innova Ultra Light	
Moristo DF	In	Ckylin	In	002 Peter Karlsson Training	In	Synergy Tech	In
Moristo LP	Long	Corbor	In	004 Championship	In	Magic	In
Moristo LP One	Long	Novar	In	005 International	In	Magna	In
Moristo SP	Out	Sonix	In	006 Power Drive Plus	In	Mendo	In
Narucross EX	In	Thunder	In	007 Official	In	Mendo Energy	In
Nodias	In	Tornado	In	008 Peter Karlsson Gen-II	In	Mendo MP	In
Pimplemini	Out	61) RUCANOR		009 Tec	In	Neos	In
Pimplemini One	Out	001 Competition	In	010 Super	In	Neos Sound	In
Refoma	In	Competition	In	011 Power Drive	In	Neos Sound Synergy Tech	In
Renanos	In	Mogi Ura	In	012 All Round	In	Neos Synergy Tech	In
Screw	Long	Orient	In	013 Thunder Spin Plus	In	Neos Tacky	In
Screw One	Long	TTB-150	In	Ninja Attack	In	Optimum MP	In
Specialist Chikara	Out	87) SAN - EI		Ninja Fire	In	Premium	In
Specialist One	Out	001 Taipan	In	121) STARWOOD		Radical	Out
Specialist Soft	Out	62) SANWEI		001 Speed	In	Royal	Out
Specialist Soft HS	Out	001 Target	In	002 Spin	In	Stream	In
Spiral	In	002 Rings Link	In	003 Power	In	Triumph	In
Super Large	Out	003 Gears	In	004 Alfa 3	Long	69) SUNFLEX	
148) NOZOMI		005 Ghost	Out	005 Bravo	Out	001 Expert Xonox	In
001 Kateru	In	006 Code	Long	006 Alfa 9	Long	002 Expert Zeno	In
55) PALIO		007 T88 Taiji	In	007 Bravo 8	Out	003 Anti Loop	Anti
001 Macro ERA	In	008 T88	In	008 Naruwan	In	AF 50	In
002 Conqueror	In	009 T88 - I	In	68) STIGA		BZ 60	In
003 Flying Dragon	Out	010 T88 - II	In	001 Boost TP	In	Mandarin	In
004 Power Dragon	Out	011 T88 - III	In	002 Boost TC	In	Mikado	In
005 Thor's	In	012 A+	In	003 Boost TS	In	Mogul	In
006 Blit'z	In	130) SAUER&TRÖGER		004 Boost TX	In	Samurai	In
007 The Way	In	001 Hellfire	Long	005 JMS EVO 1	In	Shogun	In
008 Aeolus	In	002 Secret Flow	In	006 Magna TC II	In	Sun-Control	In
AK47	In	003 Easy P	Long	007 Magna TS II	In	Sun-Power	In
Amigo	In	113) SAVIGA		008 Calibra LT	In	Taipan	In
CJ8000	In	"SAVIGA" is also used		009 Calibra LT Sound	In	70) SWORD	
CK531A	Long	as part of a brand name		010 Power LT	In	001 Break	In
Drunken Dragon	In	for "DAWEI".		011 S	In	002 Paladin	In
Emperor Dragon	In			012 S1	In	003 Scylla	Long
Hadou	In	001 Turbo	In	013 S2	In	005 Maze	In
Hidden Dragon	In	002 Fantasy	Long	014 S3	In	006 Nano	In
HK1997	In	003 27	Long	015 S4	In	007 Flute	In
Macro	In	63) SCHILDKRÖT		016 S5	In	008 Paladin II	In
Macro Pro	In	Avantgarde ***	In	017 Calibra LT Plus	In	009 Titan	In
Wildish Dragon	In	Champion *****	In	018 Calibra LT Spin	In	010 Long Can	Out
WP1013	Out	Elite	In	019 Magna TX	In	012 Dance	Out
56) PEACE		Energy	In	020 Calibra Tour S	In	013 Zeus	In
"PEACE" is also used		Jade	In	021 Calibra Tour M	In	015 Ares	In
as part of a brand name		Prestige	In	022 Calibra Tour H	In	2000-F	In
for "GAMBLER".		Spinmax	In	023 Airoc S	In	Hero	In
001 LGO 44	Out			024 Airoc M	In	King	In
C'oma	In					RG	In
Leo	In						
Nova	In						

ITTF N°) SUPPLIER		ITTF N°) SUPPLIER		ITTF N°) SUPPLIER		ITTF N°) SUPPLIER	
Brand	Pimple	Brand	Pimple	Brand	Pimple	Brand	Pimple
72) TECNOPRO		76) TSP		011 V > 15 Extra	In	Globe 999	In
Competition	In	001 Curl P-H	Long	012 V > 15 Limber	In	82) YAPING	
Expert	In	004 Grandy	In	129) VTEC		139	In
Supercom	In	005 Agrit	In	001 V I	In	83) YASAKA	
Tournament	In	006 Agrit Speed	In	78) WINNING		001 Pryde	In
73) THREE NINE		007 Rise	In	738 Super	In	002 Pryde 30	In
999 T-1	In	008 Rise Speed	In	Friendship 729 Super TSS	In	003 Xtend LB	Out
127) THREE SWORD		009 Curl P-4	Long	King Power Komann	In	005 Marvelous	Out
001 Gallop	In	010 Spin Magic	Out	Komann	In	006 Pryde 40	In
002 Prompt	In	011 Ventus Speed	In	Komann Super Fit	In	007 Rakza 7	In
003 Leap	In	012 Ventus Spin	In	NP - 1	Out	008 Rakza 9	In
74) TIBHAR		013 Ventus Soft	In	NP - 2	Out	009 Rakza 7 Soft	In
001 Sinus	In	730	In	NP - 6	Out	010 Rakza 9 Soft	In
002 Grass Flex	Out	Bolt	In	NP - 8	Out	011 Mark V HPS	In
003 Grass Ultra	Long	Brio	In	79) XIOM		012 Mark V HPS Soft	In
004 Primus	In	Curl P-1 R	Long	002 Zeta	In	013 Rakza PO	Out
005 Genius	In	Curl P-2	Out	003 Omega IV	In	016 Xtend SD	In
006 Nianmor	In	Curl P-3	Long	007 Sigma III	In	017 Spinat	Out
007 Aurus	In	Curl P-3a R	Long	008 Vega Europe	In	018 RakzaX	In
008 Grip - S	In	Giant	In	009 Vega Asia	In	019 RakzaX Soft	In
009 Genius +	In	Hiyaku	In	011 Zava 1	Out	020 Rising Dragon	In
010 Mythik	Long	L Catcher	Out	012 Vega Pro	In	Anti Power	Anti
012 Evolution FX - P	In	Milli Tall II	Out	013 Vega Elite	In	A-1-2 A-1	Out
013 Evolution MX - P	In	Miracle	Out	014 Tau I	In	A-1-2 A-2	Out
014 Grip - S Europe	In	Spectol	Out	015 Tau II	In	Cobalt α	Out
015 1Q	In	Summit	In	017 Omega IV Pro	In	Cobalt X1	Out
016 5Q	In	Super Spinpips	Out	018 Omega IV Asia	In	Cobalt X2	Out
017 Evolution EL - P	In	Tarbit	In	019 Omega IV Europe	In	Extreme Speed	In
018 Evolution MX - S	In	T - Rex	In	020 Omega IV Elite	In	Fusion	In
019 5Q +	In	Triple	In	023 Vega China VH	In	Large Pro	Out
020 Volcano +	In	Tyranno	Out	024 Vega China VM	In	Mark V	In
021 Quantum	In	UQ	In	025 Zava II	Out	Mark V AD	In
022 Nimbus	In	X's	In	028 Omega II	In	Mark V GPS	In
023 Hybrid K1	In	X's F-1	In	029 Omega III	In	Mark V M ²	In
Bungee	In	96) TUTTLE		030 Sigma II Europe	In	Mark V XS	In
Dang	In	001 Beijing	In	031 Musa I	In	New Era	In
Ellen	Anti	002 World No. 1	In	032 Musa II	In	Original	In
Extra Long	Long	004 LV	In	033 Vega Japan	In	Original	Out
Grass	Long	005 888	In	034 Sigma II Pro	In	Original A-1	Out
Grass D. TecS	Long	006 Spring - 3B	In	035 Omega V Tour	In	Original A-2	Out
Learn Cont	In	007 Summer - 3C	Out	036 Omega V Pro	In	Original Extra	In
Learn Spin	In	008 Autumn - 3D	Long	037 Vega SPO	Out	PB-1	Out
Legend	In	009 Winter - 3E	Out	038 MUV ^o Prospin	In	Phantom 007	Long
Nimbus	In	010 Prevention Arc	Anti	039 MUV ^o Eurospin	In	Phantom 008	Long
Norm	In	011 A 380 Sky	In	040 MUV ^o Hypspin	In	Phantom 009	Long
Phantom	In	012 2013 Positive Energy	In	041 MUV ^o Vspin	In	Phantom 0011 ∞	Long
Rapid	In	013 2015 Good	In	042 Omega V Asia	In	Phantom 0012 ∞	Long
Rapid D. TecS	In	014 2018 VIP	In	043 Omega V Europe	In	Top 12	In
Rapid Soft	In	85) V 3 TEC		045 Musa III	In	Vision	In
Rookie D. TecS	In	001 Spin Attack X3	In	046 Vega LPO	Out	V Stage	In
Samurai	In	002 Fast Control S1	In	048 Omega Iix	In	Wallie	In
Serie 2000	In	003 Power Drive Y5	In	Omega I	In	Xtend	In
Speedy Soft	Out	123) VALOR		Omega II	In	Xtend HS	In
Speedy Soft D. TecS	Out	001 Premier	Out	Omega III	In	Xtend PO	Out
Speedy Spin	In	117) VICTAS		Yanus - DF	In	Zap	In
Speedy Spin Premium	In	001 VO > 101	Out	80) XIYING		84) YASHIMA	
Standard	In	002 VLB > 301	Out	001 999 Sharing Limbo	In	Competition XR3000	In
Storm	In	003 VS > 401	In	889	Out	Upper Spin	
Super Defense 40	In	005 VO > 102	Out	979	Long	Competition XR 7	In
Vari Spin	In	006 V > 01	In	999	In	XX 3	In
Vari Spin D. TecS	In	007 V > 01 Limber	In	81) XUSHAOFA		XX 5	In
Volcano	In	008 V > 01 Stiff	In	999	In		
75) TONI HOLD		009 VS > 402 Limber	In	999 LSZ	In		
"TONI HOLD" is also		010 VS > 402 Double	In	999 ZCD	In		
used as part of a brand		Extra	In				
name for "JOOLA".							
Anti Topspin New 40	Anti						





The racket coverings below are **only valid until 30 June 2015**.
After this date they will no longer be authorised, and this page should be discarded.

ITTF N°) SUPPLIER		ITTF N°) SUPPLIER		ITTF N°) SUPPLIER		ITTF N°) SUPPLIER	
Brand	Pimple	Brand	Pimple	Brand	Pimple	Brand	Pimple
03) ANDRO		126) TTATOZ					
030 Start 2.0	In	001 TTATOZ Spin	In				
Rocket	In	002 TTATOZ Speed	In				
05) ARTENGO		003 TTATOZ 44	Out				
001 930 A	In	004 TTATOZ Out	Out				
005 900 C	In	005 TTATOZ Long	Long				
32) GLOBE		006 TTATOZ Basic	In				
Jinxuanfeng II	In	007 TTATOZ Power	In				
Jinxuanfeng III	In	79) XIOM					
Trump Card	In	026 Sigma I Pro	In				
147) INZONE		027 Sigma I Europe	In				
002 Progress	In	True – Innovation	In				
003 Control	In						
40) JOOLA							
Mambo C	In						
Mambo GP	In						
41) JUIC							
008 J9+	In						
009 Plarge	Out						
46) LION							
2 Stars	In						
3 Stars	In						
5 Stars	In						
Aggressor	In						
Allrounder	In						
Elite Control	In						
Star	In						
Super 3	In						
47) LKT							
005 Black Power	In[B]						
006 Red Diamond	In[R]						
50) MIZUNO							
001 Charge SS	In						
Charge	In						
Charge MF	In						
Charge Pro	In						
53) NIMATSU							
001 Chimera	In						
57) POINT BLANK							
Topgun	In						
70) SWORD							
011 Song	Out						
76) TSP							
Actor	In						
Barri - Up	In						
Bjorn	In						
D-Top	In						
Real	In						
X's F-1 V	In						